

Spilmarkedet i tal 2023

Spillemyndighedens gennemgang af udviklingen
på spilmarkedet i 2023

Indholdsfortegnelse

Forord	2
Indledning	3
1. Nøgletal for spilmarkedet i 2023	5
1.1 Spilmarkedets udvikling i 2023	6
1.2 Tilladelser til spil i 2023	8
1.3 Udvikling i landbaseret og online spil	9
1.4 Dansk spilforbrug sammenlignet med Europa	11
1.5 Udvikling i kanaliseringsgrad	12
1.6 ROFUS – Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere	14
1.7 StopSpillet – Hjælpeinje om spilafhængighed	16
2. Spilområdernes udvikling i 2023	18
2.1 Almennyttige lotterier	19
2.2 Monopollotterier	21
2.3 Landbaserede kasinoer	23
2.4 Spilleautomater	24
2.5 Væddemål	27
2.6 Onlinekasino	30

Forord

I Spillemyndigheden prioriterer vi at holde vores interessenter orienterede om den nyeste udvikling på det danske spilmarked. Det gør vi i vores månedsstatistik i Power BI og i en række rapporter og udgivelser. For fjerde gang udgiver vi nu "Spilmarkedet i tal", der samler en lang række tal og statistikker for danskernes spilforbrug og -adfærd.

I rapporten gennemgås udviklingen på de enkelte spilområder i 2023, men den ser også på tværs af områderne. Der er desuden statistik for ROFUS (Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere) og Spillemyndighedens hjælpelinje StopSpillet. I rapporten kan man derfor blandt andet læse, hvor mange penge danskerne i gennemsnit brugte på spil i 2023, hvornår spillerne, der kontakter StopSpillet, havde deres spildebut, samt hvilke ugedage danskerne væd-der på sport og andre begivenheder.

Jeg håber, at I vil få god gavn af "Spilmarkedet i tal 2023".

På vegne af Spillemyndigheden,



Anders Dorph
Direktør



Indledning

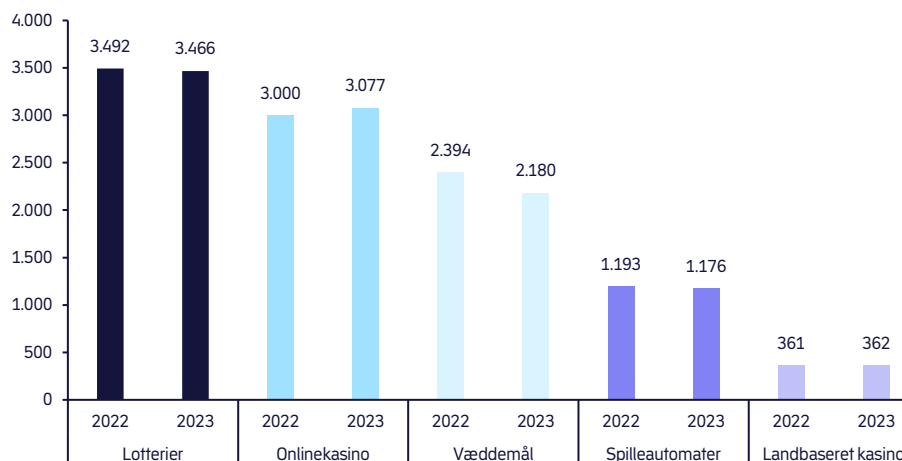
I Spillemyndigheden er det en kerneopgave løbende at analysere udviklingen på spilmarkedet. I "Spilmarkedet i tal 2023" præsenteres det samlede statistiske overblik over udviklingen på spilområdet. 43 figurer og tabeller viser udviklingen både på de enkelte spilområder (væddemål, onlinekasino, spilleautomater, landbaseret kasino og lotterier) og på tværs, og følger udviklingen siden den delvise liberalisering af spilmarkedet i 2012. Vi præsenterer desuden statistik for ROFUS (Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere) og Spillemyndighedens hjælpe-linje StopSpillet.

Første år uden covid-19 på spilmarkedet siden 2019

I både 2020, 2021 og 2022 var det det danske samfund i høj grad præget af covid-19. Covid-19-restriktioner, der skulle forhindre smittespredningen, betød blandt andet, at restaurationer, spillehaller og kasinoer i perioder var lukkede. Det påvirkede spilforbruget på det landbaserede spilmarked. I 2023 var der ikke nogen covid-19-restriktioner der påvirkede spilmarkedet.

I alt udgjorde den samlede BSI for det danske spilmarked i 2023 10,3 mia. kr., hvilket er et fald på 179 mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 1,7 pct. Dermed var stigningen i BSI for onlinekasino og landbaseret kasino ikke nok til at dække faldet i BSI for både væddemål, spilleautomater og lotterier.

Figur 1. BSI for det danske spilmarked 2022-2023, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet og regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier
 Note: 2023-priser

Brug af begrebet bruttopilleindtægt (BSI)

I "Spilmarkedet i tal 2023" benyttes bruttopilleindtægt (BSI) gennemgående som et mål for størrelsen af spilmarkedet. BSI beregnes som spillernes indskud i spil fratrukket vundne gevinster plus den kommission, spillerne eventuelt har betalt for at deltage i et spil, jf. figur 2. BSI er således et mål for, hvor meget spillerne taber til spiludbydere. Derfor bliver BSI ofte betegnet som spilforbruget. Det skal dog bemærkes, at BSI-tallet er højere end det, spillerne reelt taber, da de bonusser, som spillerne spiller væk, også tæller med som indskud.

Figur 2. Beregning af bruttospilleindtægt (BSI)

Hvad er BSI?

$$\text{BSI (Bruttospilleindtægt)} = \text{Værdi af indskud} - \text{Værdi af gevinster} + \text{Værdi af kommission}$$

BSI benyttes internationalt blandt andre landes spillemyndigheder til at opgøre størrelsen af spilmarkederne. BSI bruges desuden som beregningsgrundlag for den spilafgift, som tilladelsesindehavere, der udbyder væddemål, onlinekasino, spilleautomater og landbaseret kasino, skal betale til staten.

Datagrundlag for rapporten

"Spilmarkedet i tal 2023" baserer sig på flere forskellige datakilder. Det indebærer især afgiftsindberetninger fra tilladelsesindehaverne til Skattestyrelsen og data indsendt til Spillemyndighedens spilkontrolsystem. Statistik for monopolotterierne kommer fra disse tilladelsesindehaveres direkte indberetning til Spillemyndigheden. Data fra ROFUS og StopSpillet kommer fra interne systemer i Spillemyndigheden. Statistik for de almennyttige lotterier er baseret på de regnskaber, som tilladelsesindehaverne har indsendt efter afholdelse af lotteriet. Endelig kommer data om spilmarkederne i Europa og kanaliseringsgraden fra analyseinstituttet H2 Gambling Capital.

Datagrundlaget for rapporten kan ændre sig. De seneste opdaterede tal for spilmarkedet kan altid findes i månedsstatistikken på [Spillemyndigheden.dk](https://spillemyndigheden.dk).

Nøgletal for spilmarkedet i 2023

1

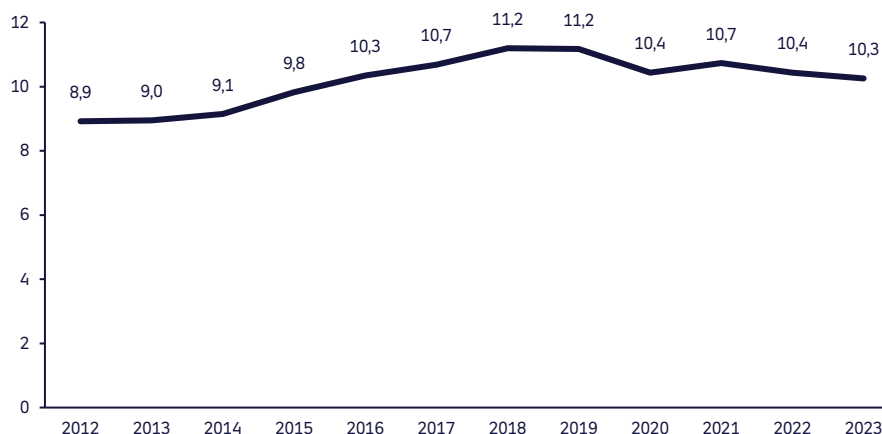
1.1 Spilmarkedets udvikling i 2023

Det samlede spilmarked i Danmark udgjorde 10,3 mia. kr. i BSI i 2023, *jf. figur 3*. Det er et fald på 179 mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 1,7 pct. Siden 2012 er BSI'en steget med 1,3 mia. kr., hvilket svarer til 15 pct. Spilmarkedet var i perioder af både 2020, 2021 og 2022 påvirket af covid-19-restriktioner, der medførte nedlukninger af restaurationer, spillehaler og kasinoer, hvilket påvirkede BSI'en negativt. I 2023 var der ingen covid-19-restriktioner, der påvirkede spilmarkedet.

10,3 mia. kr.

BSI for spilmarkedet i 2023

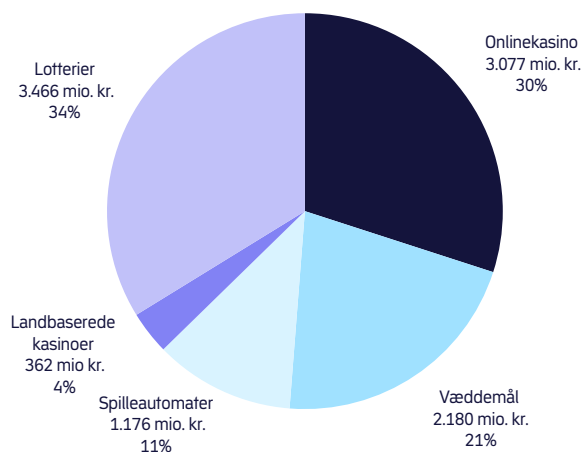
Figur 3. BSI for det samlede danske spilmarked 2012-2023, mia. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet og regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier
Note: 2023-priser

Målt på BSI var lotterier, ligesom tidligere år, det største spilområde i 2023 med 3.466 mio. kr., svarende til 34 pct. af spilmarkedet, *jf. figur 4*. Onlinekasino og væddemål udgjorde tilsammen godt halvdelen af spilmarkedet, mens spilleautomaterne og de landbaserede kasinoer var de mindste spilområder med markedsandele på henholdsvis 11 pct. og 4 pct.

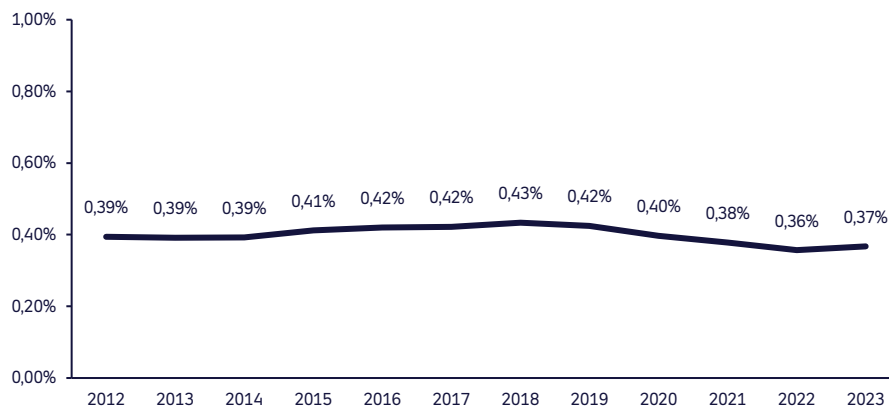
Figur 4. Markedsandele for spilområder i 2024



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet og regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier

Udviklingen på spilmarkedet skal ses i sammenhæng med, hvordan den samlede danske økonomi udvikler sig. I 2023 svarede den samlede BSI til 0,37 pct. af det danske bruttonationalprodukt (BNP)¹.

