

# Rapport om ulovligt spil



En af Spillemyndighedens tilsynsopgaver er at overvåge det ulovlige spilmarked i Danmark. Dermed sikrer vi beskyttelse af spillere og et velreguleret marked til dem, der vælger at udbyde spil med tilladelse i Danmark.

# Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse .....	1
Formål og indledning .....	2
Sammenfatning .....	3
<b>Baggrundsviden om ulovligt spil .....</b>	<b>4</b>
Hvornår er et spil ulovligt udbudt? .....	4
Hvilke spil kræver tilladelse? .....	4
Hvornår er et spil rettet mod Danmark? .....	4
Formidling og reklame af spil uden fornøden tilladelse .....	5
Spillemyndighedens sanktionsmuligheder .....	5
<b>Spillemyndighedens arbejde 2012-2018 .....</b>	<b>6</b>
<b>Spillemyndighedens arbejde i 2019 .....</b>	<b>8</b>
Udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider .....	8
Oplysningsforedrag .....	8
Fra gaming til gambling .....	9
Internationalt samarbejde .....	9
<b>Ulovligt spil på det landbaserede område .....</b>	<b>10</b>
Spilleautomater og væddemålsterminaler .....	10
Pokerspil uden bevilling .....	10
Almennyttige lotterier .....	10
<b>Fremtiden .....</b>	<b>12</b>
<b>Bilag 13</b>	
Skinbetting .....	13
Kanaliseringsgrad .....	14
Udvikling i BSI for væddemål og onlinekasino .....	15

# Formål og indledning

Denne rapport er en opfølgning på rapporten om ulovligt onlinespil fra 2018. Formålet er fortsat at fortælle om Spillemyndighedens arbejde i forhold til ulovligt spil på området samt give en kort generel introduktion til, hvornår spil vurderes at være udbudt ulovligt. I rapporten vil vi give et tilbageblik på Spillemyndighedens arbejde, siden onlinemarkedet blev delvist liberaliseret i 2012. I dette tilbageblik vil der være mest fokus på de seneste par år.

En af Spillemyndighedens tilsynsopgaver er at overvåge det ulovlige spilmarked i Danmark og dermed beskytte spillere samt sikre et velreguleret marked til dem, der vælger at udbyde spil med tilladelse i Danmark. Vores fokus er derfor bl.a. på onlineudbydere, som retter deres spiludbud mod Danmark og som ikke har dansk tilladelse.

I rapportens første par afsnit redegøres kort for reglerne på området, da dette er vigtigt at have på plads, inden fokus rettes på de opgaver, som Spillemyndigheden har udført i forhold til ulovligt spil.



# Sammenfatning

Spillemyndigheden har siden den delvise liberalisering af spilmarkedet i 2012 set et faldende antal hjemmesider, hvor der bliver udbudt ulovligt spil rettet mod Danmark. Spillemyndigheden oplever dog fortsat udfordringer med hjemmesider med ulovlig formidling.

Spillemyndigheden vurderer, at det faldende antal hjemmesider med ulovligt udbud er en indikation på, at det ulovlige marked i Danmark er begrænset.

Dette understøttes af tal offentliggjort af H2 Gambling Capital (se bilag 2). Her kan det konstateres, at Danmark siden 2012 har haft en stigende kanaliseringsgrad på området for onlinespil, og at Danmark ligger i toppen i forhold til andre europæiske landes kanaliseringsgrad. Kanaliseringsgraden er et udtryk for andelen af det regulerede marked.

Der er andre faktorer, som indikerer, at det ulovlige spilmarked i Danmark er begrænset. Vi kan bl.a. konstatere, at bruttospilleindtægten (BSI) for det regulerede spilmarked samlet set er stigende (se bilag 3), og vi kan ligeledes konstatere, at der er et stabilt antal tilladelsesindehavere i Danmark heriblandt flere store internationale udbydere. Desuden modtager vi løbende nye ansøgninger om tilladelse til at udbyde onlinespil i Danmark.

