



Vejledning om udbud af gættekonkurrencer

Denne vejledning henvender sig til personer og selskaber mv., der ønsker at udbyde gættekonkurrencer i Danmark

Version

Publicerings- dato	Version	Beskrivelse
Oktober 2014	1.0	Vejledning om udbud af SMS-gættekonkurrencer
December 2019	2.0	Samlet opdatering af Vejledning om udbud af SMS-gættekonkurrencer

Indholdsfortegnelse

1. Hvad er en gættekonkurrence og hvornår er en gættekonkurrence er omfattet af spilleloven?	3
1.1. Nærmere om kombinationsspil	3
2. Hvilken tilladelse skal man søge, for at udbyde en gættekonkurrence lovligt?	3
2.1. Forskellen på de to tilladelsestyper	4
2.2. Hvilke krav bliver der stillet i en indtægtsbegrænset tilladelse til onlinekasino, som omfatter udbud af gættekonkurrence?	4
3. Hvornår skal der ikke søges om tilladelse?	5
3.1. Særlige regler vedrørende omkostninger til teletransmission, postforsendelse mv.	5
3.2. Særlige regler ved radio- og tv-udsendelse	5
4. Afgrænsningen mellem gættekonkurrence og andre spil	5
4.1. Lotteri	5
4.2. Færdighedsspil	5
4.3. Computerspil og sportskonkurrencer	5

1. Hvad er en gættekonkurrence og hvornår er en gættekonkurrence er omfattet af spilleloven?

En gættekonkurrence er et spil, som bliver afgjort ved kombination af et element af færdighed hos deltageren og et element af tilfældighed. Dette kaldes kombinationsspil. Læs nærmere om kombinationsspil nedenfor.

En gættekonkurrence er omfattet af spilleloven, hvis følgende betingelser er opfyldt:

- 1) Deltagerne skal betale en indsats i form af penge eller lignende for at deltage i gættekonkurrencen,
- 2) deltagerne har mulighed for vinde en gevinst i form af penge eller formuegoder af pengeværdi, og
- 3) der skal være et element af tilfældighed og et element af færdighed i spillet.

Et element af *færdighed* kan fx foreligge ved, at deltageren besvarer et spørgsmål korrekt, og et element af *tilfældighed* kan fx foreligge ved, at der trækkes lod om alle korrekte besvarelser.

1.1. Nærmere om kombinationsspil

Et kombinationsspil defineres som et spil, hvor en deltager har en chance for at vinde en gevinst, og hvor gevinstchancen beror på en kombination af færdighed og tilfældighed. Kombinationsspil afgøres af en kombination af tilfældigheds-elementer, såsom uddeling af spillekort, terningkast, trækninger m.v., og spillerens færdighed. Hvorvidt et spil er et kombinationsspil, afhænger ikke af fordelingen af tilfældighed eller færdighed.

Hvis et spil, der i øvrigt baserer sig alene på færdighed, er tilført et element af tilfældighed fx ved, at der foretages en trækning mellem de dygtigste spillere, så vil spillet kunne betegnes som et kombinationsspil, idet gevinstchancen i spillet afhænger af en kombination af færdighed og tilfældighed. Omvendt skal kombinationen af tilfældighed og færdighed være en naturlig del af spillet.

Eksempler på kombinationsspil er:

- Whist
- Hjerterfri
- Yatzy
- Ludo
- Rubber-bridge
- Backgammon

2. Hvilken tilladelse skal man søge, for at udbyde en gættekonkurrence lovligt?

Hvis de tre betingelser under afsnit 1 er opfyldt, skal man søge om indtægtsbegrænset tilladelse til udbud af onlinekasino ved Spillemyndigheden for at udbyde pågældende gættekonkurrence. Et udbud uden tilladelse vil være ulovligt udbud af spil.

Der kan kun søges om tilladelse til **online udbud** af gættekonkurrencer; blandt andet via internettet, telefon, radio og TV. Det er ikke muligt at opnå tilladelse til landbaseret udbud af gættekonkurrencer. En landbaseret gættekonkurrence er, hvor udbyderen og deltageren i gættekonkurrencen mødes fysisk.

Der kan søges om to forskellige slags onlinekasino tilladelser:

- En 5-årig tilladelse til udbud af onlinekasino
- En indtægtsbegrænset tilladelse til onlinekasino af maksimalt ét års varighed, hvor bruttospilleindtægten ikke må overstige 1.000.000 kr.