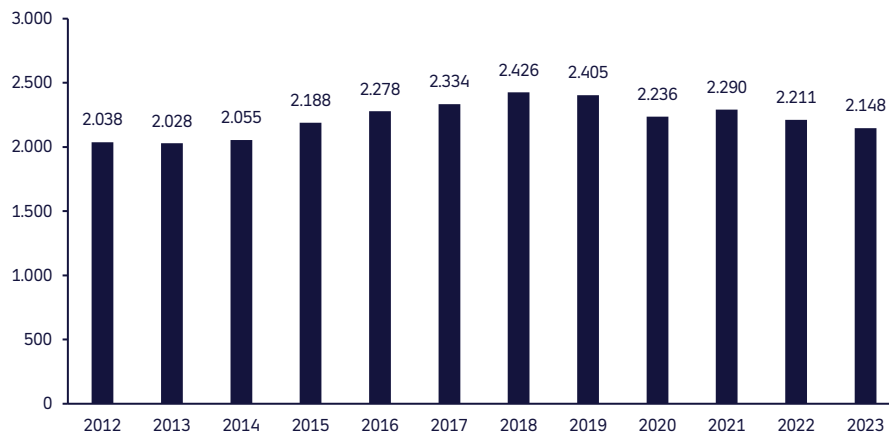
Figur 5. BSI for det samlede danske spilmarked relativt til BNP 2012-2023



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasseslotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet, regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier og Danmarks Statistik

Udviklingen på spilmarkedet skal også ses i sammenhæng med befolkningstilvæksten. I 2023 brugte danskerne i gennemsnit 2.148 kr. på spil, jf. figur 6. Det er 63 kr. mindre end i 2022, svarende til et fald på 2,9 pct. Sammenlignet med 2012 er forbruget pr. dansker i 2023 steget med 110 kr., hvilket svarer til 5,4 pct.

Figur 6. Gennemsnitligt spilforbrug pr. dansker over 18 år 2012-2023



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasseslotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet, regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier og Danmarks Statistik
Note: Spilforbrug er målt som BSI. 2023-priser.

¹ BNP er en økonomisk indikator for værdien af et lands samlede produktion af varer og tjenester.

1.2 Tilladelser til spil i 2023

En af Spillemyndighedens kerneopgaver er at udstede tilladelser til at udbyde spil i Danmark. I 2023 var der i løbet af året 965 tilladelser til udbud af spil på det danske marked, *jf. tabel 1.*

I Danmark er der monopol på lotterier, der ikke har et almennyttigt formål. I 2023 var der fire tilladelser til at udbyde disse lotterier. Heraf var tre af tilladelseerne til klasselotteri.

Der blev afholdt 1.530 lotterier med et almennyttigt formål var der i 2023. De 583 af lotteri-erne havde fået en tilladelse fra Spillemyndigheden. De resterende 947 lotterier var anmeldt til Spillemyndigheden. Anmeldelser dækker over almennyttige lotterier med en salgssum på under 20.000 kr., som ikke kræver en tilladelse fra Spillemyndigheden.

Der var henholdsvis 25 og 39 tilladelser til at udbyde væddemål og onlinekasino. Heraf var tre af tilladelseerne til væddemål og fire af tilladelseerne til onlinekasino indtægtsbegrænsede. En indtægtsbegrænset tilladelse gælder ét år og befinger, at BSI'en ikke må overstige én mio. kr. En tilladelse til udbud af væddemål og onlinekasino, der ikke er indtægtsbegrænset, kan gælde op til fem år.

I 2023 var der 305 tilladelser til at opstille fysiske, gevinstgivende spilleautomater i restaurati-oner og spillehaller. Der var desuden ni tilladelser til at udbyde landbaseret kasino.

På Spillemyndigheden.dk kan man altid se, hvem der aktuelt har tilladelse til at udbyde spil i Danmark.

965

Tilladelser til at udbyde spil i Danmark i 2023

Tabel 1. Tilladelser/anmeldelser til at udbyde spil i Danmark i 2023

Spilområde	Antal tilladelser/anmeldelser
Væddemål	22
Væddemål – Indtægtsbegrænset	3
Onlinekasino	35
Onlinekasino - Indtægtsbegrænset	4
Spilleautomater	305
Landbaserede kasinoer	9
Monopollofterier	4
Almennyttige lotterier – Tilladelser	583
Almennyttige lotterier – Anmeldelser	947

Kilde: Spillemyndigheden

1.3 Udvikling i landbaseret og online spil

I Danmark har man både mulighed for at spille om penge online og landbaseret. Det vil sige, at man både kan spille på internettet eller fysisk på lokationer som fx en spillehal, restaurant, kiosk mm.

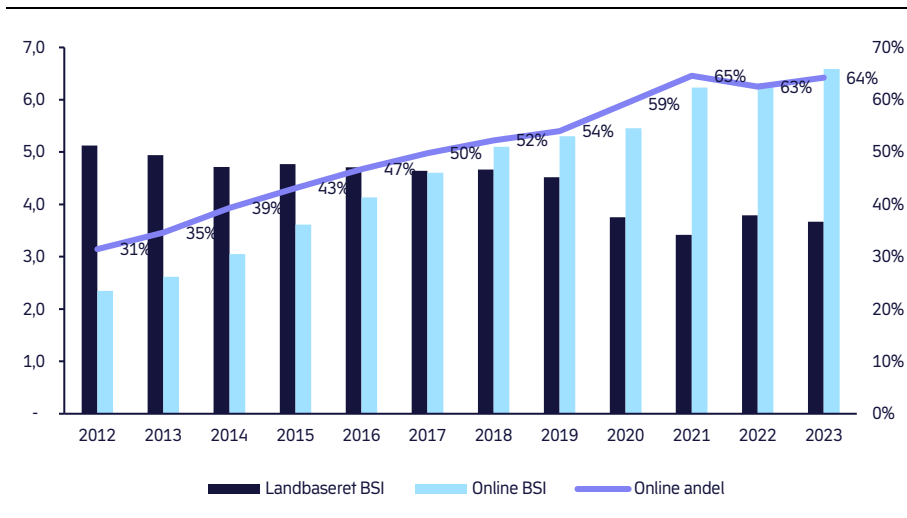
I 2023 kom 64 pct. af den samlede BSI fra onlinespil, jf. figur 7. Det er en stigning på 33 procentpoint sammenlignet med 2012. Det skal bemærkes, at spillehaller og fysiske kasinoer var lukkede i januar 2022 på grund af covid-19-restriktioner, hvilket påvirkede BSI'en fra landbaseret spil. Restriktionerne påvirkede også det landbaserede spilmarked i 2020 og 2021. I disse år varede nedlukningen i længere tid sammenlignet med 2022, hvilket er med til at forklare, at andelen af onlinespil falder en smule fra 2021 til 2022.

Bortset fra 2022 har andelen af BSI, der kommer fra onlinespil, været stigende hvert år siden 2012, hvor 2023 dog ikke er helt oppe på 2021-niveau, hvilket i høj grad skyldes nedlukningerne i 2021. Den landbaserede BSI er faldet i siden 2012, mens BSI'en fra onlinespil er steget. Den stigning i BSI, der kendetegner udviklingen på det danske spilmarked, er derfor drevet af stigningen i onlinespil.

64%

Andel af BSI fra onlinespil i 2023

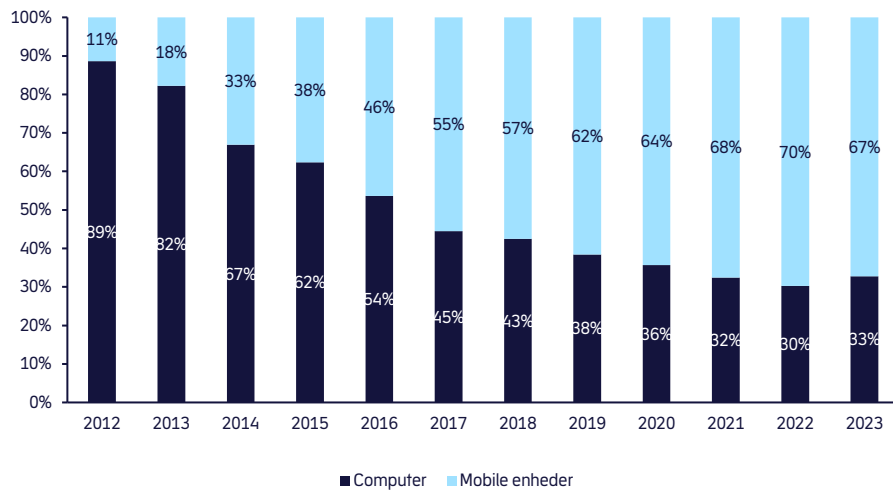
Figur 7. BSI på spilmarkedet efter salgskanaler, mia. kr. 2012-2023



Kilde: Spilmyndighedens spilkontrolsystem, afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet og regnskaber fra tilladelser til almenlyftige lotterier

Onlinespil kan både spilles på computeren og mobile enheder som mobiltelefoner og tablets. Siden 2012 er andelen af BSI for onlinevæddemål og onlinekasino, der kommer fra mobile enheder, steget fra 11 pct. til 67 pct. Denne udvikling skal ses i sammenhæng med den generelle teknologiske udvikling i Danmark, hvor det bliver stadig nemmere at købe og sælge varer og ydelser via de mobile enheder.

Figur 8. BSI for onlinevæddemål og onlinekasino efter salgskanaler



Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem

1.4 Dansk spilforbrug sammenlignet med Europa

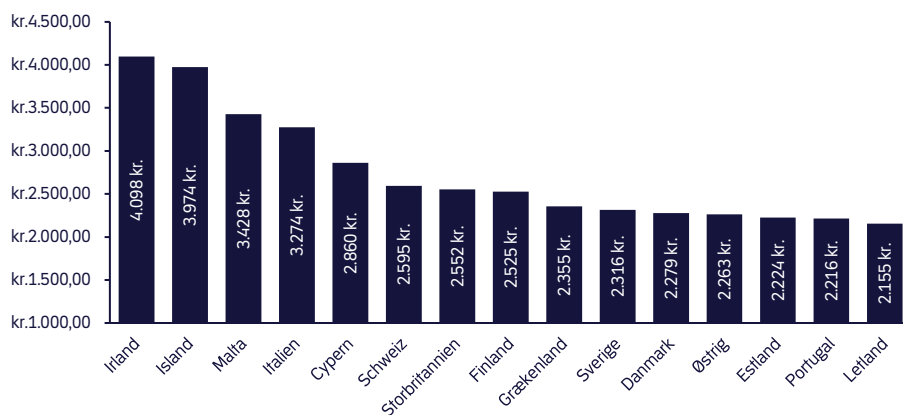
De europæiske lande varierer indbyrdes både i forhold til de rammer og krav i lovgivningen, der er for at udbyde spil, men også i forhold til, hvor mange penge den enkelte borger i gennemsnit bruger på spil.

