

**Spillemyndighedens certificeringsprogram**

# **Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

SCP.04.00.DK.1.1

**Spillemyndighedens certificeringsprogram**  
**Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

## **Indhold**

Indhold.....	2
1 Formålet med retningslinjer for indtrængningsefterprøvning.....	3
1.1 Overblik over dette dokument.....	3
1.2 Version.....	3
1.3 Anvendelsesområde.....	3
2 Certificering.....	4
2.1 Certificeringsfrekvens.....	4
2.1.1 Første certificering.....	4
2.1.2 Fornyet certificering.....	4
2.2 Akkrediterede testvirksomheder.....	4
2.2.1 Krav til testvirksomheden.....	4
2.2.2 Krav til personale, der superviserer og attesterer certificeringen.....	5
3 Rammen for indtrængningsefterprøvning.....	5
3.1 Formål med indtrængningsefterprøvning.....	5
3.2 Beskyttede komponenter.....	5
3.3 Opdatering af software og hardware.....	6
3.3.1 Opdatering af komponenter.....	6
3.3.2 Intern funktion hos tilladelsesindehaver.....	6
4 Processen for gennemførelse af indtrængningsefterprøvning.....	6

## **1 Formålet med retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning er med til at sikre, at tilladelsesindehavers spilsystem og forretningssystemer testes med henblik på at afdække eventuelle svagheder i systemerne. Svagheder, der potentielt kan udnyttes til at opnå adgang til følsomme oplysninger.

### **1.1 Overblik over dette dokument**

Dette dokument indeholder en række krav til, hvordan testvirksomheder bliver akkrediteret til at foretage certificering af tilladelsesindehaveres spilsystem, forretningsgange og forretningssystemer, samt hvordan selve certificeringen skal foretages. Disse krav til akkreditering af testvirksomheder og certificering af tilladelsesindehavere beskrives i afsnit 2 "Certificering".

Indtrængningsefterprøvningen skal teste spilsystemet og forretningssystemerne på en måde, der afdækker svagheder i komponenter. Dette kan være særligt relevant, når der sker opdateringer af systemet. Disse krav beskrives i afsnit 3 "Rammen for indtrængningsefterprøvning".

Spillemyndigheden fastsætter en række indtrængningsscenerier, som der skal testes for i forbindelse med indtrængningsefterprøvningen. Disse scenarier beskrives i afsnit 4 "Processen for gennemførelse af indtrængningsefterprøvning".

### **1.2 Version**

Spillemyndigheden vil løbende revidere certificeringsprogrammet og seneste version samt versionshistorik er tilgængelig på spillemyndighedens hjemmeside: <https://spillemyndigheden.dk/certificeringsprogrammet>

<b>Dato</b>	<b>Version</b>	<b>Beskrivelse</b>
2014.07.04	1.0	Ny struktur i forhold til den tidligere version 1.3, samt en række opdateringer på en række områder. Derfor udstedes ny version 1.0. Det er hensigten fremover er at følge normal versioneringsnummerering.
2015.12.21	1.1	Udvidelse af anvendelsesområdet til også at omfatte udbud af lotterier og væddemål på heste- og hundevæddeløb.

Spillemyndigheden offentliggør retningslinjer for gyldigheden af eksisterende certificeringer, samt tidligere inspektioner og prøvninger, ved udgivelsen af nye versioner af certificeringsprogrammet.

Det skal fremhæves, at det er den danske version, der er bindende og at den engelske version udelukkende er af vejledende karakter.

### **1.3 Anvendelsesområde**

Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning finder anvendelse på udbud af:

- Online væddemål
- Landbaseret væddemål
- Onlinekasino
- Lotterier

## **2 Certificering**

### **2.1 Certificeringsfrekvens**

Tilladelsesindehaver er ansvarlig for at sikre, at der med et interval på maksimalt 12 kalendermåneder sker certificering i overensstemmelse med kravene i dette dokument.

#### **2.1.1 Første certificering**

Tilladelsesindehaver skal som udgangspunkt være certificeret første gang inden der kan udstedes tilladelse til spil, medmindre Spillemyndigheden har oplyst andet.

#### **2.1.2 Fornyet certificering**

Tilladelsesindehaver skal som udgangspunkt have foretaget en ny certificering inden 12 måneder fra seneste certificering. Det skal fremgå af standardrapporten, hvornår der er sket fornyet certificering.

Tilladelsesindehaver kan vælge, at udsætte certificeringen til op til to måneder fra tidspunktet, hvor der skulle foreligge en ny certificering. Den nye certificering skal således være afsluttet senest 14 måneder fra seneste certificering og standardrapporten skal være Spillemyndigheden i hænde inden samme frist. Ved brugen af denne udsættelse skal prøvningen iværksættes inden 12 måneder fra seneste certificering.

Spillemyndigheden skal underrettes, inden certificeringen udsættes.

Fristen for fornyelse af certificering forkortes med den tid den tidligere 12 måneders frist har været udsat. Hvis man eksempelvis udnytter de maksimale to måneders udsættelse, skal næste certificering fornyes efter 10 måneder. Tidspunktet for næste certificering skal afspejle dette i standardrapporten.

### **2.2 Akkrediterede testvirksomheder**

Testvirksomheder skal opnå ISO/IEC 17020-akkreditering og/eller ISO/IEC 17025-akkreditering med udgangspunkt i de kriterier, der er beskrevet i de følgende afsnit. Akkrediteringens scope skal udvides, så 'Spillemyndighedens certificeringsprogram –SCP.04.00.DK.1.1' fremgår eksplicit heraf.

Selve akkrediteringen foretages af *Den Danske Akkrediterings- og Metrologifond (DANAK)* eller et tilsvarende akkrediteringsorgan, som er omfattet af *European co-operation for Accreditations* multilaterale aftale om gensidig anerkendelse eller medlem af *International Laboratory Accreditation Cooperation*.

For at sikre, at de nødvendige kvalifikationer er til stede, når en certificering udføres, skal testvirksomheden og dennes ansatte leve op til følgende minimumskrav. Dokumentation for, at kravene er opfyldt, skal vedlægges certificeringen.

#### **2.2.1 Krav til testvirksomheden**

Testvirksomheden skal:

- a) have mindst 2 års erfaring med indtrængningsefterprøvning af systemer eller et lignende nært beslægtet fagområde,
- b) være akkrediteret som Payment Card Industry (PCI) Approved Scanning Vendor (ASV)
- c) arbejde med udgangspunkt i ISO/IEC 17020-akkrediteringen og/eller ISO/IEC 17025-akkrediteringen, der henviser til kravene i SCP.04.00.DK.1.1, og

## **Spillemyndighedens certificeringsprogram Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

d) sikre, at tilstrækkeligt kvalificeret personale udfører certificeringen.

### **2.2.2 Krav til personale, der superviserer og attesterer certificeringen**

Certificeringen skal udføres af personale, der er tilstrækkeligt kvalificeret, jævnfør afsnit 2.2.1 ovenfor. Udførelsen skal superviseres, og certificeringserklæringen skal attesteres af én eller flere personer, der indestår for, at arbejdet er udført fagligt forsvarligt. Disse personer skal opfylde følgende krav:

- a) 5 års erhvervsmæssig erfaring med indtrængningsefterprøvning af systemer, eller et lignende nært beslægtet fagområde, og
- b) være certificeret som
  - International Council of E-Commerce (EC-Council) Certified Ethical Hacker (CEH),
  - International Council of E-Commerce (EC-Council) Licensed Penetration Tester (LPT),
  - Information Assurance Certification Review Board (IACRB) Certified Penetration Tester (CPT),
  - Global Information Assurance Certification (GIAC) Certified Penetration Tester (GPEN),
  - CESG CHECK Team Leader,
  - CESG CHECK Team Member,
  - CREST Infrastructure Certification,
  - CREST Registered Tester,
  - Tiger Scheme Senior Security Tester, eller
  - Tiger Scheme Qualified Security Tester.

*Vejledning: Prøvning, supervisering og attesteringen kan foretages af flere personer, der i fællesskab opfylder kravene.*

## **3 Rammen for indtrængningsefterprøvning**

Spillemyndighedens program for indtrængningsefterprøvning er til dels inspireret af Payment Card Industry – Data Security Standard (PCI-DSS).

### **3.1 Formål med indtrængningsefterprøvning**

Ved indtrængningsefterprøvning skal den akkrediterede testvirksomhed forsøge at udnytte eventuelle svagheder i tilladelsesindehavers spilsystem. Indtrængningsefterprøvningen skal som minimum omfatte, men ikke begrænses til, de eventuelle svagheder, der er blevet afdækket ved sårbarhedsscanningen, jf. Spillemyndighedens retningslinjer for sårbarhedsscanning SCP.05.00.DK.

### **3.2 Beskyttede komponenter**

Spilsystemet og forretningssystemerne i tilladelsesindehavers produktionsmiljø skal være beskyttet mod eventuelle angreb fra udefrakommende. I særdeleshed skal komponenter, som indeholder følsomme oplysninger om kunder, beskyttes. Definitionen af komponenter og disses væsentlighed skal ses i sammenhæng med Spillemyndighedens program for styring af systemændringer SCP.06.00.DK, afsnit 3.3.3.

## **Spillemyndighedens certificeringsprogram Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

Tilladelsesindehaver kan ved segmentering af deres interne netværk, herunder hvilke dele af systemet, som kommunikerer via offentlige netværk med følsomme oplysninger, mindske risikoen for uautoriseret adgang.

### **3.3 Opdatering af software og hardware**

Det er tilladelsesindehavers ansvar, at systemernes komponenter er opdateret til et niveau, der frembyder den højest mulige sikkerhed og ikke kompromitterer systemernes integritet. Herved mindskes risikoen for uautoriseret adgang til følsomme oplysninger.

#### **3.3.1 Opdatering af komponenter**

Hvis der sker opdatering af komponenter hos tilladelsesindehaver eller en underleverandør, skal der efterprøves for sårbarheder for at sikre at systemets integritet er intakt.

Indtrængningsefterprøvning er nødvendig ved væsentlige opdateringer eller ændringer i infrastrukturen eller brugen heraf (f.eks. installation af nye systemkomponenter, tilføjelse af et under-netværk eller tilføjelse af en webserver), i det omfang at sårbarhedsscanningen har delelementer som scorer 4 eller højere på NVD CVSS-skalaen. Hvad der bedømmes som "væsentligt" afhænger i høj grad af opsætningen af et givent miljø, og det kan som sådan ikke foruddefineres af Spillemyndigheden. Det betragtes altid som væsentligt, hvis opdateringen eller ændringen kan påvirke eller give adgang til følsomme oplysninger og/eller komponenter jf. Spillemyndighedens program for styring af systemændringer SCP.06.00.DK, afsnit 3.3.3.

#### **3.3.2 Intern funktion hos tilladelsesindehaver**

Den akkrediterede testvirksomhed kan tillade, at indtrængningsefterprøvning som beskrevet i afsnit 3.3.1, kan foretages af en intern funktion hos tilladelsesindehaver, hvis primære formål er at foretage løbende indtrængningsefterprøvning af systemerne. Funktionen skal være bemandet med kvalificeret personale samt være organisatorisk adskilt fra funktionen, der implementerer systemændringer.

Såfremt indtrængningsefterprøvningen foretages af en intern funktion hos tilladelsesindehaver vurderer, godkender og certificerer den akkrediterede testvirksomhed efterprøvningskerne hver tolvte måned. Det skal fremgå af standardrapporten, hvorvidt denne fremgangsmåde er anvendt.

Denne mulighed kan kun benyttes af tilladelsesindehavere. Den kan ikke benyttes af underleverandører uden selvstændig tilladelse til udbud af spil i Danmark.

## **4 Processen for gennemførelse af indtrængningsefterprøvning**

Den akkrediterede testvirksomhed skal ved indtrængningsefterprøvningen forsøge at opnå uautoriseret adgang til tilladelsesindehavers systemer. Denne adgang skal forsøges eskaleret til det højeste adgangsniveau, og gøres både med og uden adgangsplysninger (white box/black box). Derigennem efterprøves som minimum følgende scenarier:

- Manipulering af resultatgenerering
- Påvirkning af spillens afvikling
- Svindel med spillernes midler
- Tyveri af spillernes midler

**Spillemyndighedens certificeringsprogram**  
**Retningslinjer for indtrængningsefterprøvning**

- Manipulering af revisionseggede logge
- Adgang til følsomme oplysninger
- Manipulering af følsomme oplysninger
- Manipulering af dataoverførsel til SAFE