

# Onlinespil i Danmark



Undersøgelse af danskernes spilvaner på hjemmesider med og uden tilladelse til at udbyde spil

# Indholdsfortegnelse

Indledning.....	2
Resume.....	3
1. Data og metode .....	4
2. Online pengespil i Danmark.....	7
3. Spil på hjemmesider uden filladelse.....	12

# Indledning

Det er en kerneopgave for Spillemyndigheden løbende at følge og analysere danskernes spilforbrug. Analyserne er nødvendige for, at vi altid er på forkant med de seneste tendenser og den nyeste viden om spilmarkedet.

I 2012 blev væddemål og onlinekasino liberaliseret i Danmark. Det betyder, at alle kan søge om tilladelse til at udbyde disse spil. Før 2012 foregik en stor del af spilforbruget online på hjemmesider, der ikke havde tilladelse. Ét af formålene med liberaliseringen var derfor at flytte spilforbruget over på sider med tilladelse og under dansk forbrugerbeskyttelse. I dag er der stadig spiludbydere, der retter deres spil mod det danske marked uden at have en tilladelse, og dermed er der danskere, der spiller på sider uden tilladelse. Viden om danskernes spil på disse sider er derfor central for at forstå adfærden på spilmarkedet.

Spillemyndigheden har i 2022-2023 foretaget en undersøgelse af danskernes online spilvaner. I undersøgelsen er der et særligt fokus på danskernes spilvaner på sider, der ikke har tilladelse til at udbyde spil i Danmark. Der har ikke tidligere været foretaget lignende undersøgelser i Danmark.

Rapporten besvarer centrale spørgsmål om danskernes spil, fx:

- Hvor mange danskere spiller om penge online?
- Hvem spiller om penge?
- Hvor mange danskere spiller om penge på sider uden tilladelse?
- Hvorfor spiller danskere på sider uden tilladelse?

Rapporten indeholder først en kort beskrivelse af undersøgelsens design og metode. Herefter følger resultater og analyser af danskernes generelle onlinespil. Det bliver efterfulgt af resultater og analyser af danskernes spil på sider uden tilladelse.

Rapporten har tilhørende bilag, der indeholder undersøgelsens spørgeskema samt supplerende tabeller med resultaternes statistiske usikkerhed og regressionsanalyser.

# Resumé

Undersøgelsen viser, at:

- I alt har 21,7 pct. af danskerne fra 15 år og derover spillet om penge online inden for det seneste år, hvilket svarer til ca. 1.082.000 personer.
- 15 pct. af unge 15-17-årige har inden for det seneste år spillet om penge på nettet, svarende til 32.000 personer. Aldersgrænsen for at spille om penge online i Danmark er 18 år.
- 3,8 pct. af dem, som har spillet om penge online inden for det seneste år, har spillet på sider **uden** tilladelse, svarende til 41.000 personer. Over halvdelen af disse spillere har bevidst spillet på sider uden tilladelse.
- 8,6 pct. af spillerne ved ikke, om de sider de har spillet på, har tilladelse
- 91 pct. af spillerne, som har spillet på sider uden tilladelse, har også spillet på sider med tilladelse. Af disse har størstedelen spillet mest på sider med tilladelse.
- På sider uden tilladelse spiller man især onlinekasino, væddemål og skinbetting
- Ca. to tredjedele af spillerne, der bevidst har spillet på sider uden tilladelse, har fundet siderne ved selv at søge på nettet. To tredjedele af spillerne har set videoer og streaming af siderne på diverse medier. Halvdelen af spillerne har hørt om siderne fra familie, venner og bekendte.
- Andre spil typer, bedre/højere tilbagebetaling og bonuser bliver nævnt flest gange som årsager til, at man spiller på sider **uden** tilladelse.
- Kontrol og tilsyn, troværdighed og seriøsitet og dansk sprog bliver nævnt flest gange som årsager til, at man spiller på sider **med** tilladelse.

# Data og metode

1

## 1.1 Data og metode

Denne undersøgelse er baseret på en online-survey, som er blevet udarbejdet i samarbejde med Danmarks Statistik. Surveyen bestod af 22 spørgsmål om danskernes onlinespil herunder spil på det uregulerede marked.

Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Sampling

Målgruppen for undersøgelsen var personer, der var over 15 år pr. 1. oktober 2022 ud fra CPR-registeret. Populationen blev inddelt i tre strata (grupper). Stikprøven blev tilfældigt udvalgt inden for de tre strata med en oversampling af mænd i alderen 15-39 år. Dette er gjort for at have en tilstrækkelig mængde svar, da mænd i denne aldersgruppe i særlig grad forventes at spille på sider uden tilladelse, men svarer i lavere grad end de øvrige grupper.

Danmarks Statistik leverede baggrundsoplysninger om respondenterne såsom køn og alder.

Undersøgelsens netstikprøve udgør 30.070 personer (dette er efter at Danmarks Statistik har sorteret døde eller adressebeskyttede borgere fra).

**Tabel 1. Netstikprøve fordelt på strata**

Stratanr.	Stratnavn	Netstikprøve
1	Mænd i alderen 15-39 år	12.057
2	Kvinder i alderen 15-39 år	4.105
3	Alle 40+ år	13.908
I alt	Alle strata samlet	30.070

Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Spørgeskema

I udformningen af spørgeskemaet har Spillemyndigheden og Danmarks Statistik samarbejdet om at sikre, at skemaet var let forståeligt for målgruppen, at svarkategorierne var udtømmende, og at indholdet af skemaet var fagligt korrekt.

Der blev gennemført en pilottest for at teste flowet i skemaet samt at afdække respondenternes besvarelser i forhold til tid, længde på skemaet og for at estimere det forventede antal svar. Derudover blev det undersøgt, om spørgsmålene kunne misforstås. Efter pilottesten blev der foretaget mindre justeringer af spørgeskemaet. Spørgeskemaet findes i bilag 1.

### Dataindsamling

Surveyen blev udsendt via CAWI (Computer Assisted Web Interviewing) og data blev indsamlet i perioden fra den 24. november 2022 til den 15. januar 2023. Den forventede svarprocent var 30 pct., mens den faktiske blev 25,2 pct.

