



Statistik for spillemarkedet.

1. kvartal 2017

Indledning

Det Danske spillemarkedet blev delvist liberaliseret i 2012, da markedet for væddemål og onlinekasino blev åbnet for nye aktører. Spillemarkedet består af følgende 8 kategorier, der hver er defineret i Lov om spil: *Lotterier, klasselotterier, almennyttige lotterier, onlinekasino, landbaseret kasino, væddemålsmarkedet (liberaliseret), væddemål på heste, hunde og duer og gevinstgivende spilleautomater.*

Kategorierne anvendes til at definere spilleområderne, samt til statistiske formål. Hver kategori har sin egen procedure vedrørende tilladelser – disse afspejler de forskellige lovgivningsmæssige og kommercielle forhold for hver kategori. Statistik indsamles og behandles på forskellige tidspunkter og med forskellige intervaller for hver kategori.

Denne rapport dækker væddemål¹, onlinekasino, spilleautomater² og landbaserede kasino. Statistik for lotterier, klasselotterier, almennyttige lotterier og væddemål på heste³ er ikke tilgængelig for 1. kvartal på publiceringstidspunktet.

Tal i denne rapport er baseret på estimater fra den data der er tilgængelig i skrivende stund. Efter forbedrede opgørelsesmetoder er Spillemyndigheden overgået fra afrunding til nærmeste 5 mio. kr. til nærmeste 1 mio. kr – i enkelte tilfælde ned til 0,1 mio. kr. Disse tal kan fortsat ændre sig, fx i forbindelse med forsinkede afgiftsindberetninger. Tallene er ikke korrigeret for inflation.

Statistik der vedrører bruttospilteindtægten (BSI), omsætning og gevinster bygger på afgiftsangivelser til SKAT. Statistik der vedrører forbrugeradfærd på spillemarkedet, herunder spiltyper inden for den enkelte kategori og salgskanal bygger på tilladelseshavernes løbende indberetninger til Spillemyndigheden. Bemærk at der pga. de forskellige datakilder kan være små statiske uoverensstemmelser fra den ene kilde til den anden.

¹ Som beskrevet fra start er væddemål på heste, hunde og duer ikke liberaliseret. Herfra bruges ordet "væddemål"

² Herfra bruges "Spilleautomater" i stedet for "gevinstgivende spilleautomater. Spillemyndigheden har ikke data for automater uden gevinster.

³ Spillemyndigheden har ikke tal for hunde og duer i forbindelse med lokale puljevæddemål

Kvartalsstatistik for det Danske spillemarked.

De seneste kvartalsvise BSI-tal for væddemål, onlinekasino, spillemaskiner og landbaseret kasino viser at det danske spillemarked er relativt stabilt, selvom BSI både er faldet ift. 4. kvartal 2016 og ift. 1. Kvar-
tal 2016. Lagt sammen er kvartalsvis BSI for de 4 kategorier forblevet omkring 1,4 mia. kr. siden 4.
Kvartal 2015. Kvartalsvis BSI kan ses i tabel 1.

Tabel 1. Kvartalsvis BSI for de 4 fokusmarkeder siden 1. Kvartal 2014 (i mio. kr.)