2.1. Forskellen på de to tilladelsestyper

Udover tidsbegrænsningen er forskellen mellem de to tilladelser især, at der ikke er begrænsninger i forhold til bruttospilleindtægten for en 5-årig tilladelse til onlinekasino, mens bruttospilleindtægten ikke må overstige 1.000.000 kr. på den indtægtsbegrænsede tilladelse.

Ansøgningsgebyret er 279.500 kr. (2019-niveau) for en 5-årig tilladelse til onlinekasino, og derudover skal der betales et årligt gebyr til Spillemyndigheden afhængig af den årlige bruttospilleindtægts størrelse.

Ansøgningsgebyret er 55.900 kr. (2019-niveau) for en indtægtsbegrænset tilladelse, og der skal ikke betales yderligere gebyrer til Spillemyndigheden.

På [denne side](#) kan man holde sig ajour med gebyrniveauet, og læse mere om de årlige gebyrer for 5-årige tilladelser.

De 5-årige tilladelser til onlinekasino er reguleret i spilleloven samt bekendtgørelsen om onlinekasino, mens en indtægtsbegrænset tilladelse er undtaget fra bekendtgørelsen, og dermed reguleres via spilleloven og vilkår i tilladelsen.

Derfor er kravene til udbuddet af gættekonkurrencer under den indtægtsbegrænsede tilladelse til onlinekasino mindre omfattende i forhold til den 5-årige tilladelse til onlinekasino.

2.2. Hvilke krav bliver der stillet i en indtægtsbegrænset tilladelse til onlinekasino, som omfatter udbud af gættekonkurrence?

Udbud af spil under den indtægtsbegrænsede tilladelse til onlinekasino er kun reguleret i spilleloven og særlige vilkår, som stilles i den enkelte tilladelse.

Særlige vilkår bliver fastsat i den enkelte tilladelse ud fra en vurdering af det spil, som man ønsker at udbyde, samt individuelle forhold ved den enkelte ansøger.

Der stilles blandt andet krav til, at den Random Number Generator (RNG), som man benytter ved lodtrækninger, skal være certificeret. Yderligere stilles der krav til, at alle spilleregler er til rådighed for spilleren.

3. Hvornår skal der ikke søges om tilladelse?

Udbud af gættekonkurrencer kræver ikke tilladelse fra Spillemyndigheden, hvis én af betingelserne under afsnit 1 ikke er opfyldt.

3.1. Særlige regler vedrørende omkostninger til teletransmission, postforsendelse mv.

Et gebyr for deltagelse i et spil, som ikke overstiger omkostninger til teletransmission, postforsendelse med videre, anses ikke for at være en indsats.

Hvis deltagerne betaler en lille indsats, ca. 1-2 kr. i tillægstaksering ved udbud af en SMS-gættekonkurrence, der alene dækker omkostninger ved forsendelse og telekommunikation, er betingelsen om indsats **ikke** opfyldt, og der kræves derved ikke tilladelse til udbuddet.

3.2. Særlige regler ved radio- og tv-udsendelse

Betaling i en gættekonkurrence i en radio- eller en TV-udsendelse, hvor afholdelse af gættekonkurrencen ikke udgør hovedindholdet, anses ikke for indsats, såfremt betalingen sker via en informations- og indholdstjeneste med integreret taksering eller en mobil betalingstjeneste og ikke overstiger en tillægstaksering på 5 kr. pr. telefonnummer pr. døgn.

Dette følger af spillelovens § 3, stk. 2, 2. pkt.

4. Afgrænsningen mellem gættekonkurrence og andre spil

4.1. Lotteri

Konkurrencer, som udelukkende bliver afgjort ved tilfældighed, er lotterier. Lotterier med indskud fra deltagerne, og hvor deltagerne har mulighed for at vinde gevinster, bliver udbudt af monopolselskaber med undtagelse af lotterier til almennyttigt formål.

I kan læse mere om almennyttige lotterier på [Spillemyndighedens hjemmeside](#)

4.2. Færdighedsspil

Konkurrencer, der udelukkende bliver afgjort ved deltagernes færdighed, fx viden, er færdighedsspil. Færdighedsspil er ikke omfattet af spilleloven, og kan blive udbudt uden tilladelse fra Spillemyndigheden. Dette kan fx være quiz, skak og gættekonkurrencer uden lodtrækning.

4.3. Computerspil og sportskonkurrencer

Andre typer af konkurrencer, fx sportskonkurrencer og computerspil, er heller ikke omfattet af spilleloven.