Invitationen til deltagelse samt et informationsbrev om baggrunden for undersøgelsen blev sendt ud via Digital Post og som fysiske breve til de personer, der er fritaget for Digital Post. Til de inviterede under 18 år blev der sendt et informationsbrev til forældrene. For at få flere besvarelser, blev der sendt tre påmindelser ud via Digital Post og én via NemSMS.

### Besvarelser

Der er samlet set gennemført 7.637 interviews. Derudover er der 242 delvist gennemførte interviews.

Kun gennemførte interviews indgår i resultaterne og svarprocenten blev her beregnet til 25,2 pct.

Tabel 2. Antal besvarelser

Antal besvarelser fordelt på strata	Stratanavn	Antal besvarelser	Procenter af svar	Svarprocent af stikprøve
1	Mænd i alderen 15-39 år	2.060	27,0%	17,0%
2	Kvinder i alderen 15-39 år	773	10,1%	18,8%
3	Alle 40+ år	4.804	62,9%	34,5%
I alt	Alle strata samlet	7.637	100%	

Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Bortfald og korrektur med vægte

Undersøgelsen havde et bortfald på 74 pct. af de inviterede, som ikke deltog i undersøgelsen.

Bortfaldet for undersøgelsen er fordelt ulige på forskellige populationsgrupper, og det svækker repræsentativiteten. Der er derfor gennemført en bortfaldsanalyse, som tager højde for de befolkningsgrupper, der er over- eller underrepræsenteret i de forskellige strata. På baggrund af bortfaldsanalysen er der konstrueret vægte, der knytter sig til hver besvarelse i data. Vægtene sørger for, at svardata bliver repræsentative for den samlede population.

Følgende variable blev brugt til at beregne vægtene: køn, alder, uddannelse, socioøkonomisk situation, indkomst i kvartilinddeling, forældres uddannelse, herkomst og familietype.

### Selvrapporteret data og bias

Det er vigtigt at have øje for, at der er forskellige bias forbundet med at lave en undersøgelse baseret på selvrapporteret data.

En bias, der muligvis er i spil i denne undersøgelse, er den såkaldte 'social desirability bias', hvilket betyder, at folk kan have tendens til at ville fremstå bedre, mere regelrette eller svare ud fra, hvad der er socialt acceptabelt. Da en del af spørgsmålene handler om spil på hjemmesider uden tilladelse, er der en risiko for, at respondenterne ikke har villet oplyse, at de spiller på disse sider, også selvom spillerne ikke gør noget ulovligt.

Det kan betyde, at der er flere, der spiller på siderne, end det fremgår af undersøgelsen.

Der er desuden en risiko for, at respondenterne misforstår spørgeskemaets spørgsmål. Dette er håndteret gennem pilottesten og den efterfølgende justering af skemaet, hvor det er gjort så let forståeligt som muligt.

### Statistisk usikkerhed

Da undersøgelsen baserer sig på en stikprøve af den samlede danske befolkning fra 15 år og op, er der en statistisk usikkerhed i resultaterne. Dette er vigtigt at holde sig for øje, når man fx sammenligner hvilken spiltype, der er blevet spillet af flest danskere, eller om der er flest mænd eller kvinder, der spiller om penge mv. Når resultaterne præsenteres i nedenstående afsnit, bliver det derfor beskrevet, hvis en forskel er statistisk signifikant. Bilag 3 angiver den statistiske usikkerhed ved samtlige af rapportens resultater i form af konfidensintervaller.

# Online pengespil i Danmark

2



## 2.1 Online pengespil i Danmark

Dette afsnit gennemgår resultaterne af, hvordan danskerne generelt spiller om penge online. Her skelnes der således ikke mellem spil på sider med og uden tilladelse. Afsnittet fokuserer især på, hvilke spil danskerne spiller online og hvem der spiller.

I alt har 21,7 pct. af danskerne fra 15 år og derover spillet om penge online inden for det seneste år, hvilket svarer til ca. 1.082.000 personer. I 2022 udgjorde det online spilforbrug i Danmark ca. 7 mia. kr.<sup>1</sup> Det svarer til, at hver onlinespiller i gennemsnit brugte ca. 6.500 kr.

### Lotterier er den mest populære spiltype online

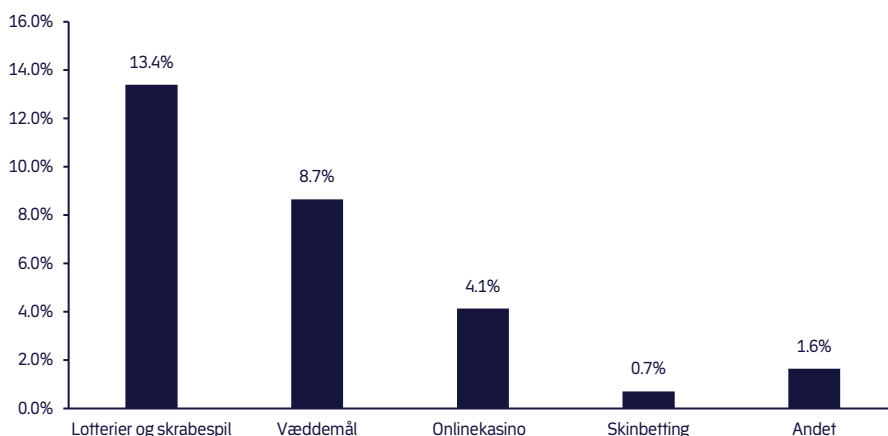
Der kan spilles flere forskellige pengespil online. Lotterier og skrabespil (fx Lotto, Eurojackpot, Joker og julekalenderskrab), er den mest populære spiltype. Lotterier og skrabespil er blevet spillet online af 13,4 pct. af danskerne fra 15 år og op inden for det seneste år, hvilket er en statistisk signifikant større andel end for de andre spil typer. *Jf. figur 1.* For væddemål på sport og andre begivenheder er det 8,7 pct., mens 4,1 pct. har spillet onlinekasino.

Der er 0,7 pct. af danskerne som har spillet skinbetting. Skinbetting dækker over forskellige typer pengespil, både væddemål, kasinospil og lotterier, der har det tilfælles, at indskuddet og/eller gevinsten er et skin. Et skin er fx en udsmykning til et våben eller en figur i et computerspil.