Spillemyndigheden har derfor i de seneste par år også brugt ressourcer på andre former for ulovligt spil såsom skinbetting, grænsefladerne i forhold til pengespil og computerspil, samt oplysningsarbejde om ulovligt spil.

# Baggrundsviden om ulovligt spil

I de følgende afsnit vil vi kort redegøre for de regler, som Spillemyndigheden arbejder ud fra i forhold til ulovligt spil.

## Hvornår er et spil ulovligt udbudt?

Et spil er udbudt i strid med lov om spil, hvis:

- spillet udbydes uden påkrævet tilladelse fra Spillemyndigheden, og
- spiludbyderen retter sit udbud af spil mod danske spillere.

## Hvilke spil kræver tilladelse?

Spillemyndigheden overvåger det danske spilmarked for at sikre, at der ikke bliver udbudt spil i strid med spillelovens regler. Det kræver tilladelse at udbyde spil i Danmark, hvis:

- deltageren skal betale et indskud (penge eller andet der har økonomisk værdi),
- deltageren gennem indskuddet kan opnå en gevinstchance (alle slags gevinster af økonomisk værdi), og
- spillet har et element af tilfældighed.

## Hvornår er et spil rettet mod Danmark?

Spillemyndighedens definition af, hvornår et udbud er rettet mod Danmark, har hjemmel i Skatteministerens svar til teleindustrien i forbindelse med udarbejdelse af lov om spil, der trådte i kraft i 2012. Et udbud kan således være rettet mod Danmark, hvis et eller flere af følgende elementer forefindes på hjemmesiden:

- Dansk sprog.
- Dansk valuta.
- Betalingskort, der kun virker i Danmark.
- Dansk kundeservice.
- Steam som login.
- Spiludbud, der i sin sammensætning retter sig direkte mod det danske marked.

Ligeledes kan man rette sig mod det danske marked, selvom ingen af ovennævnte betingelser er opfyldt, hvis man markedsfører sig direkte mod danske spillere.

Særligt i forhold til skinbetting slog retten fast i en afgørelse den 6. februar 2018, at hjemmesider, der benytter Steam som login, anses for rettet mod Danmark. Du kan læse afgørelsen på vores hjemmeside.

## Formidling og reklame af spil uden fornøden tilladelse

Det er ligeledes i strid med spilleloven at formidle til eller reklamere for spiludbydere uden tilladelse. Her er det relevant om formidlingen/reklamen retter sig mod det danske marked.

## Spillemyndighedens sanktionsmuligheder

Når Spillemyndigheden bliver opmærksom på en hjemmeside med ulovligt spil eller ulovlig formidling, sender vi en henstilling til ejerne af hjemmesiden, hvori vi gør opmærksom på overtrædelsen og pålægger dem at stoppe det ulovlige udbud eller den ulovlige formidling.

I flere tilfælde er dialogen på baggrund af denne henstilling tilstrækkelig til, at overtrædelsen stoppes.

I tilfælde hvor overtrædelsen ikke stoppes, vi ikke hører fra ejerne, eller vi ikke kan finde frem til ejerne, har vi mulighed for at få hjemmesiden blokeret hos de danske internetudbydere via byretten.<sup>1</sup>

Derudover har vi mulighed for at politianmelde ejerne bag hjemmesiden, hvorefter ansvaret for den videre proces overgår til politiet.

<sup>1</sup> Dette gælder ikke for hjemmesider med ulovlig formidling.

# Spillemyndighe- dens arbejde 2012- 2018

I de følgende afsnit vil vi give et tilbageblik på, hvad Spillemyndigheden har gennemført af opgaver i forhold til ulovligt spiludbud.

## 2012

Da det delvist liberaliserede spilmarked åbnede den 1. januar 2012, sendte Spillemyndigheden henstillinger til en lang række hjemmesider, der var fundet via udsøgninger og anmeldelser.

Langt de fleste af de spiludbydere, som vi kontaktede, rettede hurtigt ind, men i løbet af 2012 var vi dog nødsaget til at gå i fagedretten to gange for at blokere i alt 20 hjemmesider.

