

Rapportering af onlinebingo og hestespil mv. efter liberaliseringen 1. januar 2018.

I forbindelse med liberalisering af onlinebingo og væddemål på hestevæddeløb, hundevæddeløb og kapflyvning med duer pr. 1. januar 2018 har Spillemyndigheden udarbejdet krav til, hvordan spildata skal rapporteres.

Der vil blive udarbejdet en opdateret "Vejledning til rapportering af spil" med de konsoliderede krav, ligesom der vil udkomme opdaterede og nye XSD-skemaer snarest muligt. Men før de foreligger, kan tilladelsesindehavere have gavn af at få oplyst, hvordan rammerne for rapportering bliver.

Hestevæddeløb, hundevæddeløb og kapflyvning med duer:

Nedenfor beskrives hvordan væddemål skal rapporteres for henholdsvis fastoddsvæddemål og puljevæddemål.

- (1) Hestevæddeløb på udenlandske baner, kapflyvning med duer og hundevæddeløb: Fastodds (hvv. BetExchange):
 - Der anvendes de nuværende strukturer for Fastoddsspil hhv. BetExchange på det liberale marked.
- (2) Hestevæddeløb på danske baner: Fastodds (hvv. BetExchange):
 - "FastoddsspilDanskHest" og "FastoddsspilBExDkHest" indføres som nye "Spilkategorinavn".
 - **Vejledning:** De nye spilkategorinavne skal bruges fuldstændigt som dem i (1). Det bemærkes, at disse skal bruges også til kombinationsvæddemål, hvori hestevæddeløb på dansk bane indgår. Dette gælder også, hvis væddemålet lukkes før tid af spilleren - også hvis væddemålet lukkes, inden nogen hest på dansk bane har været i aktion (hvilket stemmer overens med, hvornår der skal betales afgift).
- (3) Hestevæddeløb på udenlandske baner, kapflyvning med duer og hundevæddeløb: Puljevæddemål – Mulighed nr. 1 (af 2):
 - Den nuværende "Puljespil" struktur benyttes.
 - **Vejledning:** Spillemyndigheden gør opmærksom på at reserveheste og dødt løb ikke kan håndteres i denne struktur (reserveheste kan klares ved annulleringer) – og strukturen er ikke skræddersyet til de typiske "hestespil".
- (4) Hestevæddeløb på danske baner: Puljevæddemål – Mulighed nr. 1 (af 2):
 - "PuljespilDanskHest" indføres som nyt "Spilkategorinavn".
 - **Vejledning:** Det fungerer fuldstændigt som (3) – og med de samme forbehold som ovenfor.
- (5) Hestevæddeløb på udenlandske baner, kapflyvning med duer og hundevæddeløb: Puljevæddemål – Mulighed nr. 2 (af 2):
 - Den nuværende datamodel for monolets udbud af væddemål på hestevæddeløb beholdes med mindre ændringer. Spilkategorinavnet "Hesteagtig" erstatter "Dantoto". Alt

hvad der hedder "MonopolXX" erstattes af "XX". Alt der hedder DantotoYY" erstattes af "HesteagtigYY".

- **Vejledning:** En version af såvel begrebsmodellen og vejledningen til tekniske krav hertil fra april 2014 er vedlagt. Det bemærkes, at de mange felttyper i begrebsmodellen kun kan forstås sammen med de medsendte xsd-skemaer – mens at det for vejledningen gælder, at kun 2.2.3 og hele 2.4. er relevant. Hermed de forventede ændringer: Spillemyndigheden tager forbehold for at modellen testes for konsistens – herunder især hvad datafelter kommer til at hedde.

"Eventidentifikation" – feltet er "Tekst30" og skal være Human Readable – evt. ved brug af en kendt kode (altså fx kan et tal repræsentere en bestemt bane).

"BaneNavn", "Banenummer", "KuponType" og "Host" sløjfes.

"KunToppulje" indføres for spil med flere gevinstpuljer. Det er en Boolsk variabel og udfyldes med "1" såfremt en spiller har valgt kun at spille efter toppuljen. I modsat fald udfyldes med "0".

Endvidere er der sket følgende ændringer:

Pakning af rækker (rækkespilkombinationer – se punkt 2.4.19 i "Vejledning til tekniske krav") SKAL ikke ske, men KAN ske. Det er formentlig lettest kun at pakke for V-spil (V4, V5...V86) og ikke for enkeltløbsspil. Dette er op til tilladelsesindehaver. Dog henledes opmærksomheden på at ved udpakning af rækker i V-spil, skal reservelisten være korrekt for den enkelte række (hvis ikke dette kan lade sig gøre, må rækker i stedet annulleres og gensesendes, såfremt reserve kommer i brug). Omvendt bemærkes at spilles "heste" 4,6,8 til alle placeringer i trio (som eksempel på spil der drejer sig om et enkelt løb):

- 4,6,8 (1. plads)
- 4,6,8 (2. plads)
- 4,6,8 (3. plads)

SKAL det oplyses, at der er 6 ($3*2*1$) rækker og ikke 27 ($3*3*3$) som man ville få ved at "gange ud". Det gør ingen forskel for vores kontrol, for selv om sidstnævnte ligner 27 rækker, kan der aldrig være gevinst på kombinationer som {4,6,4}, da hest 4 ikke både kan blive nr. 1 og nr. 3.

