



Spilmarkedets begreber

Spillemyndigheden anvender BSI til at opgøre spilmarkedet, hvilket er almen praksis i branchen (også internationalt). Omsætningstal, der i Spillemyndigheden bliver betegnet som indskud, bliver dog til tider efterspurgt, som et mål for spilmarkedet, hvilket kan være misvisende, hvis forudsætningerne ikke kendes. På denne baggrund er dette notat oprettet, hvor det forklares, hvorfor bruttospileindtægt (BSI) anvendes ved opgørelse af spilmarkedet samt en forklaring af diverse begreber.

I nedenstående afsnit beskrives diverse begreber med taleksempler. Beskrivelserne af begreberne vil fra 1. kvartal 2019 og frem blive inkluderet i de kvartalsvise statistikker, som offentliggøres på Spillemyndighedens hjemmeside.

Forklaring af begreber

Begreberne i dette afsnit kan alle forekomme i Spillemyndighedens kvartalsstatistikker. Spillemyndigheden udgiver, i det omfang det er muligt, relevant data for alle spilområder på markedet. Hvert spilområde har sin egen procedure vedrørende tilladelser, som afspejler de forskellige lovgivningsmæssige og kommercielle forhold. Derfor er der ikke ens data tilgængelig på alle spilområder, hvorfor der også indsamles og behandles statistik for hvert spilområde på forskellige tidspunkter og med forskellige intervaller. Endeligt tager Spillemyndigheden hensyn til konkurrencemæssige vilkår på spilmarkedet, hvorfor data altid præsenteres aggregeret.

Bruttospileindtægt (BSI)

BSI for et spilområde bliver beregnet som indskud (plus eventuelt kommission) minus gevinster, og anvendes som det mest robuste udtryk for den økonomiske værdi af spil. Med dette menes, at det er BSI som afgør, hvor meget et kasino eller en anden udbyder tjener før afgifter, gebyrer, skat og andre omkostninger (løn, omkostninger til bygninger osv.). Det er ligeledes BSI, der anvendes som grundlag til at beregne udbydernes spilafgift og gebyr til Spillemyndigheden. Endeligt er det BSI, som er den mest korrekte værdi for, hvor meget spillerne har tabt til udbyderne. For udbyderne er BSI et udtryk for ”salget” og ikke ”profit”. Det er dog vigtigt at bemærke, at BSI kan indeholde bonus som beskrevet under ”Bonus”.

Eksempel: A spiller for 1.000 kr. hos væddemålsudbyder X til odds 3,0 og taber alle 1.000 kr. På samme tidspunkt spiller B 800 kr. hos væddemålsudbyder X til odds 2,0 og får en gevinst på i alt 1.600 kr. (800 kr.*2). Måden hvorpå BSI for væddemålsudbyder X udregnes er således:

1.800 kr. (indskud for A og B) - 1.600 kr. (gevinst for B) = 200 kr. i BSI.

Notat

9 maj 2019

Spillemyndigheden
Englandsgade 25, 6.
sal
5000 Odense C
mail@spillemyndig-
heden.dk 72 38 79
13

Indskud

Begrebet indskud¹ anvendes for summen af de indsatser, der er lavet på spil på et marked, hvor genspil af gevinster er indregnet. Spillemyndigheden angiver i kvartalsstatistikkerne, hvor meget der er indskudt for på væddemåls- og onlinekasinomarkedet. Hver gang der bliver lavet en indsats på et spil, så tæller det med i indskud. Herudover tæller bonusser også med i indskud.

Spillemyndigheden finder ikke, at indskud er et robust tal for spilmarkedets størrelse, da det vil give et overdimensioneret billede af markedet. Det er dog vigtigt at bemærke, at andre lande (f.eks. Norge) anvender indskud til at opgøre spilmarkedets størrelse, hvilket der skal tages højde for i eventuelle sammenligninger.

Eksempel: A sætter 1.000 kr. ind på en konto ved væddemålsudbyder X. A vælger at spille 500 kr. på to kampe, hvor begge er til odds 2,0. Den ene kamp vindes, og den anden kamp tabes, hvorfor A stadig har 1.000 kr. stående på sin konto. Indtil nu vil dette fremgå med et indskud på 1.000 kr., en gevinst på 1.000 kr. og en BSI på 0 kr. i Spillemyndighedens kvartalsstatistik.

A vælger nu at spille alle 1.000 kr. på en kamp til odds 3,0, som A vinder, hvilket, sammen med overstående, vil give følgende i Spillemyndighedens kvartalsstatistik: 2.000 kr. i indskud, 4.000 kr. i gevinster og -2.000 kr. i BSI.

A har nu 3.000 kr. stående på sin konto. A vælger at spille alle 3.000 kr. på et væddemål til odds 2,5, men denne gang taber A. Da A har indsat 1.000 kr. på sin konto og brugt dem alle, så vil A påstå, at der er spillet for 1.000 kr., men i Spillemyndighedens kvartalsstatistik ser det således ud (i alt med alle spil): 5.000 kr. i indskud, 4.000 kr. i gevinster og 1.000 kr. i BSI.

I dette eksempel er indskuddet i alt fem gange større end det beløb spilleren reelt har tabt, samt fem gange større end det beløb, som væddemålsudbyderen skal betale afgifter af.