## 2013

I 2013 var der færre henstillinger end i 2012. Langt de fleste traditionelle spilleudbydere var klar over den nye danske spillelovgivning og rettede ind derefter. Til gengæld var der en række sager, hvor det krævede en mere dybdegående vurdering af, om der var tale om tillidspligtigt spil, og om det overhovedet var rettet mod det danske marked.

Ved slutningen af året gennemgik Spillemyndigheden alle hjemmesider fra spiludbydere, der tidligere havde modtaget en henstilling, siden de første blev sendt ud i januar 2012. Under denne gennemgang fandt vi, at en række blokerede hjemmesider ikke længere var rettet mod det danske marked, og vi iværksatte derfor en proces for at ophæve blokeringen af disse. Desværre var der også nogle enkelte hjemmesider, der tidligere havde rettet ind efter vores henstilling, der igen på den ene eller anden måde rettede sig mod det danske marked.

## 2014

I 2014 optimerede Spillemyndigheden i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed vores automatiske søgeprocesser på baggrund af de foregående års erfaringer, og vi kunne dermed afsøge nettet endnu grundigere.

Dette gjorde blandt andet, at en lang række af de udsøgte hjemmesider ikke var klassiske spillesider, men hjemmesider, hvor der blev formidlet adgang til hjemmesider med ulovligt spil, også kaldet affiliate-sider.

Spillemyndigheden har derfor både rettet henvendelse til ejerne bag de pågældende sider, men også til ejerne af de hjemmesider med ulovligt spil, som de ulovligt reklamerer for og henviser til.

Ligeledes gennemførte vi i 2014 en ny blokeringsrunde, hvor fem hjemmesider blev blokeret.

## 2015

Spillemyndigheden havde i løbet af 2015 stor fokus på hjemmesider, hvorfra der var formidling til hjemmesider med ulovligt spil. Ligesom tidligere år blev der gennemført en udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider.

Resultatet af udsøgningen fulgte tendensen fra tidligere, hvilket var, at der blev udsøgt færre hjemmesider med et decideret ulovligt udbud rettet mod Danmark, og flere hjemmesider med ulovlig formidling.

Ligesom i 2013 foretog Spillemyndigheden i 2015 en gennemgang af de hjemmesider, hvor vi tidligere havde konstateret en overtrædelse. Gennemgangen viste, at de hjemmesider som vi tidligere havde haft kontakt med, det være sig med henstillinger, blokeringer, almindelig dialog osv., ikke havde skiftet status, og det derfor ikke var nødvendigt at foretage sig yderligere.

## 2016

I marts 2016 blev der igen gennemført en udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed. Udsøgningen i marts 2016 viste kun to hjemmesider, hvor der var et decideret udbud af spil, som var rettet mod Danmark uden tilladelse. Derudover var der et større antal hjemmesider, hvor Spillemyndigheden vurderede, at der var tale om ulovlig formidling.

## 2017

Der blev ligesom de foregående år foretaget udsøgninger på ulovlige hjemmesider i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed. Spillemyndigheden igangsatte en blokeringssag, som indeholdte seks skinbettingsider. Derudover blev der generelt brugt en del ressourcer i 2017 på at undersøge nye udfordringer som skinbetting og loot boxes.

## 2018

I 2018 var der stort fokus på skinbetting. Spillemyndigheden fik i februar 2018 rettens ord for, at seks skinbetting-hjemmesider skulle blokeres. Retten lagde dels til grund, at der var tale om tilladelsespligtigt spil, og dels at hjemmesidernes spiludbud var rettet mod Danmark, da de benyttede Steam som indgang. Der blev tillige blokeret 18 øvrige hjemmesider med udbud af ulovligt spil.

Spillemyndigheden fik desuden etableret et samarbejde med Facebook. Spillemyndigheden fik dermed mulighed for at anmelde ulovligt indhold på Facebook direkte til den gruppe hos Facebook, som arbejder med ulovligt spil. Vi har på denne måde i 2018 fået lukket fire Facebookgrupper, der udbød ulovligt spil.