I 2023 var det gennemsnitlige spilforbrug pr. voksen indbygger i Danmark det 11. højeste i Europa, jf. figur 9. Samtidig var det det næstlaveste spilforbrug pr. voksen indbygger i Norden, da både Island, Finland og Sverige lå højere. Disse tal inkluderer også forbruget på online spilsider, der ikke har tilladelse i de pågældende lande. Irland havde med 4.098 kr. det højeste spilforbrug pr. indbygger i 2023.

Nr. 11

Danmark havde i 2023 det 11. højeste spilforbrug pr. indbygger i Europa

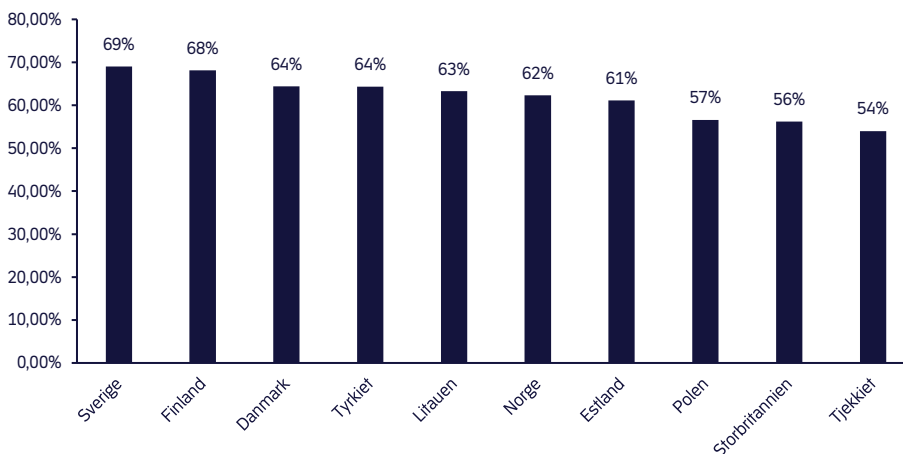
Figur 9. Top 15 lande i Europa med størst gennemsnitligt spilforbrug pr. voksen i 2023



Kilde: H2 Gambling Capital. Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. Tallene er trukket den 14. marts 2024.
Note: Spilforbruget er målt som BSI. Tallene inkluderer både de regulerede markeder og uregulerede onlinemarkeder

Der også stor forskel mellem landene på, hvor stor en del af spilforbruget, der foregår online. Medtager man forbruget, der kommer fra spilsider på internettet uden dansk tilladelse, havde Danmark den 3. største andel af spilforbrug, der blev genereret online i Europa i 2023, jf. figur 10. Sverige havde med 69 pct. den største andel af spilforbrug, der blev genereret online. Den store andel af onlinespil skal ses i sammenhæng med, at Danmark i et internationalt perspektiv generelt set har en høj grad af digitalisering.

Figur 10. Top 10 lande i Europa med største andel af spilforbrug der bliver genereret online, 2023



Kilde: H2 Gambling Capital. Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. Tallene er trukket den 14. marts 2024.
Note: Spilforbruget er målt som BSI. Tallene inkluderer både de regulerede markeder og uregulerede onlinemarkeder.

1.5 Udvikling i kanaliseringsgrad

Spillemyndigheden følger løbende udviklingen i kanaliseringsgraden i Danmark. Kanaliseringsgraden betegner, hvor stor en andel af spilforbruget online, der kommer fra spiludbydere, der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark. Kanaliseringsgraden viser dermed, hvor stor en andel af spilforbruget online, der foregår på hjemmesider, som skal følge de danske regler for spiludbud samt betale spilafgift til den danske stat.

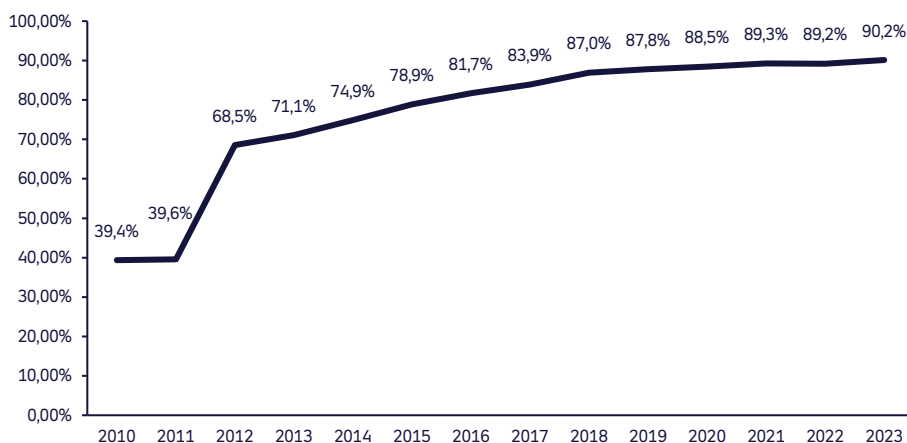
Før liberaliseringen af væddemål og onlinekasino 1. januar 2012 var kanaliseringsgraden på knap 40 pct., og et af formålene med liberaliseringen var derfor at flytte en del af spilforbruget til sider med dansk tilladelse til at udbyde spil. Ved udgangen af 2012 var kanaliseringsgraden steget til knap 69 pct., og i 2023 var den 90 pct., hvilket er en mindre stigning sammenlignet med 2022, hvor kanaliseringsgraden var 89 pct., *jf. figur 11*. På over 10 år er kanaliseringsgraden steget 22 procentpoint.

Dermed foregår langt størstedelen af danskernes spil på nettet i dag på hjemmesider, som skal overholde den danske spillelov, og som Spillemyndigheden fører tilsyn med.

90,2%

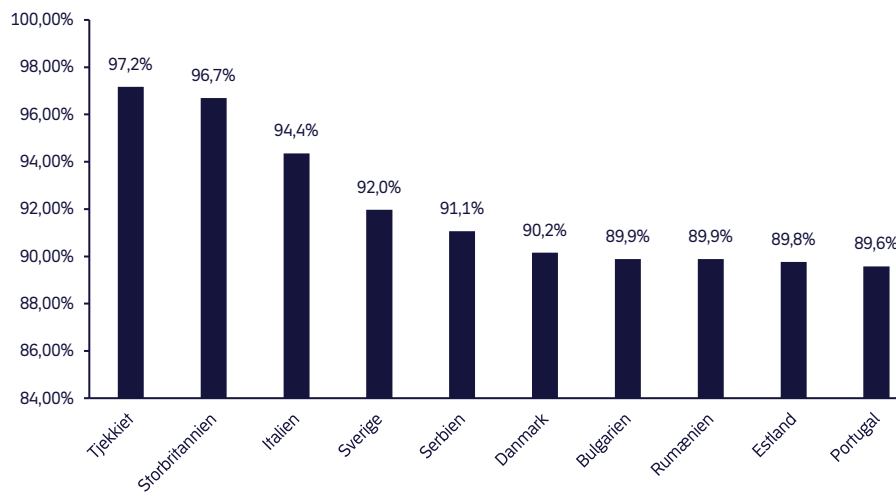
Andel af onlinespil i Danmark hos sider med tilladelse i 2023

Figur 11. Online kanaliseringsgrad i Danmark, 2010-2023



Kilde: H2 Gambling Capital. Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. Tallene er trukket den 14. marts 2024.

Ligesom tidligere år var kanaliseringsgraden i Danmark i 2023 blandt de højeste i Europa. Helt præcist havde Danmark den 6. højeste kanaliseringsgrad i Europa, *jf. figur 12*. Tjekkiet havde med 97 pct. den højeste kanaliseringsgrad.

Figur 12. Top-10 europæiske lande med største online kanaliseringsgrad i 2023

Kilde: H2 Gambling Capital. Datagrundlaget kan ændre sig, hvorfor tallene kan blive opdateret senere. Tallene er trukket den 14. marts 2024.

1.6 ROFUS – Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere

Spillemyndigheden administrerer ROFUS (Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere), hvor danske spillere kan udelukke sig fra onlinespil, væddemål i fysiske butikker samt spil på landbaserede kasinoer enten midlertidigt i 24 timer, én, tre eller seks måneder eller endeligt. Endelig udelukkelse betyder, at man tidligst efter ét år kan komme ud af registret igen.

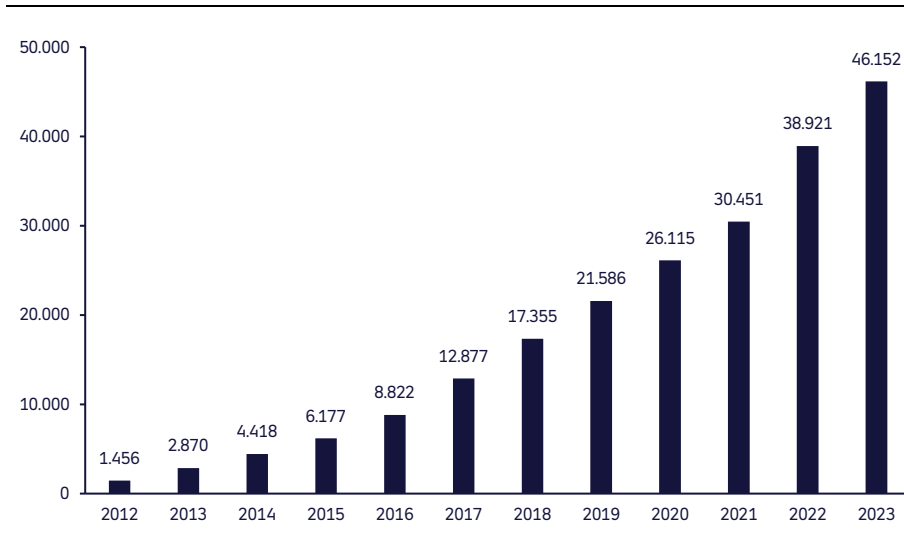
Det er lovpligtigt for spiludbydere, der har tilladelse fra Spillemyndigheden at henvise til ROFUS i deres markedsføring. Det er med til at sikre, at danske spillere er opmærksomme på muligheden for at udelukke sig fra spil.

Ved udgangen af 2023 var 46.152 danskere registrerede i ROFUS, *jf. figur 13*. Det er en stigning på over 7.000 danskere sammenlignet med udgangen af 2022, hvor 38.921 danskere var registrerede. Siden ROFUS blev oprettet i forbindelse med den delvise liberalisering af spilmarkedet i 2012, har der hvert år været en stigning i antal registrerede danskere.