Der er ingen spiludbydere, der har tilladelse til at udbyde skinbetting i Danmark, hvilket betyder, at skinbetting kun kan spilles på hjemmesider uden tilladelse.

25 pct. af dem, som har spillet om penge online inden for det seneste år, har spillet mindst to af ovenstående spil typer i denne periode, mens 5 pct. har spillet mindst tre af spil typerne.

**Figur 1. Andel af danskere der har spillet forskellige typer pengespil online inden for det seneste år**



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

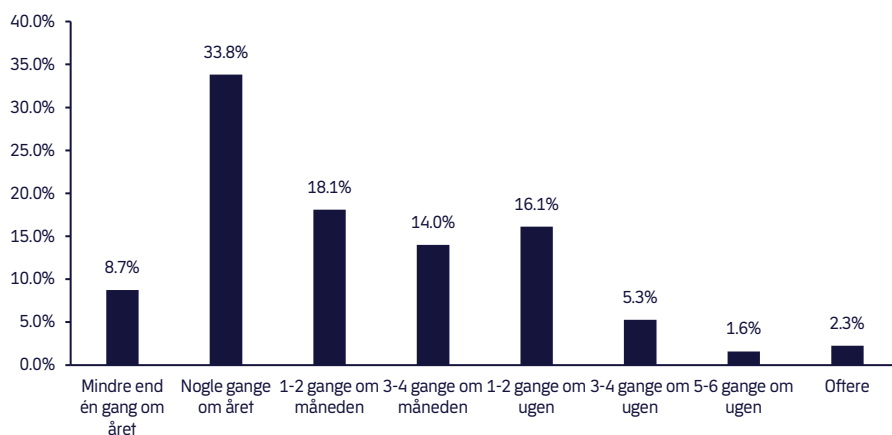
<sup>1</sup> Kilde: Spillemyndighedens spilkontrolsystem, afgiftsdata indberettet af tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen, Danske Spil A/S, Det Danske Klasselotteri A/S, Varelotteriet, Landbrugslotteriet, og H2 Gambling Capital. Spilforbruget er målt som spiludbydernes bruttopilleindtægt.

### Hvor ofte spiller danskerne?

Nogle spil, fx lotterier, bliver afholdt med et fast interval, fx et bestemt antal gange om ugen, mens andre spil kan spilles når som helst. Det varierer, hvor ofte danskerne spiller om penge online. 43 pct. af onlinespillerne har angivet, at de blot spiller nogle gange om året eller sjældnere, jf. figur 2. 32 pct. angiver, at de spiller én til fire gange om måneden, mens 25 pct. spiller én til to gange om ugen eller oftere.

Af de spillere, som spiller om penge online 1-2 gange om ugen eller oftere, har 62 pct. spillet lotterier og skrabespil inden for det seneste år. 38 pct. har spillet væddemål, mens 23 og 3 pct. har spillet henholdsvis onlinekasino og skinbetting inden for det seneste år.

Figur 2. Andel af onlinespillere efter hvor ofte de spiller om penge online

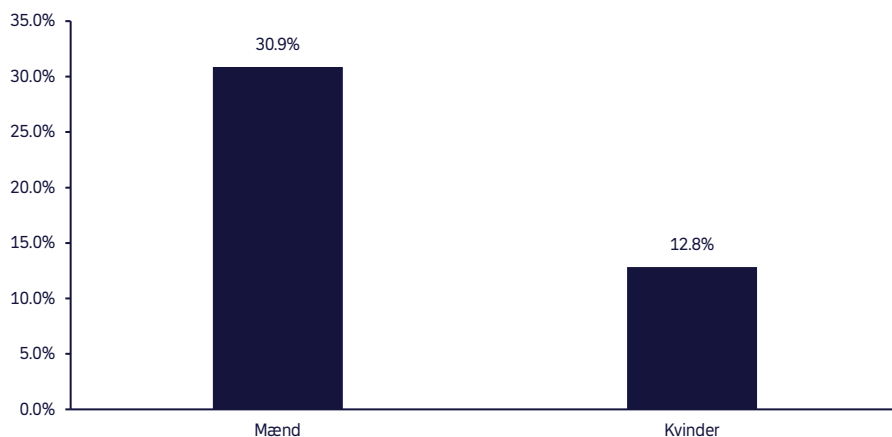


Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Flere mænd end kvinder spiller om penge online

Næsten hver tredje mand har spillet online inden for det seneste år, mens det er knap 13 pct. af kvinderne, hvilket er en statistisk signifikant forskel. Det svarer til, at 71 pct. af dem, der spiller online, er mænd.

Figur 3. Andel af danskere der har spillet pengespil online inden for det seneste år efter køn



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Hvilke aldersgrupper spiller online?

Det varierer mellem aldersgrupper, hvor mange der spiller om penge online, *jf. figur 4*.

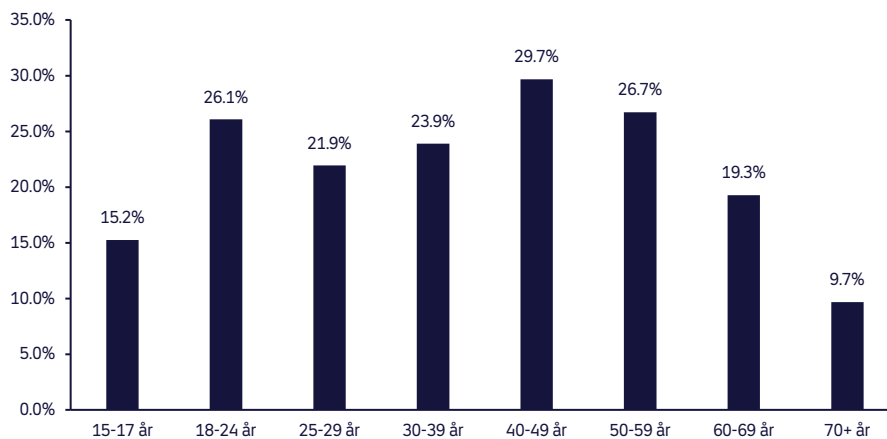
Man skal være fyldt 18 år for at spille om penge på sider, der har tilladelse til at udbyde spil i Danmark. 15,2 pct. af 15-17-årige, svarende til ca. 32.000 personer, har spillet online inden for det seneste år.