Derudover blev der fortsat arbejdet med optimeringen af udsøgninger på ulovlige hjemmesider i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed.



# Spillemyndighe- dens arbejde i 2019

## Udsøgning af potentielt ulovlige hjemmesider

I 2019 gennemførte Spillemyndigheden i samarbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed tre udsøgninger af potentielt ulovlige hjemmesider.

Udsøgningen er fortsat et vigtigt værktøj i Spillemyndighedens arbejde i forhold til overvågning af ulovligt spil, da den giver nogle unikke søgemuligheder og effektivt afdækker et stort antal hjemmesider. I forhold til skinbetting hjemmesider har Spillemyndigheden udviklet sit eget udsøgningssystem, da disse hjemmesider på mange punkter afviger væsentligt for de hjemmesider den traditionelle udsøgning er målrettet imod.

Der er fortsat et lavt antal udsøgte hjemmesider med et ulovligt udbud af spil, og det følger det billede, som Spillemyndigheden har af det ulovlige marked, hvilket er, at der bliver færre hjemmesider, hvor spillet er direkte rettet mod Danmark, men der fortsat er udfordringer i forhold til hjemmesider med ulovlig formidling.

25 hjemmesider med udbud af ulovligt spil blev blokeret i 2019. Der er indsendt en ny sag med blokering af hjemmesider til retten. Sagerne forventes afsluttet i 2020.

## Oplysningsforedrag

Spillemyndigheden har i 2019 tilbudt at holde eksterne vejledningsoplæg om grænserne mellem gaming og gambling med særlig fokus på skinbetting og loot boxes.

Formålet med oplæggene var at oplyse både børn/unge og deres forældre samt andre interesserede om, hvordan computerspil kan indeholde elementer af gambling og kan udvikle sig til ordinær gambling om penge og dermed skabe en risiko for udvikling af afhængighed hos børn og unge. Derudover fortæller vi i oplæggene om, hvad man skal være opmærksom på, hvis man spiller på hjemmesider, som Spillemyndigheden ikke fører tilsyn med herunder, at man kan anmelde ulovlige hjemmesider til os. Endelig har vi med hjælp fra Spillemyndighedens hjælpelinje StopSpillet's rådgivere vejledt om, hvad man kan gøre, hvis man er nervøs for, om ens spil er ved at komme ud af kontrol.

Målgruppen for vores oplæg var primært børn og unge under 18 år og forældre samt andre interesserede i folkeskoler, ungdoms- og efterskoler på Fyn samt E-sportsforeninger i Danmark.

Der har alle steder været en positiv tilgang til de oplæg, som Spillemyndigheden har holdt. Især de yngre deltagere var optagede af, hvad det er, der er ulovligt. De voksne var meget interesserede i at forstå, hvad skinbetting og loot boxes er.

## Fra gaming til gambling

På nationalt plan har gaming og gambling blandt børn og unge stor politisk bevågenhed. I juni 2018 indgik et politisk flertal i Folketinget en aftale om nye tiltag mod spilafhængighed. Et af de initiativer, forligspartierne blev enige om, er et forskningsprojekt om unges forhold til og eventuelle afhængighed af gaming.

Spillemyndigheden har i den sammenhæng igangsat et forskningsprojektet, som skal udføres af en forskningsorganisation. Spillemyndigheden skal bidrage med diverse input, og forskningsprojektet forventes afsluttet ultimo 2020.

## Internationalt samarbejde

Spillemyndigheden har deltaget i et internationalt samarbejde, der stiller skarpt på gråzonerne mellem gaming og gambling. 19, fortrinsvis europæiske, lande har underskrevet en hensigtserklæring (deklaration) om at se nærmere på de uklare linjer, der opstår, når elementer fra pengespil (gambling) bliver inkorporeret i computerspil (gaming). Det kan være elementer som loot boxes eller skinbetting. Der er ofte tale om spil, der spilles af unge under 18 år, hvilket de deltagende lande er enige om, er særligt bekymrende.