På markedet for onlinekasinoer er forskellen på indskud og BSI markant større end på væddemålsmarkedet, da tilbagebetalingsprocenten er markant højere. I 2017 var det samlede indskud på markedet for onlinekasinoer 45.937,7 mio. kr. imens BSI uden kommission var 1.674,0 mio. kr., hvilket betyder, at indskud i dette virkelige tilfælde er 27,4 gange større end BSI.

¹ I Spillemyndighedens kvartalsstatistikker fra 2018 og er både indskud og omsætning brugt, som et udtryk for samme mål. Fra 2019 og frem anvendes kun indskud for at undgå begrebsforvirring.

Kroner ind

”Kroner ind” anvendes i forbindelse med landbaserede spilleautomater. Udtrykket angiver, hvor mange penge der fysisk er kommet i maskinen, men ikke hvor mange penge der er blevet spillet for.

Eksempel: A smider 100 kr. i en spilleautomat, hvorefter A spiller ti spil af 1 kr., hvor de første ni spil tabes. Ved spil nr. ti vinder A 10 kr., så A nu har 100 kr. igen at spille for i automaten. A spiller igen ti spil af 1 kr., men denne gang tabes alle 10 kr. Herefter vælger A at trække de resterende 90 kr. ud af automaten. I Spillemyndighedens kvartalsstatistik vil ”kroner ind” være lig 100 kr., indskud vil være lig 20 kr. og BSI vil være 10 kr.

Gevinster

I Spillemyndighedens kvartalsstatistikker oplyses gevinsttallet for onlinekasinoer og væddemål. Efter europæiske standarder anses en indsats at være ”tabt”, indtil et spil eller væddemål er afgjort, hvorefter hele den eventuelle gevinst gives. Gevinster er derfor ikke et udtryk for spillernes overskud, da gevinster også indeholder tilbagebetalingen af indsatser (når spillerne vinder).

Eksempel: B spiller 1.600 kr. ved onlinekasino Z og sætter alle 1.600 kr. på rød på onlinerouletten. Kuglen lander på et rødt tal, og B modtager 3.200 kr. i gevinst (indsats plus det beløb der blev vundet (1.600 kr. + 1.600 kr.)).

Kommission

Kommissionsspil er spil, hvor spillerne spiller mod andre spillere, hvilket f.eks. kan være multispiller poker og multispiller bingo. I disse spil betaler spillerne en procentdel af deres indskud i kommission for at være med i spillet, hvorefter spillerne spiller om det resterende af indskuddet. Kommission forekommer også på væddemålsmarkedet, hvor enkelte udbydere udbyder spilbørser. Kommission bliver regnet med som en del af BSI.

Eksempel: Den danske spiller A lægger 100 kr. for at være med i en pokerturnering på internettet ved udbyder Y. Udover A medvirker ni andre udenlandske spillere i turneringen, som ligeledes lægger 100 kr. for at være med i turneringen. Udbyder Y tager 5% i kommission, hvilket svarer til 50 kr. i dette tilfælde, da den samlede indsats fra spillerne er 1.000 kr. De ti spillere spiller om de resterende 950 kr., men uanset hvordan A klarer sig, så er BSI i Danmark 5 kr. (5% af den indsats, som A har lagt).

Bonus

Det er almen praksis på spilmarkedet, at udbyderne giver bonusser til spillerne

som led i at tiltrække nye spillere og/eller fastholdelse af nuværende spillere. Som regel kræver en bonus, at bonussen og det indsatte beløb bliver gennemspillet et vis antal gange, evt. til et minimumsodds, før pengene kan udbetales. Bonusser indregnes i indskud og påvirker derved BSI.

Eksempel: A opretter en konto ved væddemålsudbyder X, hvor A kan få en velkomstbonus på 100% på første indbetaling. Bonussen og indbetalingen skal spilles igennem seks gange til et minimumsodds på 1,5. A indbetaler 1.000 kr. på en konto ved væddemålsudbyder X og modtager derefter 1.000 kr. i velkomstbonus, så der samlet står 2.000 kr. på kontoen. A spiller alle 2.000 kr. til odds 2,0 og vinder, hvorfor A nu har 4.000 kr. stående på sin konto. A mangler nu at gennemspille pengene 5 gange, hvilket svarer til 10.000 kr. Herefter spilles 4.000 kr. til odds 1,5, hvorefter væddemålet tabes, og A har ikke flere penge på kontoen. A har tabt 1.000 kr., men i Spillemyndighedens kvartalsstatistik vil eksemplet fremgå således:

6.000 kr. (indskud) - 4.000 (gevinst) = 2.000 kr. i BSI.

Tilbagebetalingsprocent

Tilbagebetalingsprocenten er i Spillemyndighedens kvartalsstatistikker betegnelsen for, hvor stor en andel af det indskudte beløb, som der betales tilbage til spillerne. F.eks. vil en spilleautomat med en tilbagebetalingsprocent på 80 i gennemsnit tilbagebetale 80 kr. til spillerne hver gang, der bliver spillet for 100 kr.

Eksempel: På væddemålsmarkedet i 2017 var der en gennemsnitlig tilbagebetalingsprocent på 89,1, hvilket betyder, at 10,9% gik til udbydernes BSI. Det samlede indskud for væddemålsmarkedet var i 2017 21.317,0 mio. kr., hvilket betyder, at den samlede BSI (uden kommission) var 2.323,6 kr. ($10,9\% * 21.317,0 = 2.323,6$).