En forklaring på dette kan være, at de har spillet på sider uden tilladelse, der ikke nødvendigvis kontrollerer spillernes alder eller har en aldersgrænse på 18 år. De kan også have spillet via en anden persons spilkonto, fx et ældre familiemedlem eller ven.

I aldersgrupperne for de 18-69-årige varierer andelen, der har spillet online inden for det seneste år, mellem 19,3 pct. hos de 60-69-årige til 29,7 pct. hos de 40-49-årige.

Den mindst spilaktive gruppe, der har spillet onlinespil, er danskere fra 70 år og op, hvor 9,7 pct. har spillet om penge online inden for det seneste år. Dette er statistisk signifikant lavere end de andre aldersgrupper.

**Figur 4. Andel af danskere inden for hver aldersgruppe der har spillet pengespil online inden for det seneste år**



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Aldersgrupper og spil typer

Ser man på de forskellige typer af spil, kan man også se variationer i, hvilke aldersgrupper der spiller dem, *jf. tabel 3*.

Fx har 19,3 pct. af de 18-24-årige danskere spillet væddemål online inden for det seneste år. Det er en statistisk signifikant højere andel end i de andre aldersgrupper.

Der er ligeledes en signifikant større andel af 18-24-årige, som har spillet onlinekasino sammenlignet med de andre aldersgrupper.

Det er 5,4 pct. af de 15-17-årige, som har spillet skinbetting inden for det seneste år, hvilket gør det til aldersgruppen med den største andel af personer, der har spillet disse spil. Denne andel er ligeledes statistisk signifikant højere end de andre aldersgrupper.

**Tabel 3. Andel af danskere inden for aldersgrupper der har spillet forskellige pengespil online inden for det seneste år**

	15-17 år	18-24 år	25-29 år	30-39 år	40-49 år	50-59 år	60-69 år	70+ år
Lotterier og skrabespil	3,2%	7,8%	13,0%	15,7%	20,6%	19,7%	13,5%	5,5%
Væddemål	10,3%	19,3%	12,6%	11,8%	12,2%	6,6%	3,1%	0,8%
Onlinekasino	6,3%	10,9%	5,1%	5,3%	4,1%	3,2%	1,8%	0,8%
Skinbetting	5,4%	2,5%	0,9%	0,7%	0,4%	0,0%	0,0%	0,0%
Andet	0,6%	1,1%	0,3%	0,7%	1,0%	2,4%	2,4%	2,9%

Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

Selvom der i alt er en større andel af mænd end kvinder, der spiller, varierer forskellen mellem spiltyperne. For både væddemål, skinbetting, onlinekasino og lotterier og skrabespil er der statistisk signifikant flere mænd end kvinder, der har spillet inden for det seneste år. Forskellen er særlig stor ved skinbetting og væddemål, hvor henholdsvis syv og seks gange flere mænd end kvinder har spillet.

Ca. fire gange flere mænd end kvinder har spillet onlinekasino. Den mindste forskel mellem kønnene ses ved online lotterier og skrabespil, hvor der er knapt dobbelt så mange mandlige spillere end kvindelige.

### Effekt af køn, alder og uddannelse

Der er gennemført en regressionsanalyse, hvor effekten af køn, alder og højeste gennemførte uddannelse er estimeret for, om man har spillet pengespil online inden for det seneste år.

Regressionsanalysen viser, at sandsynligheden for at have spillet online pengespil er større for mænd, sammenlignet med kvinder. Derudover er sandsynligheden større for personer under 70 år sammenlignet med personer over 70 år. Begge resultater er statistisk signifikante.

Analysen viser yderligere, at personer med en lang uddannelse har lavere sandsynlighed for at have spillet online, sammenlignet med personer med en kort uddannelse. Denne sammenligning er ligeledes statistisk signifikant.

Den fulde regressionstabel fremgår i bilag 2.

**Spil på hjemmesider  
uden tilladelse**

**3**

### 3.1 Spil på hjemmesider uden tilladelse

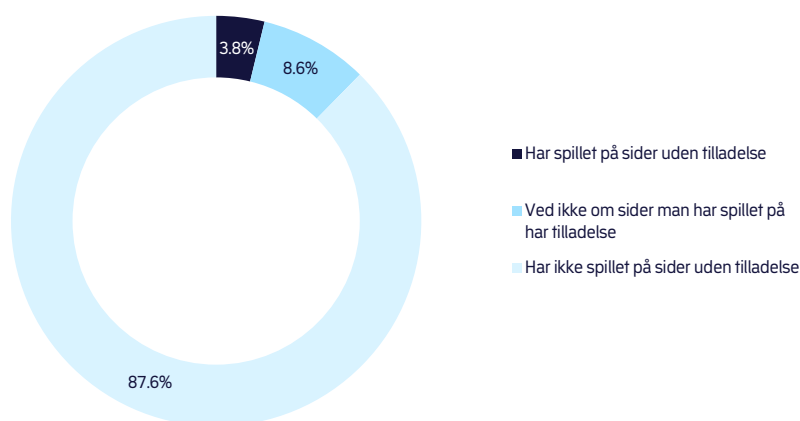
I alt har ca. 41.000 danskere fra 15 år og derover inden for det seneste år spillet om penge på en side uden tilladelse, hvilket svarer til ca. 0,8 pct. af danskerne i den aldersgruppe.

Det betyder samtidig, at 3,8 pct. af dem, som har spillet online, har spillet på en side uden tilladelse, jf. figur 5.

Dermed er det langt størstedelen af spillerne, som udelukkende vælger at spille på sider, som Spillemyndigheden har udstedt tilladelse til og fører tilsyn med.

Der er desuden 8,6 pct. af spillerne, som ikke ved, om de har spillet på sider med eller uden tilladelse fra Spillemyndigheden.

**Figur 5. Andel af spillere der har spillet pengespil på sider uden tilladelse inden for det seneste år**



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

I undersøgelsen er der få respondenter, hvor deres svar på ét eller flere spørgsmål er inkonsistent med svaret på andre spørgsmål. Det er, hvis der fx er svaret, at man har spillet skinbetting, men samtidig svaret, at man ikke har spillet på sider uden tilladelse.