46.152

Antal registrerede personer i ROFUS ved udgangen af 2023

Figur 13. ROFUS-registrerede 2012-2023



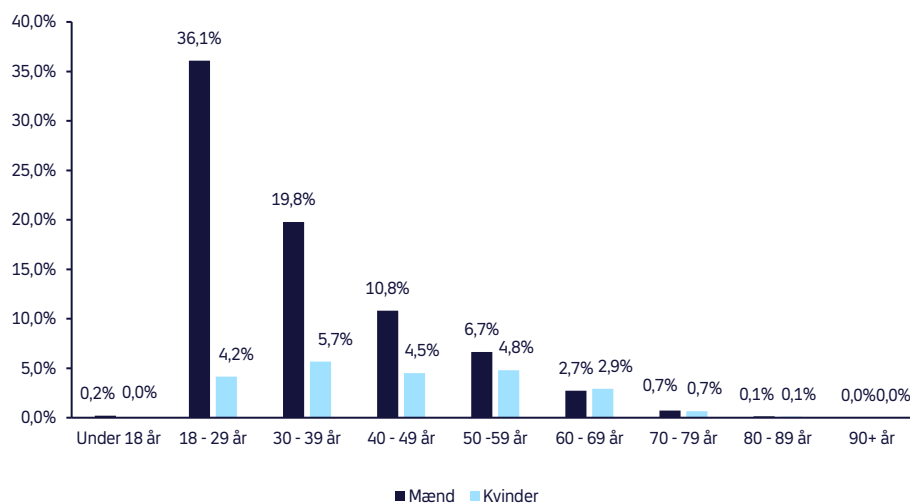
Kilde: Spillemyndigheden

Note: I datasættet indgår både spillere, der er midlertidigt og endeligt udelukket. For 2012-2019 samt 2023 er tallene trukket den 1. januar året efter, for 2020 og 2021 den 31. december og for 2022 den 5. januar 2023. Figuren angiver derfor alene, hvor mange registrerede der var den pågældende dag, tallene blev trukket. Kategorien for midlertidig udelukkelse i 24-timer indgår kun for 2023, da disse tal ikke er tilgængelige for de andre år.

Det har været tendensen siden oprettelsen af ROFUS, at de fleste registrerede er mænd. I starten af 2024 var 35.600 af de registrerede mænd, svarende til 77 pct., *jf. figur 14*. Samtidig er det også tendensen, at det især er unge, som udelukker sig fra spil, da 66 pct. af de registrerede var under 40 år. 36 pct. af de registrerede var mænd under 30 år.

Selvom unge under 18 år ikke kan spille om penge hverken online eller på væddemål i fysiske butikker eller på landbaserede kasinoer, var der alligevel 88 personer i den aldersgruppe, som var registrerede i ROFUS pr. 1. januar 2024, svarende til 0,2 pct. af alle registrerede. Det kan fx være med et formål om at undgå at spille om penge, når de fylder 18 år.

Figur 14. ROFUS-registrerede efter køn og alder, 1. januar 2024

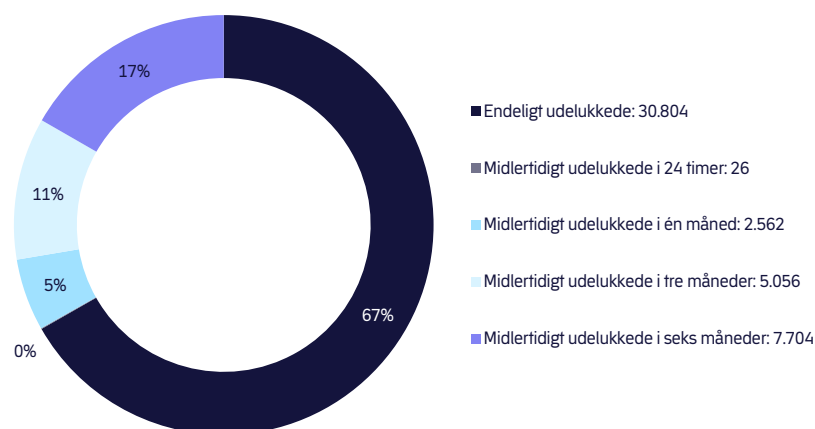


Kilde: Spillemyndigheden

De fleste registrerede i ROFUS har udelukket sig endeligt, hvilket er en tendens der altid har kendetegnet ROFUS og som i starten af 2024 var gældende for 30.804 registrerede, svarende til 67 pct., jf. figur 15.

Af de midlertidige udelukkelsestyper havde 7.704 valgt seks måneder, svarende til 17 pct. 5.056 registrerede havde valgt 3 måneders udelukkelse, svarende til 11 pct., mens 2.562 personer, svarende til 5 pct., havde udelukket sig i en enkelt måned. 26 personer var udelukket i 24 timer.

Figur 15. ROFUS-registrerede efter udelukkelsestype, 1. januar 2024



Kilde: Spillemyndigheden

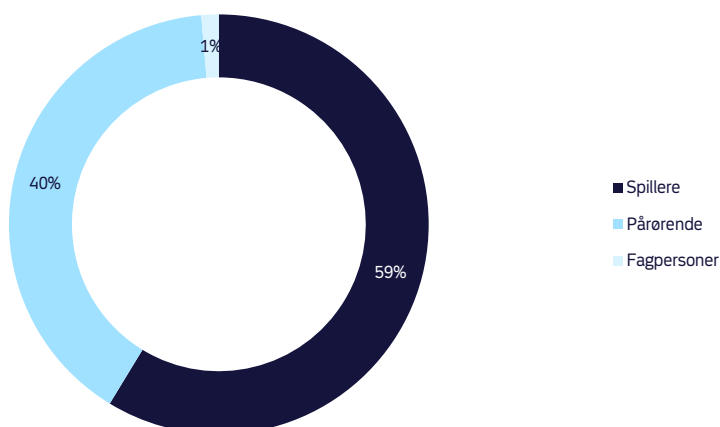
1.7 StopSpillet – Hjælpelinje om spilafhængighed

Spillemyndigheden driver StopSpillet, der er en hjælpelinje, hvor spillere, pårørende og fagpersoner kan ringe eller skrive via en chat for at få råd og vejledning om spilafhængighed og ansvarligt spil. I 2023 modtog StopSpillet i alt 523 henvendelser. Det er et mindre fald sammenlignet med 2022, hvor StopSpillet modtog 560 henvendelser. De fleste henvendelser til StopSpillet er fra spillere, hvilket var gældende for 59 pct. af henvendelserne i 2023, *jf. figur 16*. 40 pct. af henvendelserne kom fra pårørende, men 1 pct. kom fra fagpersoner.

523

Henvendelser til StopSpillet i 2023 fra spillere, pårørende og fagpersoner

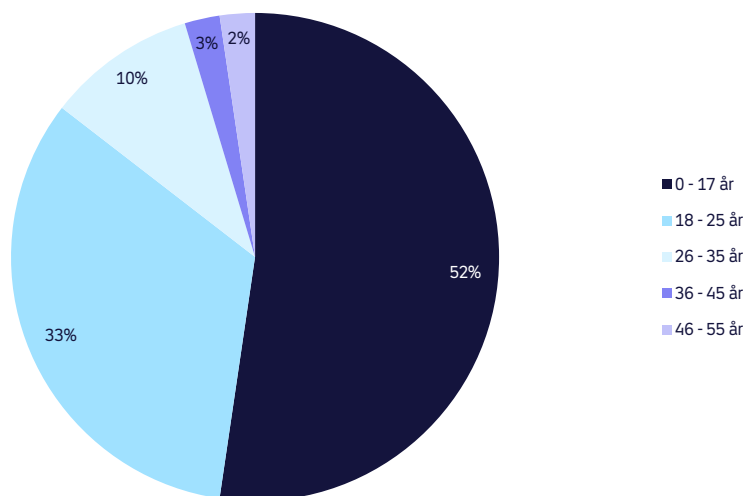
Figur 16. Fordeling af StopSpillet-henvendelser i 2023



Kilde: Spillemyndigheden

De fleste spillere som henvender sig til StopSpillet er allerede i en tidlig alder begyndt at spille om penge, *jf. figur 17*. Helt præcist havde 52 pct. af spillerne som henvendte sig i 2023 haft deres pengespilsdebut før de fyldte 18 år, som ellers er aldersgrænsen for spil i Danmark².

Figur 17. Spillemes debutalder for pengespil efter aldersgruppe, 2023-henvendelser



Kilde: Spillemyndigheden

² Ved køb af landbaseret lotteri er aldersgrænsen dog 16 år.

Når spillere henvender sig til StopSpillet kan de få hjælp til at afklare, om de har et problematisk forhold til pengespil. Det gøres blandt andet ved at snakke med StopSpillet's rådgivere om ens forhold til pengespil og ved brug af en spilafhængighedstest. Testen giver en score fra 0 til 9. Scorer man 4 eller derover, indikerer det, at man er spilafhængig. I 2023 var den gennemsnitlige score for de spillere der henvendte sig til StopSpillet 5,89, jf. figur 18. Tallet indikerer derfor, at spillerne der henvender sig, gennemsnitlig set, rent faktisk har et problematisk forhold til pengespil.

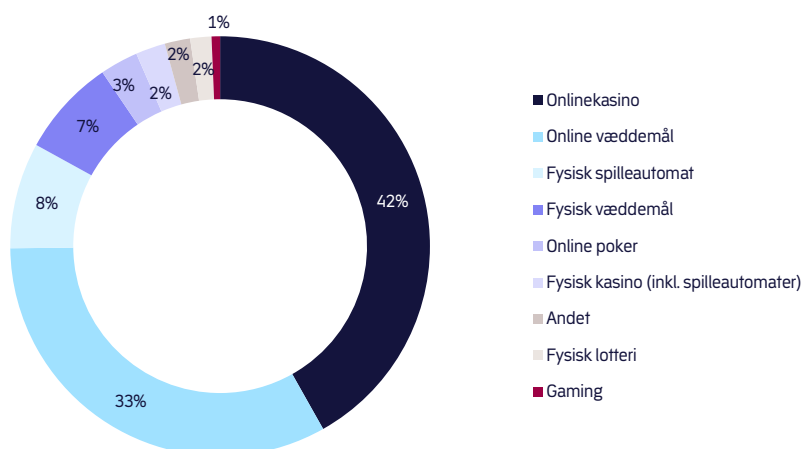
Figur 18. Gennemsnit for spillernes score på spilafhængighedstest, 2023-henvendelser



Kilde: Spillemyndigheden

Når spillere henvender sig til StopSpillet, spørger rådgiverne ind til, hvilke spil typer, som spillerne benytter. De fleste, der kontakter StopSpillet, angiver onlinespil som deres foretrukne spiltype. I henvendelserne til StopSpillet i 2023 udgjorde onlinekasino og online væddemål således sammenlagt 75 pct. af de angivne spil typer. Fysiske spilleautomater og fysiske væddemål udgjorde henholdsvis 8 og 7 pct. af de angivne spil typer. Endeligt havde StopSpillet også samtaler med spillere, der spillede online poker, fysisk kasino, fysisk lotteri, spil relateret til gaming og andet.

Figur 19. Spillemes foretrukne spil typer, 2023-henvendelser



Kilde: Spillemyndigheden

Note: Der er registreret op til to spil typer pr. spiller. Kun spillere, der selv har kontakttet StopSpillet, er inkluderet.

