

November 2020

Spilmarkedet oplever fald i 3. kvartal 2020 sammenlignet med 2019

Spillemyndighedens nyeste offentliggjorte kvartalsstatistik viser, at bruttospilleindtægten (BSI) for væddemål, onlinekasino, spilleautomater og landbaserede kasinoer i 3. kvartal 2020 faldt med 4,9 pct. sammenlignet med 3. kvartal 2019, jf. figur 1. Kun de landbaserede kasinoer så en stigning sammenlignet med 3. kvartal 2019. Derimod oplevede både væddemål, onlinekasino og spilleautomater tilbagegang.

Figur 1. BSI for spilmarkedet i 3. kvartal 2020 og procentvis udvikling fra 3. kvartal 2019



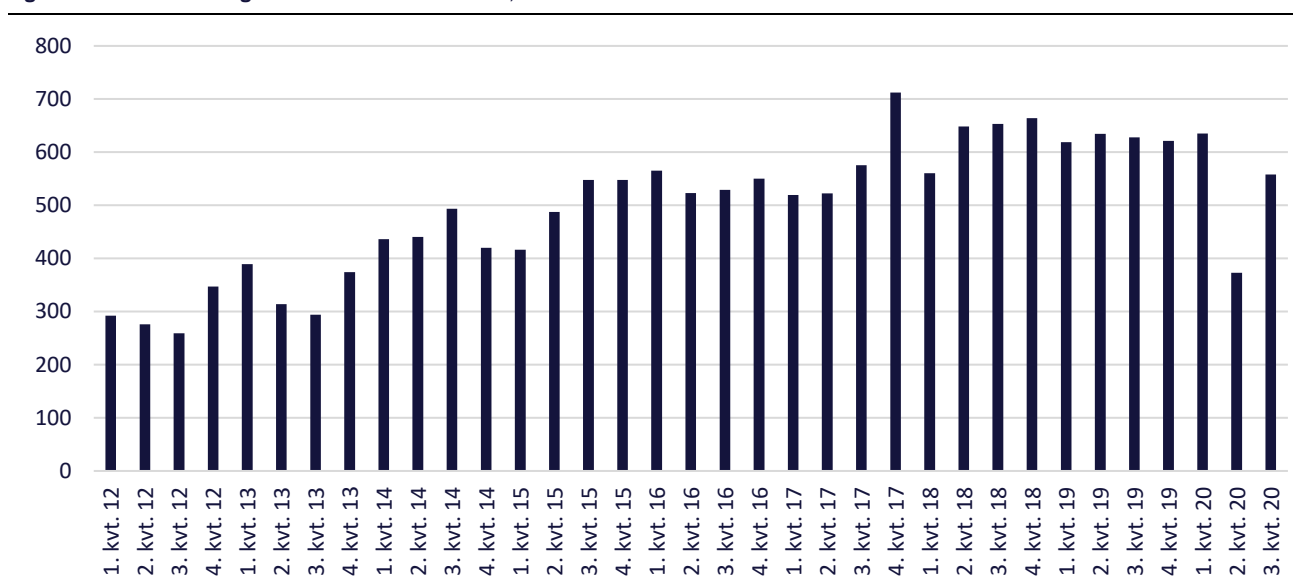
Stor tilbagegang i væddemål

Den største tilbagegang i 3. kvartal 2020 ses på væddemålsområdet, som faldt med 11,2 pct. i forhold til 3. kvartal 2019. Der har ellers siden 2012 været en stigning i BSI'en for

November 2020

væddemål, jf. figur 2. Især 2. kvartal 2020 bar tydeligt præg af coronakrisen, fordi mange sportsbegivenheder blev aflyst eller flyttet, så det ikke var muligt at vædde på dem. I 3. kvartal 2020 er markedet dog steget igen. Når kvartalet alligevel havde den næstlaveste BSI siden 2. kvartal 2017, kan det blandt andet skyldes, at efterårssæsonen i fodbold er startet senere op end tidligere år på grund af coronakrisen.

Figur 2. Kvartalsvis udvikling i BSI for væddemål 2012-2020, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet fra tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Boks 1. Sådan defineres begrebet bruttospilleindtægt (BSI)

Begrebet bruttospilleindtægt bruges til at måle spilmarkedets størrelse og er beregnet ud fra spillerenes indskud (inklusive bonusser) fratrukket gevinster, plus den kommission som spillerne betaler for deltagelse i spil.

Genåbning betød stigning i spil på fysiske spilleautomater og kasinoer

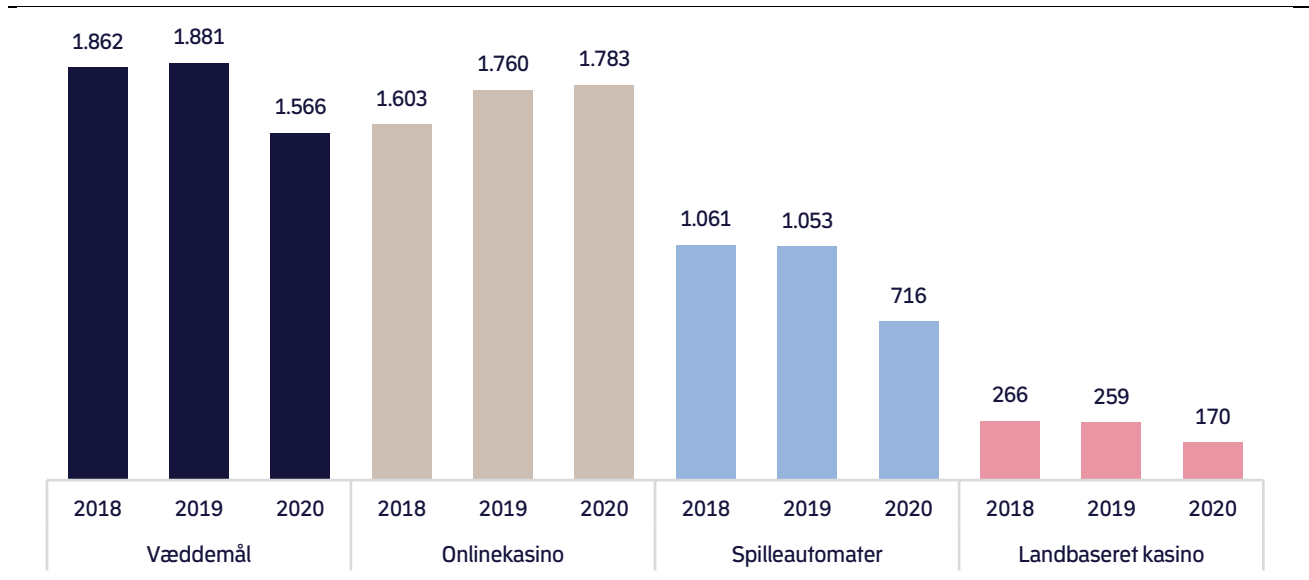
I foråret 2020 var restauranter og spillehaller med spilleautomater samt de fysiske kasinoer i en periode lukkede for at forhindre spredningen af coronavirus. Det førte ikke overraskende til et stort fald i de to spilområders BSI i 2. kvartal 2020. Genåbningen af samfundet betød, at de to markeder oplevede en stigning i deres BSI i 3. kvartal. På trods af stigningen, skete der dog stadig et mindre fald i BSI'en på spilleautomaterne sammenlignet med 3. kvartal 2019.

Spilmarkedet er påvirket af coronakrisen

Coronakrisen har sat sit tydelige præg på spilmarkedet i 2020, jf. figur 3. Sammenlignet med de tre første kvartaler af 2019 er det kun onlinekasino, der har oplevet en stigning i BSI. Både væddemål, spilleautomater og landbaserede kasinoer ligger efter de tre første kvartaler i 2020 et godt stykke under samme periode i 2019.

November 2020

Figur 3. Summeret BSI 1. kvartal – 3. kvartal, 2018-2020, mio. kr.



Kilde: Afgiftsdata indberettet fra tilladelsesindehavere til Skattestyrelsen

Se statistikkerne på spillemyndigheden.dk

På Spillemyndighedens hjemmeside kan man finde alle resultaterne fra kvartalsstatistikken. Her er det komplette overblik over udviklingen på spilmarkedet siden 2012. Den udgives som en Power BI-rapport, hvor statistikkerne præsenteres på interaktive dashboards, hvor man som bruger har mulighed for at filtrere på kryds og tværs efter blandt andet tidsperiode.

Det er en central opgave for Spillemyndigheden at følge udviklingen i de nyeste tendenser på spilmarkedet. Det muliggør et effektivt tilsyn med spiludbydere, der sikrer at spil om penge i Danmark foregår fair og ansvarligt.