I Danmark er der ingen udbydere med tilladelse til skinbetting, og derfor foregår alt skinbetting på sider uden tilladelse. Det tyder derfor på, at disse respondenter reelt har spillet på en side uden tilladelse. Der er ligeledes også respondenter, som har svaret, at de spiller på sider uden tilladelse, men når de er blevet spurgt om, hvilke sider det drejer sig om, nævner de udelukkende sider med tilladelse.

På baggrund af disse svar er der også lavet et alternativt estimat for, hvor mange danskere der har spillet ureguleret. Det alternative estimat lægger sig tæt op ad ovenstående tal.

Her er det 1,0 pct. af danskerne, som har spillet om penge på sider uden tilladelse inden for det seneste år, svarende til 4,5 pct. af dem som har spillet online inden for det seneste år.<sup>2</sup>

<sup>2</sup>I det alternative estimat er i alt 12 svar rettet fra at have spillet på sider uden tilladelse til ikke at have spillet på sider uden tilladelse, baseret på de sider de har nævnt, at de har spillet på som ikke har tilladelse. Derudover er 26 svar fra "Ved ikke om de sider, som jeg har spillet på, har dansk tilladelse" tilføjet som spillere der har spillet på sider uden tilladelse sammen med 4 som har svaret "nej" til at have spillet på sider uden tilladelse.

Sider med tilladelse kan fx kendes ved, at de har et tilladelsesmærke fra Spillemyndigheden, og de henviser til Spillemyndighedens hjælpelinje, StopSpillet, samt Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere (ROFUS). Førnævnte eksempler og at mange også selv har angivet, at de er i tvivl om, hvilke typer sider de har spillet på, indikerer, at det for nogle spillere kan være svært at kende forskel på spilsider henholdsvis med og uden tilladelse.

### Nogle spiller bevidst på sider uden tilladelse

Nogle spillere er bevidste om, hvor de spiller.

Således har 2,1 pct. af dem, der har spillet online inden for det seneste år angivet, at de bevidst har spillet på sider uden tilladelse. Det betyder, at ca. 56 pct. af spillerne på sider uden tilladelse bevidst har spillet på disse sider.

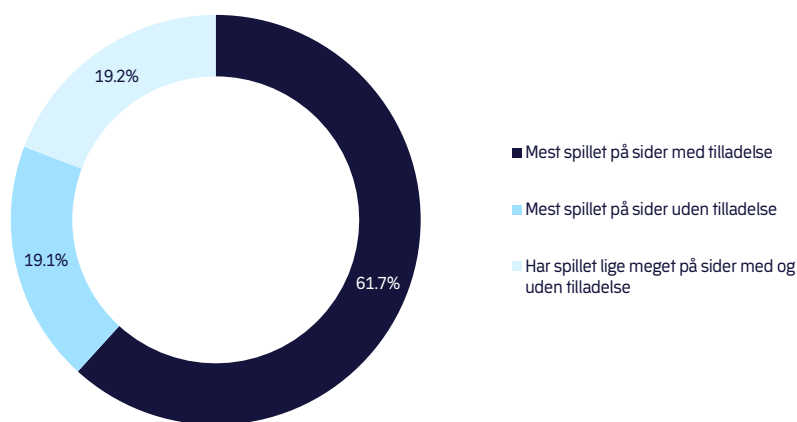
Samtidig har 50 pct. af dem, som har spillet online inden for det seneste år, bevidst spillet på sider med tilladelse.

De fleste af dem, som det seneste år har spillet på sider, der ikke har tilladelse, har samtidig også spillet på sider med tilladelse.

Det gælder for 91 pct. som har spillet på sider uden tilladelse. Af disse angiver størstedelen, at de spiller mest på siderne med tilladelse, *jf. figur 6*.

Der er 19 pct. som vurderer, at de spiller mest på siderne uden tilladelse.

**Figur 6. Spillere, der både har spillet på sider med og uden tilladelse efter hvilke sider de har spillet mest på**

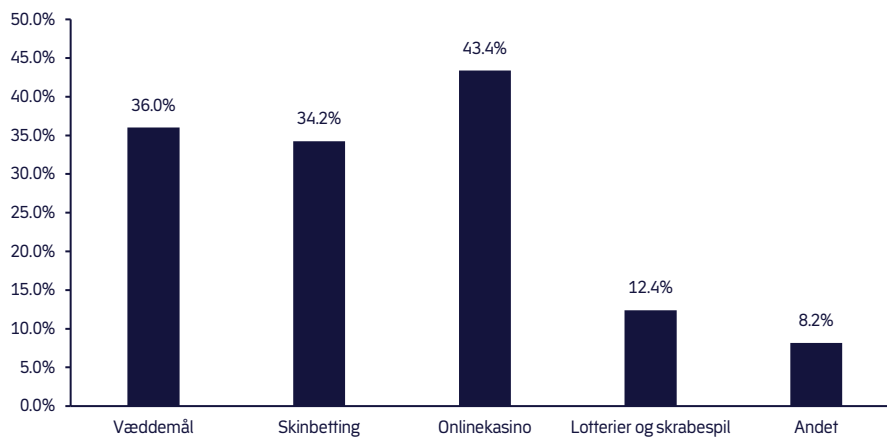


Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Der spilles især onlinekasino, væddemål og skinbetting på sider uden tilladelse

Ca. 43 pct. af dem, der har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år, har spillet onlinekasino på disse sider, *jf. figur 7*. 36 pct. og 34 pct. har spillet henholdsvis væddemål og skinbetting. Det er ca. 12 pct. af spillerne, der inden for det seneste år har spillet lotterier og skrabespil, hvilket er en statistisk signifikant mindre andel end de andre spiltyper.

Der er 19 pct., som har spillet mindst to af ovenstående spiltyper på sider uden tilladelse i perioden, mens 12 pct. har spillet mindst tre spiltyper.

**Figur 7. Andel af spillere på sider uden tilladelse inden for det seneste år, der har spillet forskellige spiltyper**

Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Hvordan finder spillerne siderne uden tilladelse?