Spilområdernes udvikling i 2023

2

2.1 Almennyttige lotterier

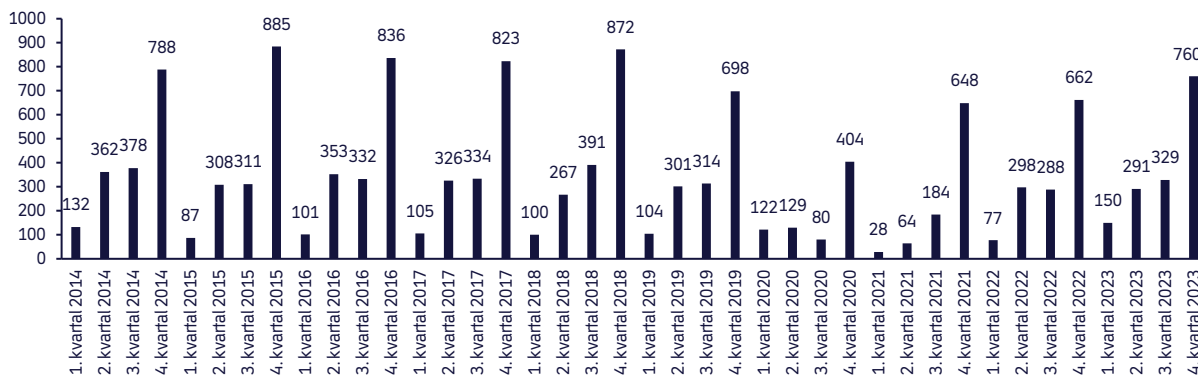
I Danmark er der monopol på at udbyde lotterier med undtagelse af de lotterier, der har et almennyttigt formål. I 2023 blev der afholdt 1.530 lotterier med almennyttige formål. 947 af lotterierne var anmeldt til Spillemyndigheden. Det er lotterier med en salgssum på 20.000 kr. eller derunder, og som derfor ikke skal have en tilladelse fra Spillemyndigheden. De resterende 583 lotterier havde fået tilladelse af Spillemyndigheden.

1.530

Afholdte almennyttige lotterier i 2023

De 1.530 almennyttige lotterier i 2023 er en stigning sammenlignet med 2022, hvor der blev afholdt 1.325. 760 af de almennyttige lotterier i 2023 blev afholdt i fjerde kvartal, svarende til 50 pct, *jf. figur 20*. Mange af lotterierne bliver afholdt i slutningen af året, hvilket er en tendens, der også har været gældende tidligere år. Det skyldes, at mange foreninger ønsker at afholde lotterier i forbindelse med julen.

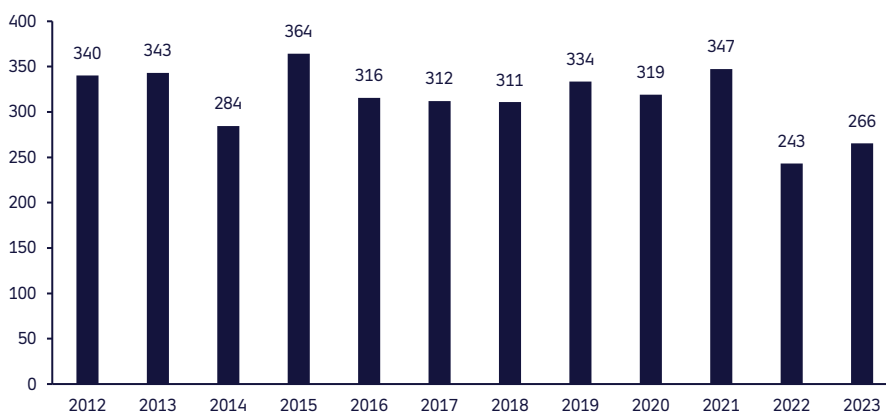
Figur 20. Afholdte almennyttige lotterier i 2023 (inkluderer både anmeldelser og tilladelser)



Kilde: Spillemyndigheden

I 2023 udgjorde BSI'en for de almennyttige lotterier 266 mio. kr. Det er en stigning på 22 mio. kr. sammenlignet med 2022, hvilket svarer til 9 pct, *jf. figur 21*.

Figur 21. BSI for almennyttige lotterier, mio. kr., 2012-2023



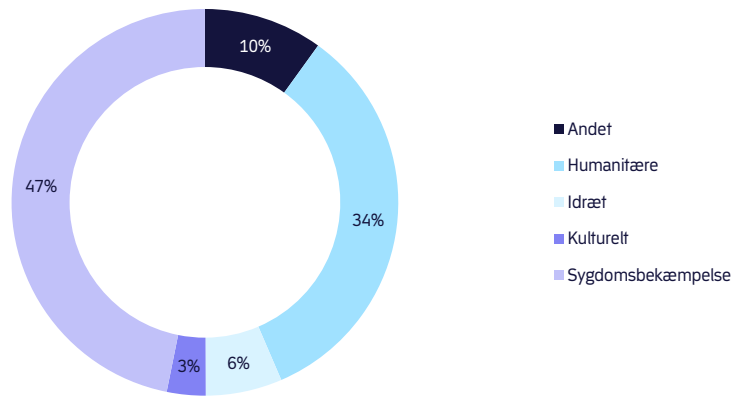
Kilde: Regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier

Note: 2023-priser. BSI i 2023 er et foreløbigt estimat. Kun BSI fra tilladelser til almennyttige lotterier indgår.

Der bliver afholdt almennyttige lotterier til fordel for mange forskellige formål. I 2023 udgjorde lotterier, hvis overskud går til sygdomsbekæmpelse, ca. 47 pct. af BSI'en for området, mens

lotterier med humanitære formål udgjorde 34 pct, *jf. figur 22*. De mindste almennyttige lotterier, målt på deres BSI, er dem, der afholdes til fordel for idrætsmæssige og kulturelle formål. De udgjorde henholdsvis 6 og 3 pct. af den samlede BSI for de almennyttige lotterier i 2023.

Figur 22. BSI for almennyttige lotterier i 2023 efter formål



Kilde: Regnskaber fra tilladelser til almennyttige lotterier

Note: BSI i 2023 er et foreløbigt estimat. Kun BSI fra tilladelser til almennyttige lotterier indgår.

2.2 Monopollofterier

I Danmark er der monopol på at udbyde lotterier uden et almennyttigt formål. Det betyder, at det kun er Danske Lotteri Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet og Landbrugslotteriet, der må udbyde lotteri og klasselotteri.

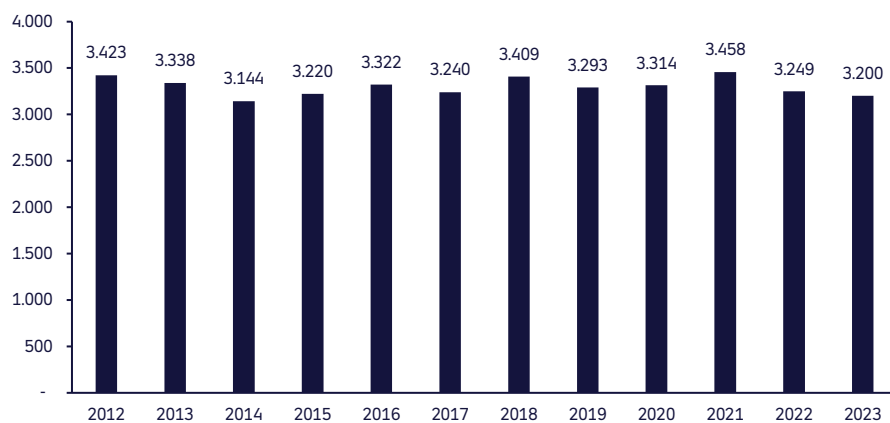
I 2023 udgjorde den samlede BSI for monopollofterierne 3.200 mio. kr. Det er et fald på 49 mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 1,5 pct. Dermed udgjorde almennyttige lotterier og monopollofterier sammenlagt 34 pct. af det samlede danske spilmarked i 2023.

Monopollofterierne har været præget af en jævn udvikling i BSI'en, siden den delvise liberalisering af spilmarkedet i 2012, *jf. figur 23*. I perioden har BSI'en svinget mellem 3.144 mio. kr. i 2014 til 3.458 mio. kr. 2021.

-1,5%

Udvikling i BSI for monopollofterier fra 2021 til 2023

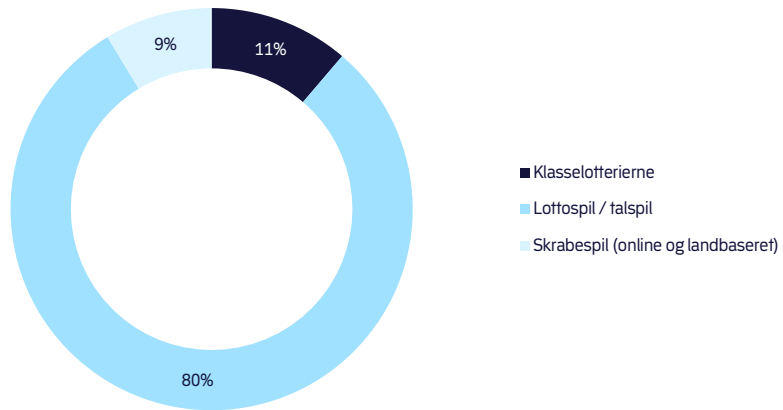
Figur 23. BSI for monopollofterier 2012-2023, mio. kr.



Kilde: Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet og Landbrugslotteriet
Note: 2023-priser

Ligesom tidligere år udgjorde BSI'en for lottospil/talspil også i 2023 langt størstedelen af den samlede BSI for området, *jf. figur 24*. Helt præcist udgjorde BSI'en for disse spiltyper, som inkluderer Lotto, Vikinglotto, Joker, Eurojackpot, Alt Eller Intet og Keno, 2.563 mio. kr., svarende til 80 pct. af den samlede BSI for monopollofterierne. De tre klasselotteriets samlede BSI udgjorde 360 mio. kr., svarende til 11 pct., mens skrabespillene (både online og landbaserede) udgjorde 277 mio. kr., svarende til 9 pct.

Figur 24. Andel af BSI for monopollofterier efter spiltype, 2023



Kilde: Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet og Landbrugslotteriet

2.3 Landbaserede kasinoer

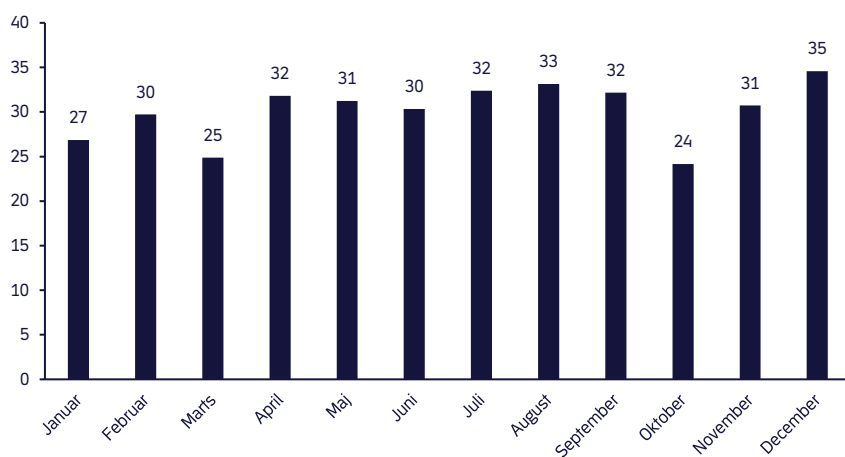
I 2023 udgjorde BSI'en for landbaserede kasinoer 362 mio. kr., hvilket er en stigning på én mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 0,3 pct. De landbaserede kasinoer udgjorde dermed 4 pct. af det samlede danske spilmarked i 2023 og var det mindste spilområde målt på BSI.