End of Day: Der skal ikke leveres End of Day på liberaliserede puljespil – heller ikke heste mv.

Endvidere er det tilladt at levere samtlige start- og slutstrukturer samt eventstartstruktur og eventslutstruktur for en event i én samlet EventTotalStruktur (se kommenteret udgave vedhæftet) – dette betyder, at der formentlig er brug for færre efterfølgende korrektioner.

Endelig bemærkes at denne struktur også kan bruges til væddemål der allerede er liberaliseret (man kunne fx forestille sig andre placeringsløb med 1,2,3 som trio, eller noget Vinderspil over flere begivenheder, fx atletik- eller svømmeløb, hvor "reserveheste" og "dødt løb" kunne være nyttige elementer.)

Præcisering omkring "antal rækker":

I slutstruktur omtales beløb der er satset hos tilladelsesindehaveren (IndskudSpilTillIndh), og antal rækker (AntalRækkerTillIndh). Her skal "antal rækker" forstås således at det er ift. en bestemt rækkepris (der kan findes ved division af indskud med antal rækker). Det er fx ift. denne rækkepris at "GevinstPuljeBeløbPerRække" skal forstås. Da alle felter med "antal rækker" skal være heltallige skal der vælges tilpas lav "rækkepris" til at disse bliver heltallige (eksempel: hvis man kan spille for 2 kr. eller 5 kr., kan rækkeprisen ikke sættes lavere end 1 kr.) Endvidere gælder for spil hvor der er mulighed for kun at spille efter toppuljen: antal rækker der er spillet skal opgøres efter princippet ovenfor. Men når antallet af vindere skal tælles (AntalGevinsterTillIndh), skal der selvfølgelig vægtes efter om der kun er spillet efter toppuljen. Rækker der kun er spillet efter toppuljen ganges med en faktor (100 divideret med toppuljens Gevinstprocent) - hvis denne faktor ikke er heltallig, skal der i fastsættelsen af rækkeprisen tages højde for dette (eksempel: et spil har indsats på 1 kr. pr. række. Men faktoren for toppuljen er 2,5 [toppuljen udgør 40% af gevinsterne] – dermed skal antallet af rækker altid være lige, inden der evt. skal ganges op, så rækkeprisen kan højst være 0,50kr.).

I transaktioner står "antal rækker" og "indsats". Her skal "antal rækker" betyde hvor mange rækker der er vist "nedenfor". Det betyder, at hvis der for et spil i slutstruktur er en underforstået rækkepris på 10 kr., og spilleren satser 200 kr. i alt på 2 "heste", angives "antal rækker" som 2, og "indsats" som "200" (i stedet for at tilladelsesindehaveren indberetter hver af de 2 heste 10 gange hver).

I startstruktur skal gevinstpuljeprocent rapporteres. I tilfældet hvor kun spil efter toppuljen er muligt fastsættes gevinstpuljeprocenten, som den ville være, hvis ingen spillede efter toppuljen (den skal ikke justeres efter hvad spillerne faktisk spiller).

(6) Hestevæddeløb på danske baner: Puljevæddemål – Mulighed nr. 2 (af 2):

- Den nuværende datamodel for monopolets udbud af væddemål på hestevæddeløb beholdes med mindre ændringer. Spilkategorinavnet "HestDK" erstatter "Dantoto".
- **Vejledning:** Det fungerer som (5) – dog således at "HesteagtigYY" her hedder "HestDKYY".

Onlinebingo

Til at rapportere spildata vedrørende onlinebingo benyttes den allerede definerede standard record "KasinoSpilPrSessionStruktur" til rapportering af transaktioner (for hver spiller "indskud", "gevinst" osv.). Hver standard record skal således indeholde én spillers deltagelse i ét bingospil. I dataelementet "SpilKategorinavn" anvendes "Bingospil" og i dataelementet "KasinospilKategori" benyttes "bingo".

Dataelementet "SpilProduktNavn" skal være unikt for hvert enkelt spil (samme "spiltype" på to forskellige tidspunkter skal også kunne skelnes). Navnet skal være Human Readable og kunne genfindes i tilladelsesindehavers spilsystem. Dagens samlede tal skal indrapporteres i End of Day – ligesom for de øvrige Kasinospil kategorier.