Det er ulovligt for spiludbydere at rette deres udbud mod danske spillere, hvis de ikke har tilladelse til at udbyde spil i Danmark. Det betyder fx, at man ikke må markedsføre sig direkte mod danske spillere. Respondenterne er i undersøgelsen derfor blevet spurgt, hvordan de har fundet siderne uden tilladelse, som de har spillet på.

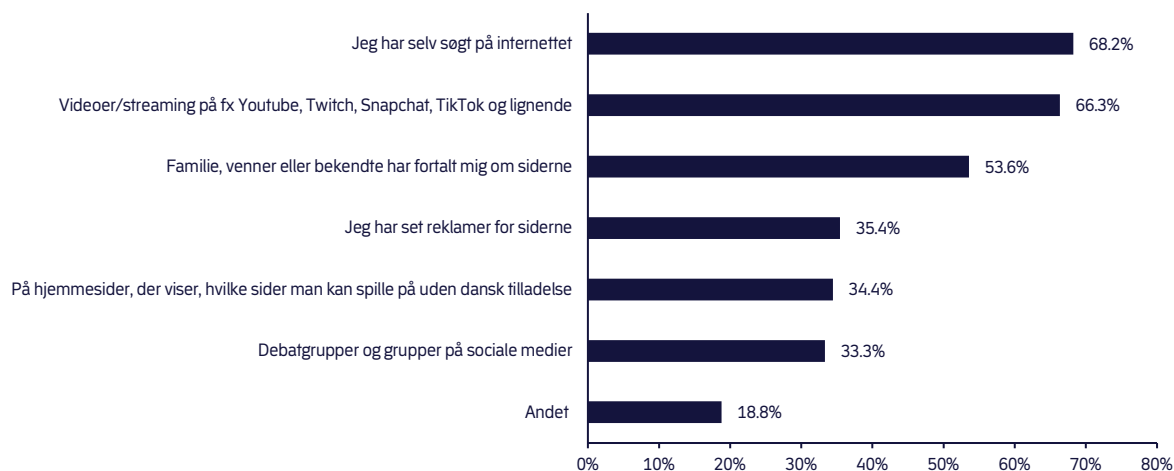
Ca. to ud af tre spillere, som har spillet bevidst på sider, der ikke har tilladelse, angiver, at de selv har søgt på internettet, jf. figur 8. Der er også ca. to ud af tre spillere som angiver, at de har set videoer og streaming af siderne på fx YouTube, Twitch, Snapchat, TikTok og lignende sociale medier.

Næsten halvdelen af spillerne er blevet fortalt om siderne af nogle de kender, fx familie, venner eller andre bekendte, mens 35 pct. og 33 pct. har fundet siderne via henholdsvis reklamer for siderne eller i debatgrupper eller grupper på sociale medier.

Spillemyndigheden er bekendt med, at der er hjemmesider, som specifikt formidler kontakt til spilsider, der ikke har tilladelse, og 34 pct. af de spillere som bevidst har spillet på sider uden tilladelse angiver, at de har fundet spilsiderne på disse formidlingssider.

Når Spillemyndigheden bliver opmærksom på disse typer sider, bliver de henstillet til at stoppe formidlingen og eventuelt politianmeldt, da det er ulovligt at formidle spilsider uden tilladelse i Danmark.



**Figur 8. Hvordan spillerne, der bevidst har spillet på sider uden tilladelse, har fundet siderne**

Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Spil på sider uden tilladelse påvirkes blandt andet af spiltyper, tilbagebetaling og bonusser

Det er interessant hvad spillerne, der angiver, at de bevidst har spillet på sider uden tilladelse, finder attraktivt ved disse sider, da det fortæller noget om adfærden på spilmarkedet.

37 pct. af de spillere, som bevidst har spillet på sider uden tilladelse, angiver, at de på disse sider kan spille nogle bestemte typer spil, som ikke bliver udbudt på sider med tilladelse, *jf. figur 9*. Prisen på spillet betyder også en del for nogle, da 32 pct. har angivet, at de spiller på siderne, fordi de mener, at de får bedre/højere tilbagebetaling og gevinster.

Mange online spiludbydere tilbyder deres kunder bonusser. Fx tilbydes det, at spillere modtager en bonus første gang der spilles på en nyoprettet konto.

På sider med tilladelse må værdien af bonussen og andre salgsfremmende koncepter ikke være over 1.000 kr., og 26 pct. angiver, at bedre/større bonusser er årsag til, at de har spillet på siderne uden tilladelse.

På sider med tilladelse kan man frivilligt udelukke sig fra spil i en kortere eller længere periode. Det kan fx ske gennem ROFUS (Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere), hvor man udelukker sig fra alle sider med tilladelse samt fysiske kasinoer og landbaseret væddemål.

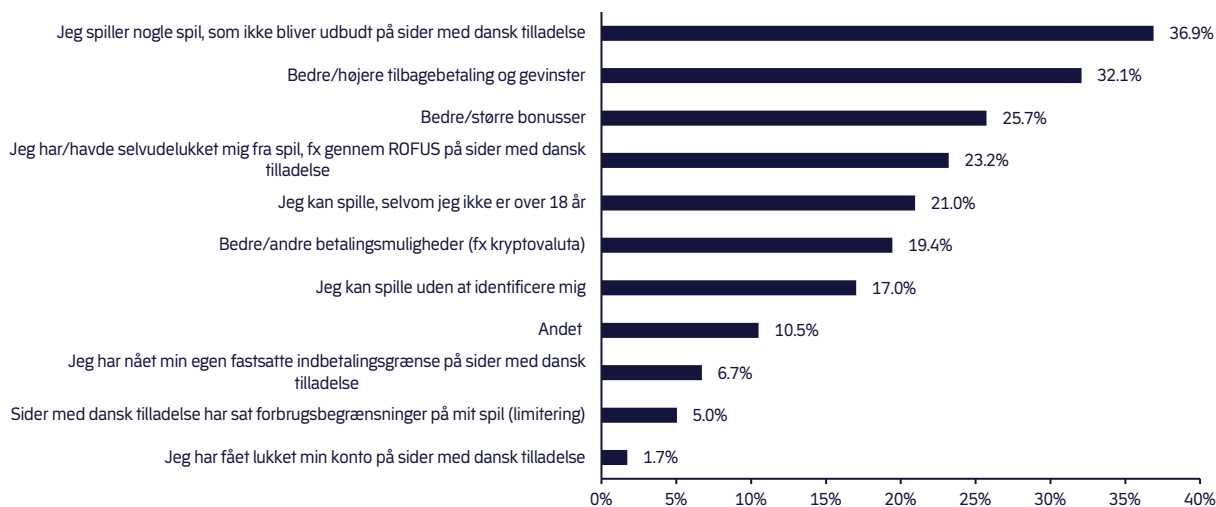
Dog angiver 23 pct. af spillerne, der bevidst har spillet på sider uden tilladelse, at de har spillet her, fordi de har udelukket sig fra spil på sider med tilladelse.