0,3%

Udvikling i BSI for landbaserede kasinoer fra 2022 til 2023

Markedet for landbaserede kasinoer var i 2023 ikke præget af nedlukninger som følge af covid-19-restriktioner, hvilket ellers var tilfældet i 2020-2022. I 2022 var kasinoerne lukkede i januar, hvorfor det ikke er nogen overraskelse, at den samlede BSI steg fra 2022 til 2023. I løbet af 2023 varierede den månedlige BSI mellem 24 mio. kr. i oktober til 35 mio. kr. i december, *jf. figur 25.*

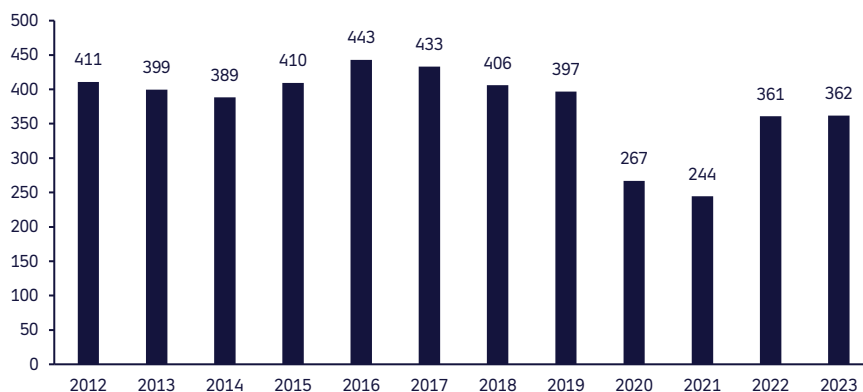
Figur 25. BSI for landbaserede kasinoer i 2023, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Mellem 2012 og 2019 varierede den årlige BSI for landbaserede kasinoer mellem 389 og 443 mio. kr. BSI'en i 2023 nåede dermed ikke samme niveau som i perioden før covid-19-nedlukninger i 2020-2022. Fra 2012 til 2023 er BSI'en for de landbaserede kasinoer faldet 12 pct.

Figur 26. BSI for landbaserede kasinoer 2012-2023, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen
Note: 2023-priser

2.4 Spilleautomater

I 2023 udgjorde BSI'en for spilleautomater 1.176 mio. kr., hvilket er et fald på 17 mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 1,5 pct. Det betyder, at spilleautomaterne udgjorde 11 pct. af det samlede danske spilmarked i 2023.

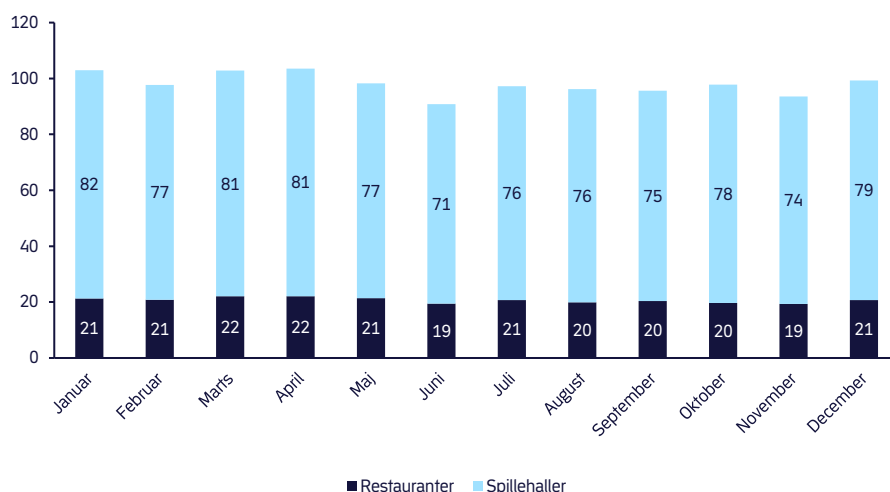
-1,5%

Udvikling i BSI for spilleautomater fra 2022 til 2023

Markedet for spilleautomater har i flere år været præget af nedlukninger af spillehaller og restaurationer, som følge af covid-19-restriktioner. 2023 var ikke ramt af disse restriktioner, men markedet oplevede alligevel et fald i BSI'en, selvom spillehallerne var lukkede i januar 2022. I 2023 var BSI'en i januar derfor markant større sammenlignet med samme måned i 2022, men i alle andre måneder i 2023 var BSI'en mindre end de tilsvarende måneder året før. Det gav samlet set et fald i BSI'en i 2023 sammenlignet med 2022.

Det meste af BSI'en kommer fra spilleautomater, der er opstillet i spillehaller, *jf. figur 27*. I 2023 udgjorde BSI'en for disse automater helt præcist 79 pct. af markedet, mens spilleautomaterne, der er opstillet i restaurationer, udgjorde 21 pct. Pr. 31. december 2023 stod automaterne fordelt i 1.153 restaurationer og 871 spillehaller.

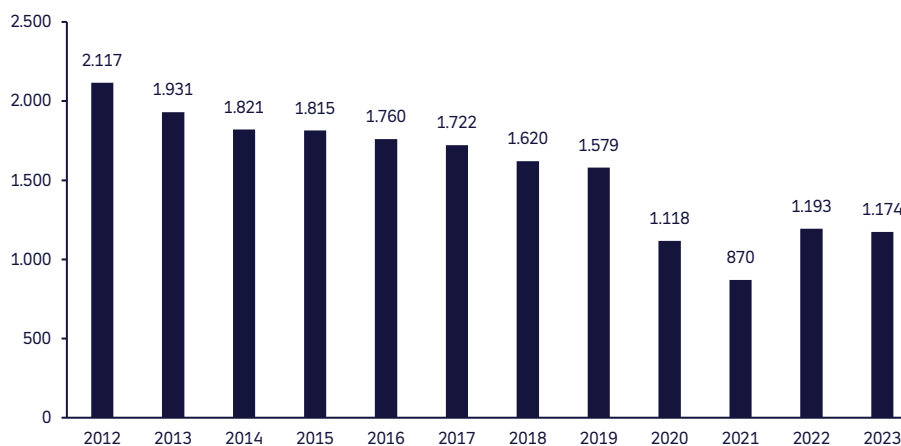
Figur 27. BSI for spilleautomater i 2023 fordelt på restaurationer og spillehaller, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Markedet for spilleautomater har været præget af nedgang i BSI'en siden 2012, hvor spilmarkedet i Danmark blev delvist liberaliseret, *jf. figur 28*. Nedgangen blev forstærket i 2020-2022 som følge af covid-19-restriktionerne. Fra 2012 til 2023 er BSI'en faldet 44 pct.

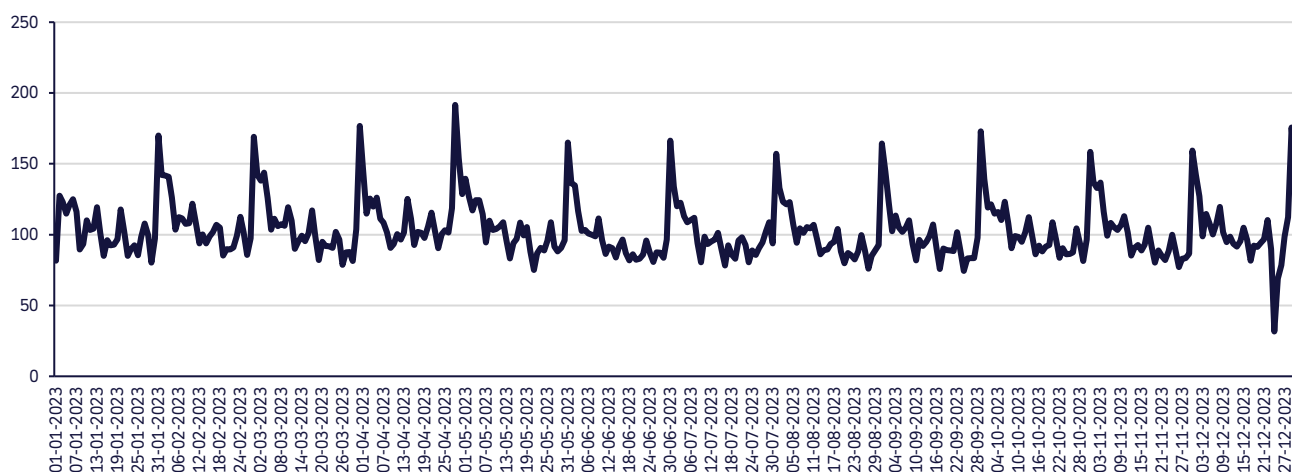
Figur 18. BSI for spilleautomater 2012-2023, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen
 Note: 2023-priser

Aktiviteten på spilleautomaterne i 2023 var størst på lønningssdage. Danskerne spillede mest på automaterne den sidste hverdag i måneden, hvor de fleste danskere har lønningssdag, *jf. figur 29*. Fredag den 28. april var den dag i 2023, hvor danskerne puttede flest penge i spilleautomaterne, mens søndag den 24. december var dagen, hvor der kom færrest penge i spilleautomaterne.

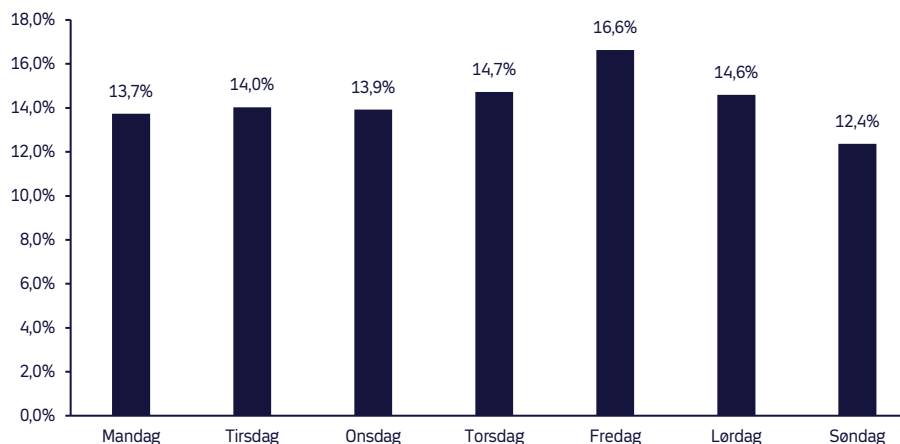
Figur 29. Indekseret daglig udvikling i kroner ind i spilleautomater i 2023



Kilde: Afgifts- og kontroldata indsendt til Spillemyndigheden

Danskerne spiller mest på spilleautomaterne om fredagen. Helt præcist udgjorde spilaktiviteten på fredage knap 17 pct. af det samlede beløb der blev puttet i spilleautomaterne i 2023, *jf. figur 30*. Søndage var med godt 12 pct. den ugedag i 2023, hvor spilaktiviteten var mindst.

