

## Den nye MonopolDantotoEventTotalStruktur kommer til at se ud som følgende:

```

* MonopolDantotoEventTotalStruktur *
[
  * FilInformation *
  [
    SpilFilVersion
    SpilFilIdentifikation
    (SpilFilErstatningIdentifikation)
  ]
  * TilladelsesindehaverOgSpil *
  [
    SpilCertifikatIdentifikation
    MonopolSpilKategoriNavn
    MonopolDantotoEventIdentifikation
  ]
  * DantotoStamdata * --Stammer fra EventStart/-Slut
  [
    MonopolDantotoEventDato --Stammer fra EventStart
    MonopolDantotoHost --Stammer fra EventStart
    MonopolDantotoBaneNavn --Stammer fra EventStart
    MonopolDantotoBaneNummer --Stammer fra EventStart
    MonopolDantotoEventSlutDatoTid --Stammer fra EventSlut
    MonopolDantotoOmsætningFørAnnulleringer --Stammer fra EventSlut
    MonopolDantotoOmsætningEfterAnnulleringer --Stammer fra EventSlut
    MonopolDantotoAnnulleringerBeløb --Stammer fra EventSlut
  ]
  * MonopolDantotoStartSlutStrukturListe * --Stammer fra Start og Slut
  1{
    * MonopolDantotoStartSlutStruktur *
    [
      * TilladelsesindehaverOgSpil *
      [
        MonopolDantotoKategoriNavn
        MonopolSpilProduktIdentifikation
      ]
      * GenerelSpilNøgleListe *
      1{
        * GenerelSpilNøgle *
        [
          MonopolPuljespilNøgleNummer
          MonopolPuljespilNøgleBeskrivelse
          MonopolPuljespilNøgleValideTal
          MonopolDantotoLøbNummer
          (MonopolDantotoReservehesteAutomatisk)
        ]
      }
      * DantotoPuljeInfo *
      [
        MonopolPuljespilGevinstPuljeProcent
        SpilForventetSlutDatoTid
        ValutaOplysningKode
        * GevinstPuljeListe *
        1{
          * GevinstPulje *
          [
            GevinstPuljeIdentifikation
            GevinstPuljeGevinstProcent
            GevinstPuljeBeskrivelse
            (GevinstPuljeGaranti)
          ]
        }
      ]
    }
  }
  * Opsummering *
  [

```