Der blev i forlængelse af deklarationen afholdt fire møder, hvor forskellige relevante emner blev drøftet.

Samarbejdet resulterede i en rapport. Rapporten beskriver forskellige forretningsmodeller i spilbranchen, hvor der er fokus på omsætning efter køb af spillet eller som supplement til gratis spil (game as a service) herunder især mikrotransaktioner. Herefter beskrives loot boxes som koncept samt frykten for sammenhæng med spilafhængighed. Muligheden for at omsætte elementer i spillet (tradability af in-game items) og brugen af skins som betalingsmiddel beskrives.

Der er tillige en beskrivelse af, hvad spillerne (gamer communities) har anført i forhold til loot boxes, hvor problemstillingen oftest er, at loot boxes kan medføre en urimelig fordel til dem, der er villige til at betale (pay to win). Der er også en beskrivelse af, hvilke forbrugerretlige problemstillinger der er ved både mikrotransaktioner og loot boxes, da dette har meget fokus, især fordi mange af computerspillene er rettet mod børn og unge.

Rapporten slutter af med at konkludere, at det er forskelligt om gambling elementer i computerspil falder ind under spildefinitionen i de enkelte landes lovgivning. Men at spillemyndigheder fortsat bør samarbejde på området.

# Ulovligt spil på det landbaserede område

## Spilleautomater og væddemålsterminaler

Da Spillemyndigheden ikke har bemyndigelse til at føre tilsyn på spilsteder, hvor der ikke foreligger en tilladelse, afhænger antallet af sager om ulovligt spil på dette område af ressourcer fra politiet. I tilfælde af at Spillemyndigheden bliver bekendt med mulig ulovlig opstilling og drift af poker-, spilleautomater eller væddemålsterminaler anmeldes forholdet til politiet. Vi bistår altid gerne politiet, hvis politiet ønsker det.

Spillemyndigheden har i 2019 været involveret i sager, der vedrører 19 spilsteder, hvor der uden tilladelse var opstillet poker- eller spilleautomater. Vi har på politiets forespørgsel udarbejdet udtalelser om overtrædelser af spillelovgivningen til politiet.

## Pokerspil uden bevilling

På området for pokerspil uden bevilling er der tale om en overtrædelse af straffelovens §§ 203 og 204 – og ikke spilleloven. Det er politiet, som har beføjelsen til at foretage besøg på spilsteder uden bevilling, men Spillemyndigheden kan tilbyde at bistå ved et besøg. Hvis Spillemyndigheden bliver opmærksom på, at der findes ulovlige pokerklubber, orienterer vi politiet herom.

## Almennyftige lotterier

Spillemyndigheden påbegyndte i maj 2019 et projekt med tilsyn i bingo-/bankohaller.

Vi har identificeret 48 spilsteder, der udbyder bingo eller banko hyppigere end én gang om ugen. I projektets opstart blev der bl.a. foretaget en grundig analyse af de 48 spillesteder, som dannede baggrund for tilrettelæggelsen af tilsynet.

Spillemyndigheden gennemførte i 2019 fysiske tilsynsbesøg hos 17 spillesteder i dagtimerne. Derudover fremsendte Spillemyndigheden høringer eller oplysningsbreve til 17 spillesteder, uden gennemførelse af et forudgående fysisk tilsynsbesøg.

Spillemyndighedens foreløbige erfaringer efter opstarten er blandt andet følgende:

- Der er observeret et vidt spænd i antallet af deltagere til bingo- eller bankoarrangementerne, idet der er observeret mellem 3 – 250 spillere (dette hovedsageligt ved

formiddagsspil). Det er ved tilsynsbesøgene blevet oplyst, at der ved aftensspil deltager et større antal spillere.