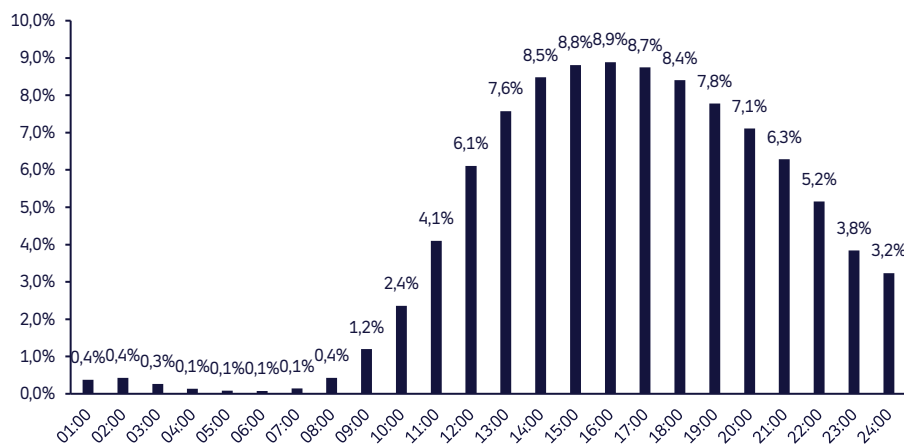
Figur 30. Kroner ind i spilleautomater efter ugedag, 2023



Kilde: Afgifts-og kontroldata indsendt til Spillemyndigheden

Det er muligt at spille på spilleautomaterne i restaurationer hele døgnet rundt. Dog er det ikke muligt at spille på spilleautomater opstillet i spillehaller mellem kl. 24 og 7, da spillehallerne skal holde lukket i dette tidsrum. Spilaktiviteten i døgnet syv første timer udgjorde derfor også kun godt én procent af den samlede aktivitet i 2023. Danskerne spiller i stedet mest om eftermiddagen og først på aftenen, jf. figur 31. Således udgjorde det beløb, der blev puttet i spilleautomaterne mellem kl. 12 og 20, 66 pct. af det samlede beløb, der kom i automaterne i 2023.

Figur 31. Kroner ind i spilleautomater efter døgnets timer, 2023



Kilde: Afgifts-og kontroldata indsendt til Spillemyndigheden

2.5 Væddemål

I 2023 havde 25 udbydere tilladelse til at udbyde væddemål i Danmark. Tre af de 25 tilladelser var indtægtsbegrænsede, hvilket er en særlig tilladelsesform der gælder i ét år, og hvor BSI'en ikke må overstige én million kroner. En tilladelse til væddemål, der ikke er indtægtsbegrænset, kan gælde op til fem år.

Der var stor variation i, hvor meget tilladelsesindehaverne opnåede i BSI. 11 tilladelsesindehavere havde en BSI på under 25 mio. kr., seks tilladelsesindehavere opnåede en BSI på mellem 25 og 100 mio. kr., mens fem nåede en BSI over 100 mio. kr.

-8,9%

Udvikling i BSI for væddemål fra 2022 til 2023

Tabel 2. Tilladelser til væddemål i 2023 efter BSI

BSI (mio. kr.)	Antal tilladelser
Under 5	5
5 – 10	4
10 – 25	2
25 – 50	2
50 – 100	4
100 – 200	2
200 - 500	2
Over 500	1

Kilde: Spilmyndigheden.

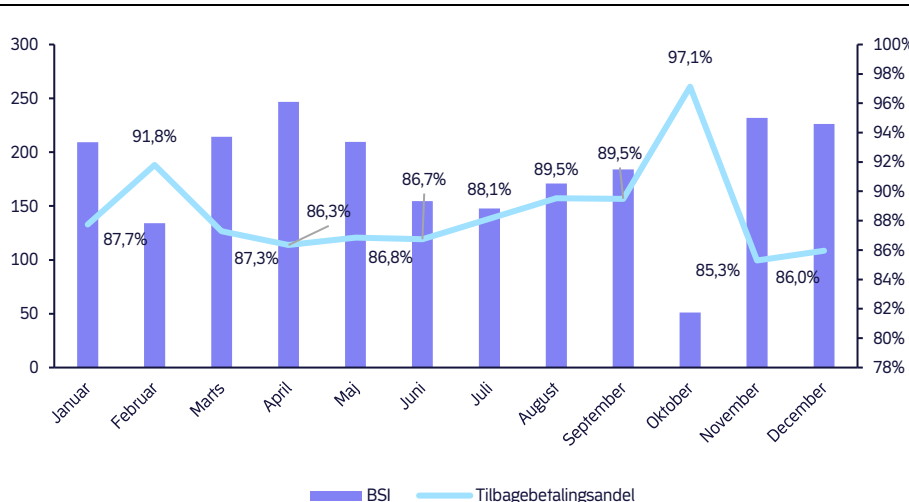
Note: Indtægtsbegrænsede tilladelser er ikke inkluderet.

I 2023 udgjorde BSI'en for væddemål 2.180 mio. kr. Det er et fald på 213 mio. kr. sammenlignet med 2022, svarende til 8,9 pct. Dermed udgjorde væddemål 21 pct. af det samlede danske spilmarked i 2023.

Tilbagebetalingsandelen påvirker størrelsen af spiludbydernes BSI. Tilbagebetalingsandelen er et udtryk for, hvor stor en andel spillerne i gennemsnit får i gevinst, når de spiller. En gennemsnitlig tilbagebetalingsandel på 90 pct. betyder fx, at spilleren i gennemsnit får 90 kr. tilbage, når der er indskudt 100 kr. i et væddemål.

I 2023 var den gennemsnitlige tilbagebetalingsandel 88,6 pct. Den varierede i løbet af året mellem 85,3 pct. i november og 97,1 pct. i oktober. Tilbagebetalingsandelen i oktober er den højeste månedlige tilbagebetalingsandel for væddemål der har været i de år, væddemål har været liberaliseret. Oktober blev derfor også måneden i 2023 med den mindste BSI.

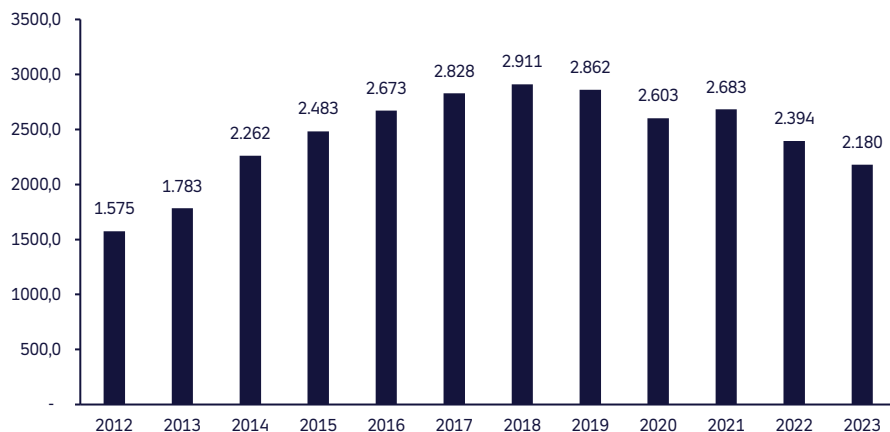
Figur 32. BSI, mio. kr. og tilbagebetalingsandel for væddemål i 2023



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Markedet for væddemål oplevede efter liberaliseringen af området i 2012 en årlig stigning i BSI'en frem mod 2018, hvorefter den er faldet. Sammenlignet med 2012 er BSI'en dog steget 38 pct. i 2023.

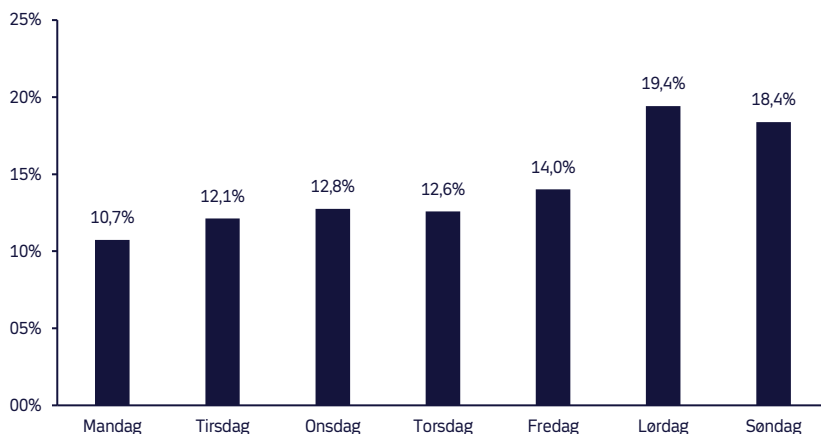
Figur 33. BSI for væddemål 2012-2023, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen
Note: 2023-priser

Der er mulighed for at vædde på fodboldkampe og andre sportsgrene hver dag året rundt. Væddemål bliver dog mest indgået i weekenden. I 2023 blev 38 pct. af indskuddet på væddemål således placeret om lørdagen og søndagen. Det skal ses i sammenhæng med, at mange kampe i europæisk fodbold netop afvikles disse ugedage.

Figur 34. Indskud på væddemål fordelt efter ugedage, 2023



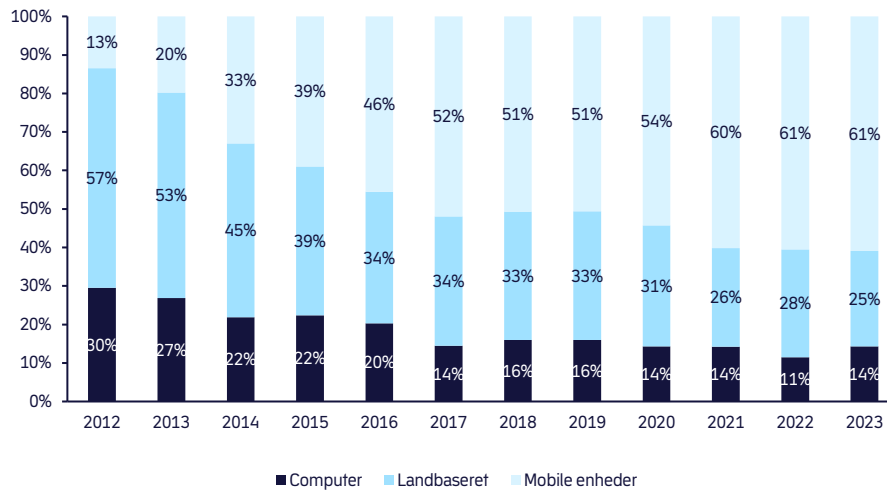
Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem

Man kan spille væddemål både landbaseret, det vil sige på en fysisk lokation som en kiosk eller et supermarked, eller online på computeren eller en mobil enhed som en mobiltelefon eller tablet.