Man skal være 18 år for at spille online på sider med tilladelse, men det er ikke nødvendigvis tilfældet på sider uden tilladelse. Således har 21 pct. af spillerne angivet, at de har spillet på sider uden tilladelse, fordi de kunne spille her, selvom de var under 18 år. Derudover har 17 pct. angivet, at de har spillet på siderne, fordi de her ikke skal identificere sig.

Betalingsmuligheder har også en betydning for nogle, da 19 pct. har angivet, at de har spillet på siderne, fordi der var bedre/andre betalingsmuligheder, fx kryptovaluta.

Af andre årsager til spil på sider uden tilladelse nævnes, at de har nået den fastsatte indbetalingsgrænse, de skal sætte på en side med tilladelse (knap 7 pct.), at sider med tilladelse har sat forbrugsbegrænsninger på spillet (5 pct.), samt at de har fået lukket deres konto på en side med tilladelse (knap 2 pct.).

Figur 9. Årsager til, at man har spillet på sider uden tilladelse



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Spil på sider med tilladelse forklares især med kontrol, troværdighed og dansk sprog

Spillemyndigheden fører tilsyn med, at spilsider med tilladelser udbyder spil efter danske regler og vilkår ligesom siderne skal betale afgift til staten. Det er dog interessant, hvad respondenterne, der foretrækker sider med tilladelse, selv fortæller om fordelene ved at spille på disse sider.

57 pct. af respondenterne, som bevidst har spillet på sider med tilladelse, nævner, at de spiller her, fordi de mener, at der er bedre kontrol og tilsyn med disse sider, jf. figur 10, mens 48 pct. nævner, at siderne er mere troværdige og seriøse. For 45 pct. af spillerne betyder det noget, at siderne er på dansk.

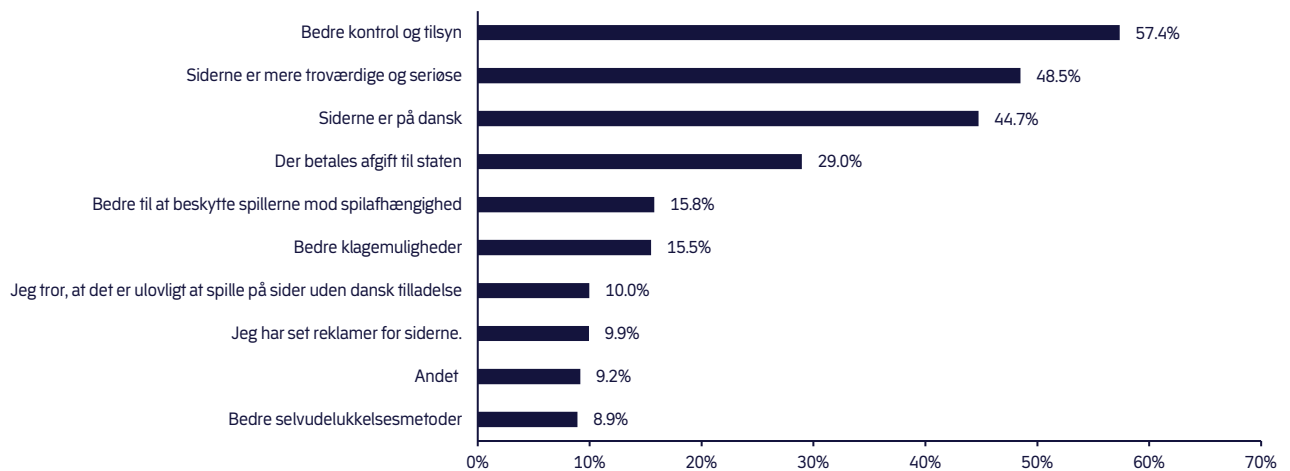
Disse tre argumenter bliver nævnt af statistisk signifikant flere spillere end de øvrige argumenter.

Spiludbydere med tilladelse betaler spilafgift til den danske stat. Det nævner 29 pct. af respondenterne er årsag til, at de spiller på disse sider. 16 pct. af spillerne nævner, at siderne er bedre til at beskytte spillerne mod spilafhængighed, ligesom 9 pct. angiver, at der er bedre selvudelukkelsesmetoder, som et af de specifikke tiltag som siderne skal bruge for at beskytte spillerne mod spilafhængighed.

Bedre muligheder for at klage er årsag til, at 15 pct. af respondenterne spiller på sider med tilladelse. Derudover har 10 pct. angivet, at de tror, at det er ulovligt at spille på siderne uden tilladelse.

Endeligt nævner 10 pct., at de har spillet på sider med tilladelse, fordi de har set reklamer for siderne.

Figur 10. Årsager til, at man har spillet på sider med tilladelse



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Omgåelse af blokeringer af ulovlige spilsider

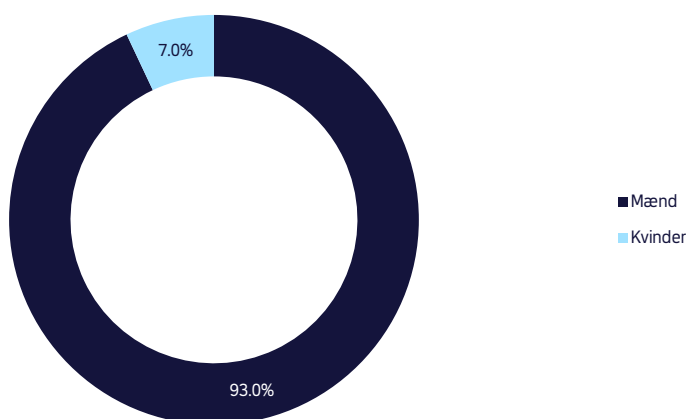
Som led i bekæmpelsen af ulovligt onlinespil har Spillemyndigheden siden 2012 via retten blokeret 276 sider, der ulovligt udbyder pengespil. Blokeringer er et vigtigt redskab i bekæmpelsen af ulovligt spil. Der er også nogle spilsider som selv blokerer for danske spillere. 52 pct. af de spillere som siger, at de bevidst har spillet på en side uden tilladelse, angiver, at de har oplevet, at en side ikke vil godtage danske spillere eller som er blokeret af Spillemyndigheden, og at de derefter har forsøgt at omgå blokeringen for at spille på siden.

### Mænd er overrepræsenterede blandt spillere på sider uden tilladelse

Det er især mænd, som spiller på sider uden tilladelse. 93 pct. af dem, som har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år, er mænd, *jf. figur 11*.

Det svarer samtidig til, at 5 pct. af de mænd, som har spillet online inden for det seneste år, har spillet på sider uden tilladelse, mens det gør sig gældende for 0,9 pct. af kvinderne, der har spillet online. Dette er en statistisk signifikant forskel.

Figur 11. Andel af spillere på sider uden tilladelse inden for det seneste år efter køn



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

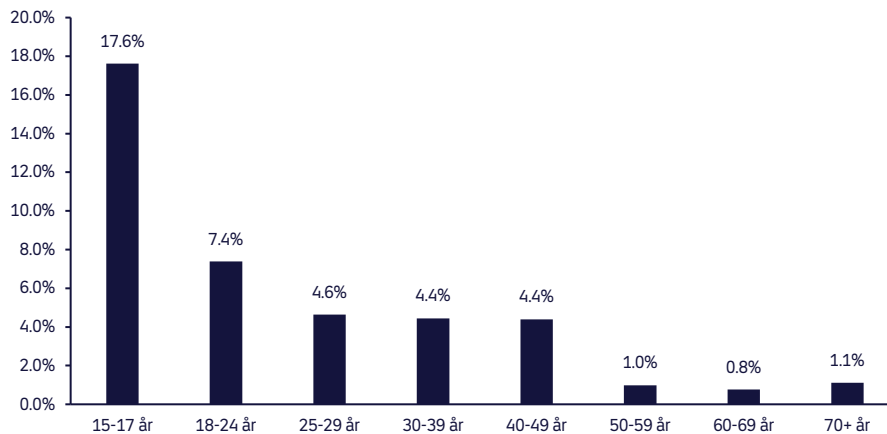
Det er særligt hos den yngste aldersgruppe, at en stor andel af spillerne har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år, jf. figur 12. Her har 17,6 pct. af spillerne mellem 15 og 17 år angivet, at de har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år. Denne andel er statistisk signifikant større end for aldersgrupperne fra 25 år og derover.

Her skal det igen bemærkes, at 15-17-årige ikke selv kan spille hos spiludbydere med tilladelse, medmindre det er igennem en anden persons konto.

For de 18-24-årige har 7,4 pct. af spillerne spillet på sider uden tilladelse, mens det er 4-5 pct. for de 25-49-årige. For aldersgrupperne fra 50 år og op er det omkring 1 pct. af spillerne.

Tallene svarer samtidig til, at ca. halvdelen af dem, som har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år, er under 30 år.

**Figur 12. Andel af spillere i hver aldersgruppe der har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år**



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

### Effekt af køn og socioøkonomisk status

Der er gennemført en regressionsanalyse, hvor betydningen af køn og socioøkonomisk status er estimeret for sandsynligheden for at have spillet pengespil på hjemmesider uden tilladelse inden for det seneste år.

Sandsynligheden for at have spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år er statistisk signifikant større for mænd og studerende (sammenlignet med referencegruppen beskæftigede).

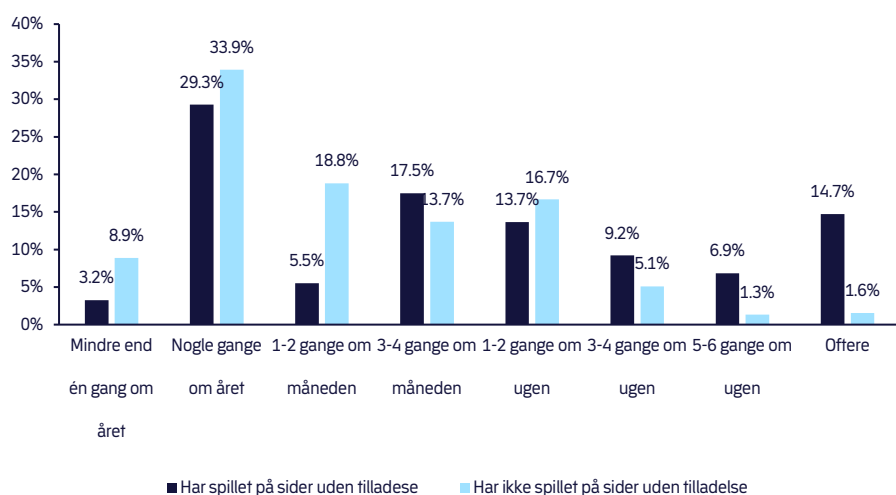
Den fulde regressionstabel fremgår i bilag 2.

### Hvor ofte spiller man på sider uden tilladelse?

Ca. hver tredje spiller, der har spillet på sider uden tilladelse inden for det seneste år, spiller nogle gange om året eller mindre (inkluderer alt onlinespil, både på sider med og uden tilladelse), jf. figur 13. 23 pct. spiller én til fire gange om måneden, mens 30 pct. spiller én til seks gange om ugen. Endeligt angiver ca. 15 pct., at de spiller oftere end dette.

Dette er en statistisk signifikant højere andel end for de personer, som spiller online, men ikke på sider uden tilladelse, hvor knap to pct. angiver at de spillere oftere end 5-6 gange om ugen.

**Figur 13. Spillere der inden for det seneste år har og ikke har spillet på sider uden tilladelse, fordelt efter hvor ofte de spiller om penge online**



Kilde: Data er indsamlet og opregnet til population af DST Survey, Danmarks Statistik for Spillemyndigheden.