- Spillestederne har oplyst, at der anvendes et stort antal frivillige hjælpere til gennemførelse af bingo- eller bankospil. Der er derudover tilknyttet mange ansatte, som bl.a. er ansat i flexstillinger.
- Af de modtagne regnskaber fremgår det, at omsætningen i 2018 har varieret fra ca. 1 mio. kr. til ca. 67 mio. kr., og at der er doneret fra ca. 0,4 % til ca. 22 % til velgørende formål af den samlede omsætning.

Efter opstarten af projektet, har Spillemyndigheden observeret en øget interesse i reglerne for almennyttigt lotteri, herunder afholdelse af bingo/banko. Projektet fortsætter i 2020.



# Fremtiden

Spillemyndigheden vil fortsat arbejde med Skattestyrelsens antisvindelenhed, da udsøgningen er et rigtig godt værktøj. Vi vil i 2020 øge antallet af udsøgninger i forhold til tidligere år, for at vurdere om dette vil medføre identifikation af et større antal hjemmesider. Vi vil samtidig fortsat have fokus på udsøgning af ulovlige skinbetting sider. Oplysningsforedrag vil også fortsat blive tilbudt.



# Bilag

Bilag 1: Oversigt over antallet af anmeldelser og henstillinger, siden onlinespilmarkedet blev delvist liberaliseret i 2012:

Tabel 1

	Antal udsøgte hjemmesider	Anmeldelser	Antal henstillinger	Internetblokeringer
2012	180	71	54	20 (12 & 8)
2013	7	73	30	0
2014	280	122	13	5
2015	0	74	58	0
2016	246	29	16	0
2017	328	25	33	0
2018	742*	10	28	18
2019	502	36	21	10
<b>I alt</b>	<b>2.285</b>	<b>440</b>	<b>253</b>	<b>53</b>

\* Der er i 2018 blevet foretaget en bredere udsøgning end sædvanligt, for at sikre at tidligere lovlige hjemmesider ikke har ændret indhold.

## Skinbetting

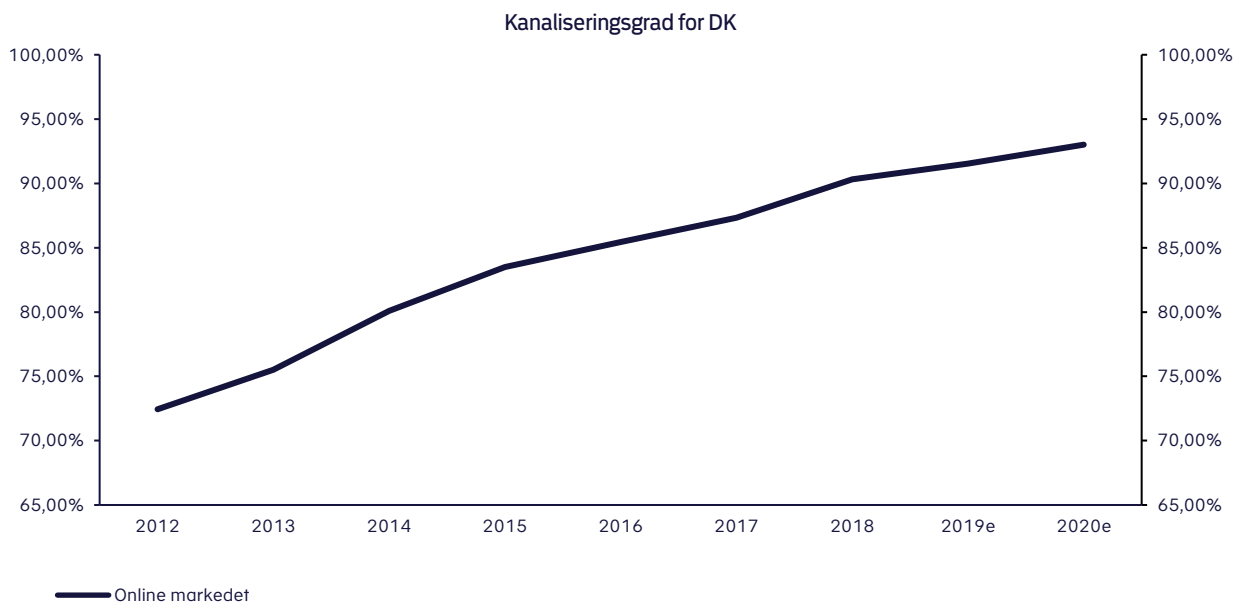
Oversigt over antallet af anmeldelser og henstillinger for skinbetting hjemmesider:

Tabel 2

	Antal vurderede hjemmesider	Anmeldelser	Antal henstillinger	Internetblokeringer
2018	95	9	30	6
2019	110	6	5	15
<b>I alt</b>	<b>205</b>	<b>15</b>	<b>35</b>	<b>21</b>

## Kanaliseringsgrad

### Bilag 2: Offentliggjorte statistikker fra H2 Gambling Capital



År	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019e	2020e
Online markedet	72,44%	75,52%	80,10%	83,50%	85,43%	87,33%	90,32%	91,54%	93,01%

Der er alene offentliggjort estimater for kanaliseringsgraden for 2019 og 2020.

Det fremgår af nedenstående graf, at Danmark har en høj kanaliseringsgrad på onlineområdet<sup>2</sup> i forhold til resten af Europa, hvilket vil sige, at Danmark er et af de lande med et meget stort reguleret marked.

Tabel 2. Kanaliseringsgrad<sup>3</sup>

2016			2017			2018			2019e		
Land	%	Nr.	Land	%	Nr.	Land	%	Nr.	Land	%	Nr.
Bulgarien	86,92%	1	Italien	88,69%	1	Italien	93,01%	1	Italien	93,93%	1
<b>Danmark</b>	<b>85,43%</b>	2	Bulgarien	88,05%	2	Tjekkiet	92,76%	2	Tjekkiet	93,13%	2
Belgien	81,40%	3	Tjekkiet	87,95%	3	<b>Danmark</b>	<b>90,32%</b>	3	<b>Danmark</b>	<b>91,54%</b>	3
Grækenland	81,32%	4	<b>Danmark</b>	<b>87,33%</b>	4	Bulgarien	89,17%	4	Sverige	90,98%	4
Italien	79,65%	5	Belgien	84,12%	5	Belgien	85,54%	5	Bulgarien	89,77%	5
Ungarn	75,90%	6	Ungarn	80,15%	6	Ungarn	82,97%	6	Tyrkiet	87,71%	6
Kroatien	75,06%	7	Grækenland	79,85%	7	Tyrkiet	80,55%	7	Belgien	86,22%	7
Finland	71,23%	8	Kroatien	76,86%	8	Spanien	80,11%	8	Ungarn	84,46%	8

<sup>2</sup> Det bemærkes at H2 Gambling Capital i deres opgørelser antager at det landbaserede marked er reguleret, og det er derfor mest hensigtsmæssigt at benytte opgørelser for onlinemarkedet.

<sup>3</sup> Det bemærkes at Storbritannien ikke er en del af oversigten, da H2 Gambling Capital har udfordringer med at opgøre deres kanaliseringsgrad.

Tjekkiet	71,11%	9	Tyrkiet	74,38%	9	Kroatien	78,83%	9	Spanien	83,98%	9
<b>Frankrig</b>	<b>69,97%</b>	<b>10</b>	<b>Spanien</b>	<b>73,35%</b>	<b>10</b>	<b>Grækenland</b>	<b>77,11%</b>	<b>10</b>	<b>Portugal</b>	<b>83,07%</b>	<b>10</b>

Danmark har altså en estimeret kanaliseringsgrad på onlinemarkedet i 2019 på 91,54 %.

Den resterende del af markedet på 8,46 % dækker både over det ulovlige marked og de danske spillere, der spiller på udenlandske hjemmesider, der ikke målretter sig det danske marked.

## Udvikling i BSI for væddemål og onlinekasino

Bilag 3: Udvikling i bruttospilindtægt (BSI) for væddemål og onlinekasino

Figur 1. Udvikling BSI 2014 - 2019