Da væddemål blev liberaliseret, kom mere end halvdelen af BSI'en fra landbaseret spil. Siden er andelen faldet, og i 2023 kom 25 pct. af BSI'en fra landbaseret spil. I samme periode er

andelen af BSI fra spil på computere også faldet. Omvendt er andelen af BSI fra mobile enheder steget til 61 pct. i 2023 fra 13 pct. i 2012.

Figur 35. BSI for væddemål fordelt efter salgskanaler, 2012-2023



Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem

2.6 Onlinekasino

I 2023 havde 39 udbydere tilladelse til at udbyde onlinekasino. Fire af de 39 tilladelser var indtægtsbegrænsede, hvilket er en særlig tilladelsesform der gælder ét år, og hvor BSI'en ikke må overstige én million kroner. En tilladelse til onlinekasino, der ikke er indtægtsbegrænset, kan gælde op til fem år.

Der var stor variation i hvor meget tilladelsesindehaverne opnåede i BSI. 17 tilladelsesindehavere havde en BSI under 25 mio. kr., 10 tilladelsesindehavere havde en BSI mellem 25 og 100 mio. kr., mens otte tilladelsesindehavere havde en BSI over 100 mio. kr.

2,6%

Udvikling i BSI for onlinekasino fra 2022 til 2023

Tabel 3. Tilladelser til onlinekasino i 2023 efter BSI

BSI (mio. kr.)	Antal tilladelser
Under 5	9
5 – 10	1
10 – 25	7
25 – 50	4
50 – 100	6
100 – 200	4
200 - 500	3
Over 500	1

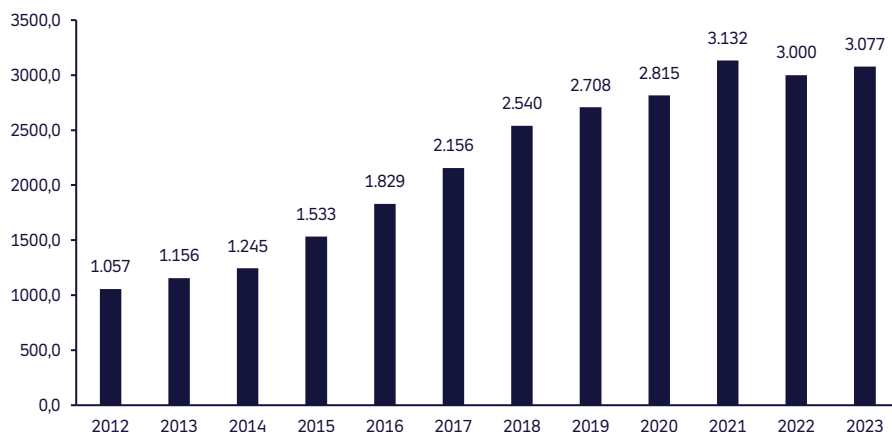
Kilde: Spillemyndigheden.

Note: Indtægtsbegrænsede tilladelser er ikke inkluderet.

I 2023 udgjorde BSI'en for onlinekasino 3.077 mio. kr., svarende til 30 pct. af det samlede spilmarked. Det er en stigning på 77 mio. kr. sammenlignet med 2022, hvilket svarer til 2,6 pct.

Onlinekasino er det spilområde, hvor BSI'en er vokset mest siden 2012, og har derfor været med til at drive den samlede stigning på spilmarkedet i den periode. Frem til 2021 var der en årlig stigning i BSI, men den udvikling stoppede i 2022, hvor der første gang var et fald, jf. figur 36. Fra 2012 til 2023 er BSI'en vokset 191 pct.

Figur 36. BSI for onlinekasino, 2012-2023, mio. kr.



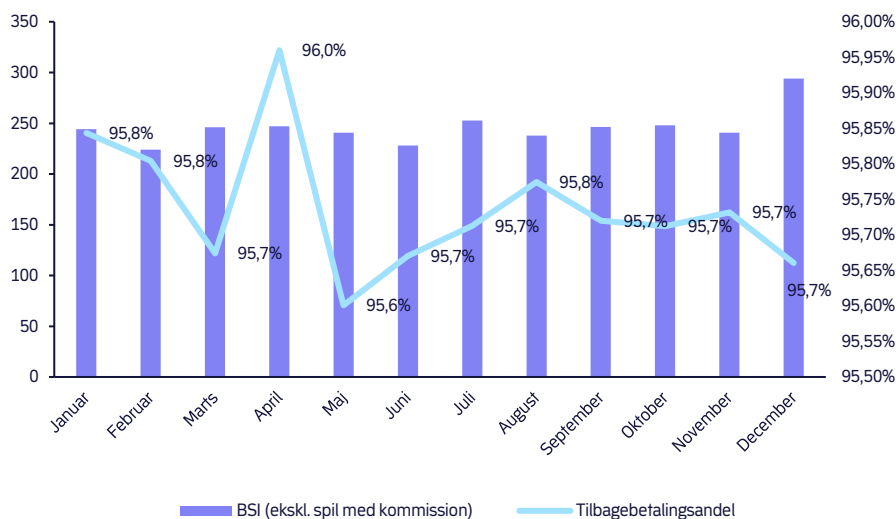
Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Note: 2023-priser

Den gennemsnitlige tilbagebetalingsandel for onlinekasino i 2023 var 95,74 pct., hvilket er lidt mere sammenlignet med 2022, hvor den var 95,78 pct. Maj var med 95,60 pct. den måned i

2023 med den mindste tilbagebetalingsandel, mens den var størst i april med 95,96 pct. *jf. figur 37.*

Figur 37. BSI (ekskl. spil med kommission), mio. kr. og tilbagebetalingsandel for onlinekasino i 2023



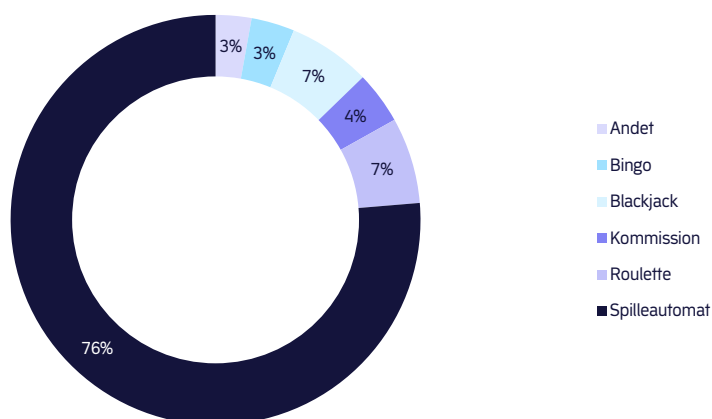
Kilde: Afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skatkestyrelsen

På onlinekasinoer kan danskerne spille flere typer spil. I 2023 udgjorde BSI'en fra online spilleautomater 2.348 mio. kr., svarende til 76 pct. af onlinekasinomarkedet, *jf. figur 38.* Roulette og blackjack udgjorde henholdsvis 209 og 200 mio. kr. i BSI, svarende til 7 og 7 pct. af den samlede BSI for området.

BSI'en for kommissionsspil udgjorde 127 mio. kr., svarende til 4 pct. Kommissionsspil er spil, hvor man spiller mod andre spillere, og betaler spiludbyderen en kommission for at deltage. Det inkluderer fx multispiller-poker.

Endeligt udgjorde bingo og andre spiltyper henholdsvis 105 og 87 mio. kr., svarende til 3 og 3 pct.

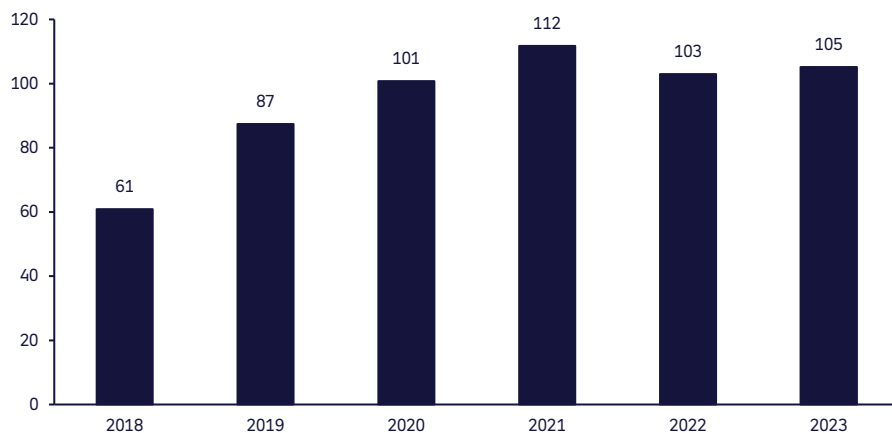
Figur 38. BSI for onlinekasino i 2023 efter spiltyper



Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem

Onlinebingo blev liberaliseret i 2018. I 2018 var BSI'en 61 mio. kr., men steg siden ligesom det samlede onlinekasinomarked indtil 2022, hvor der var et fald, *jf. figur 39*. Fra 2018 til 2023 er bingos andel af onlinekasinomarkedet steget fra 2,4 til 3,4 pct.

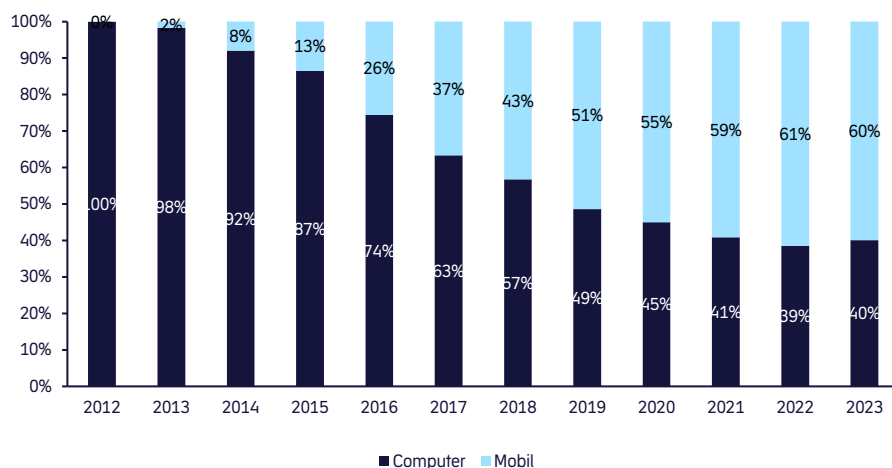
Figur 39. BSI for onlinebingo 2018-2022, mio. kr.



Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem
Note: 2023-priser

Siden 2012 har der været en stigende tendens til, at danskerne spiller onlinecasino på mobile enheder som mobiltelefonen eller en tablet fremfor på computeren. I 2023 var andelen af BSI for onlinecasino, der kommer fra spil fra mobile enheder 60 pct. *jf. figur 40*. I 2022 var denne andel 61 pct. og 2023 er derfor første år siden 2012, hvor der ikke har været en stigning for mobile enheder. I 2012 blev næsten al BSI genereret fra spil på computeren.

Figur 40. BSI for onlinecasino efter salskanaler, 2012-2023



Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem