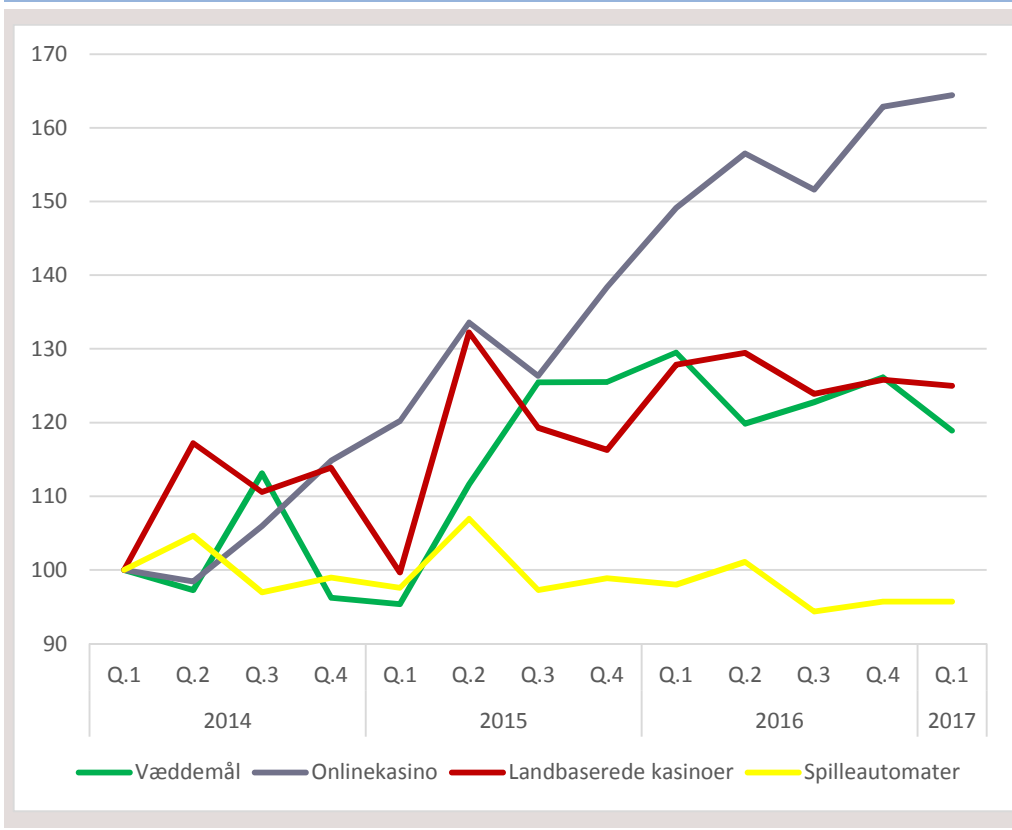
		1.kv	2.kv	3.kv	4.kv	året
2014	Samlet	1150	1165	1218	1177	4710
	Væddemål	437	425	494	420	1775
	Onlinekasino	252	248	267	290	1058
	Landbaseret kasino	75	88	83	85	330
	Spilleautomater	386	404	374	382	1547
2015	Samlet	1171	1336	1331	1366	5204
	Væddemål	416	487	548	548	1,999
	Onlinekasino	303	337	319	349	1,308
	Landbaseret kasino	74	99	89	87	349
	Spilleautomater	377	413	376	382	1,547
2016	Samlet	1416	1405	1376	1425	5621
	Væddemål	565	523	536	551	2175
	Onlinekasino	376	395	383	411	1565
	Landbaseret kasino	96	97	93	94	379
	Spilleautomater	378	390	364	370	1503
2017	Samlet	1395	-	-	-	-
	Væddemål	517	-	-	-	-
	Onlinekasino	415	-	-	-	-
	Landbaseret kasino	93	-	-	-	-
	Spilleautomater	370	-	-	-	-

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Sammenlignet med 1. kvartal 2014 er den samlede BSI for de 4 kategorier vokset med 245 mio. kr. Men stigningen er ikke fordelt ligeligt, idet onlinekasino tegner sig for hovedparten, nemlig 163 mio. kr. I figur 1 ses udviklingen af BSI for hver kategori i indekseret form, hvor 1. kvartal 2014⁴, er valgt som basis (indeks 100). Det fremgår at BSI for onlinekasino er vokset med 64,4 procent over denne periode, mens landbaseret kasino er vokset med 25,0 procent og væddemålsmarkedet er vokset med 18,5 procent. Derimod er BSI for spilleautomater faldet med 4,3 procent over de sidste 3 år.

⁴ 1. Kvartal 2014 er valgt som basis, fordi det var 2 år efter liberaliseringen og markederne for væddemål og onlinekasino og disse markeder derfor havde haft noget tid til at stabilisere sig.

Figur 1. Indekseret kvartalsvis BSI (2014 1. kv.: indeks 100)



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Onlinekasino

Markedet for onlinekasino oplevede marginal vækst i BSI i 1. kvartal 2017 ift. foregående kvartal – en vækst på knap 4 mio. kr. svarende til en vækst på 0,9 procent. Kvartalsvis BSI er vist i tabel 2.

Set ift. første kvartal i 2016, kvartals BSI er 10,2 procent højere; hele 38,5 mio. kroner. Målt ift. BSI, har markedet for onlinekasino været i næsten konstant vækst siden første kvartal 2014.

Tabel 2. Kvartalsvis omsætning, gevinster, kommission og BSI⁵ for onlinekasino (i mio. kr.)

		Kvartal 1	Kvartal 2	Kvartal 3	Kvartal 4	År
2014	Samlet BSI	252,3	248,4	267,3	289,7	1057,7
	- omsætning	5109,8	5242,3	5844,7	6109,5	22306,3
	- gevinster	4904,5	5031,7	5618,4	5860,7	21415,2
	- kommission	46,9	37,8	41,0	40,9	166,6
2015	Samlet BSI	303,3	337,0	318,8	349,1	1308,2
	- omsætning	6447,0	7318,3	7277,7	7975,7	29018,7
	- gevinster	6189,0	7023,6	6997,7	7664,8	27875,1
	- kommission	45,3	42,3	38,8	38,2	164,6
2016	Samlet BSI	376,3	394,9	382,6	410,9	1564,6
	- omsætning	8590,2	9278,5	8819,0	10028,8	36716,6
	- gevinster	8255,7	8920,8	8470,3	9653,6	35300,4
	- kommission	41,7	37,1	33,9	35,8	148,4
2017	Samlet BSI	414,8	-	-	-	-
	- omsætning	10290,6	-	-	-	-
	- gevinster	9910,6	-	-	-	-
	- kommission	34,9	-	-	-	-

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Den relative vækst i BSI overgås af den relative vækst i omsætning. I første kvartal i 2014 blev der satset 5,1 mia. kr. på onlinekasino⁶, mens der blev generet gevinster for 4,9 mia. kr. I 1. kvartal 2017 blev der satset 10,3 mia. kr., hvilket genererede for 9,9 mia. kr. gevinster. Altså samtidig med at BSI er vokset 64,4 procent, er omsætningen vokset med 101,4 procent.

⁵ Omsætning og gevinster er kun for spil uden kommission. Dermed er BSI summen af kommission og omsætning, fratrukket gevinster.

⁶ Med fortolkningen af omsætning, skal man være opmærksom på at omsætning er ikke lige med saldoen deponeret på en spillekonto. En spiller der starter spil med 100 kr. og stopper med 40 kr. tilbage har typisk omsat for 1000 kr. og fået 960 kr. i gevinster – uden at spilleren nogensinde har haft meget mere end de 100 kr. som saldo. Tallene bliver pustet op, fordi omsætning og gevinster beregnes for hvert enkelt "tryk på knappen".

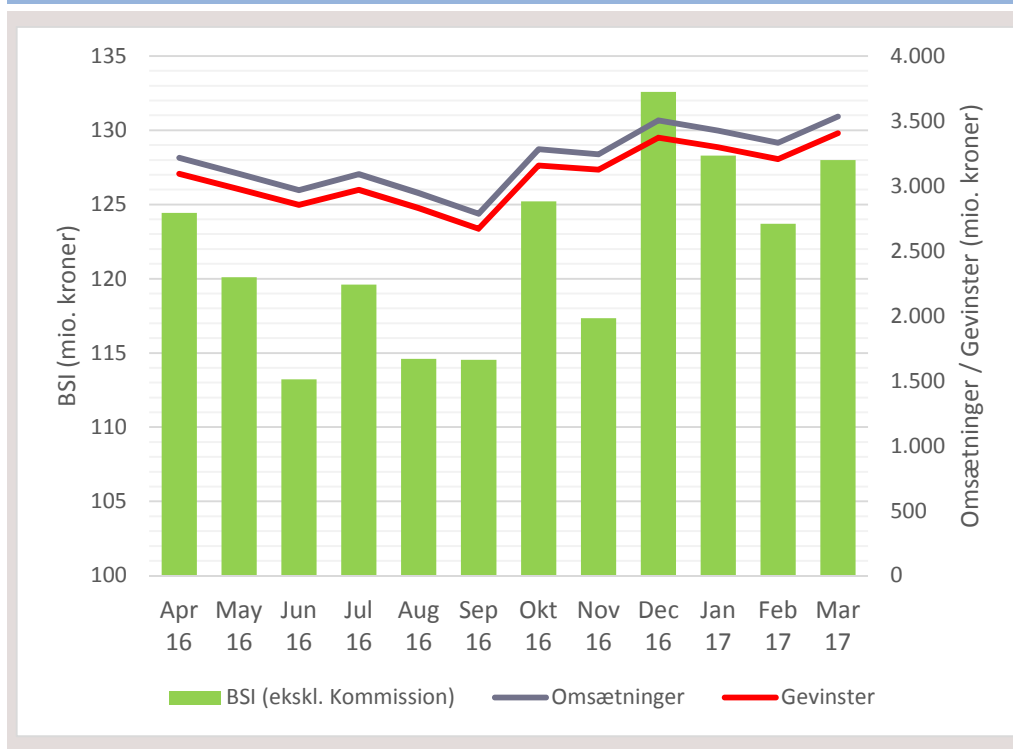
Tabel 3. Månedlig BSI for onlinekasino ekskl. spil med kommission (i mio. kr.)

	BSI	Omsætning	Gevinster	Tilbagebeta- lingsandel
Marts 2017	128,0	3534,2	3406,2	96,4%
Februar 2017	123,7	3331,2	3207,5	96,3%
Januar 2017	128,3	3425,2	3296,9	96,3%
December 2016	132,6	3503,6	3371,0	96,2%
November 2016	117,3	3243,2	3125,9	96,4%
Oktober 2016	125,2	3282,0	3156,8	96,2%
September 2016	114,5	2784,8	2670,3	95,9%
August 2016	114,6	2944,2	2829,6	96,1%
Juli 2016	119,6	3089,9	2970,3	96,1%
Juni 2016	113,2	2967,5	2854,3	96,2%
Maj 2016	120,1	3094,0	2973,9	96,1%
April 2016	124,4	3217,0	3092,6	96,1%
Seneste 12 m.	1461,6	38416,9	36955,3	96,2%

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

I de forgangne 12 måneder (april 2016-marts 2017) var den samlede BSI fra spil uden kommission lige godt 1,46 mia. kr. genereret fra en omsætning på 38,4 mia. kr. BSI toppede i december 2016 (se tabel 3), mens samme måned havde næsthøjeste omsætning, kun overgået (med omtrent 31 mio. kr.) af marts 2017, hvor omsætningen var godt 3,5 mia. kr.

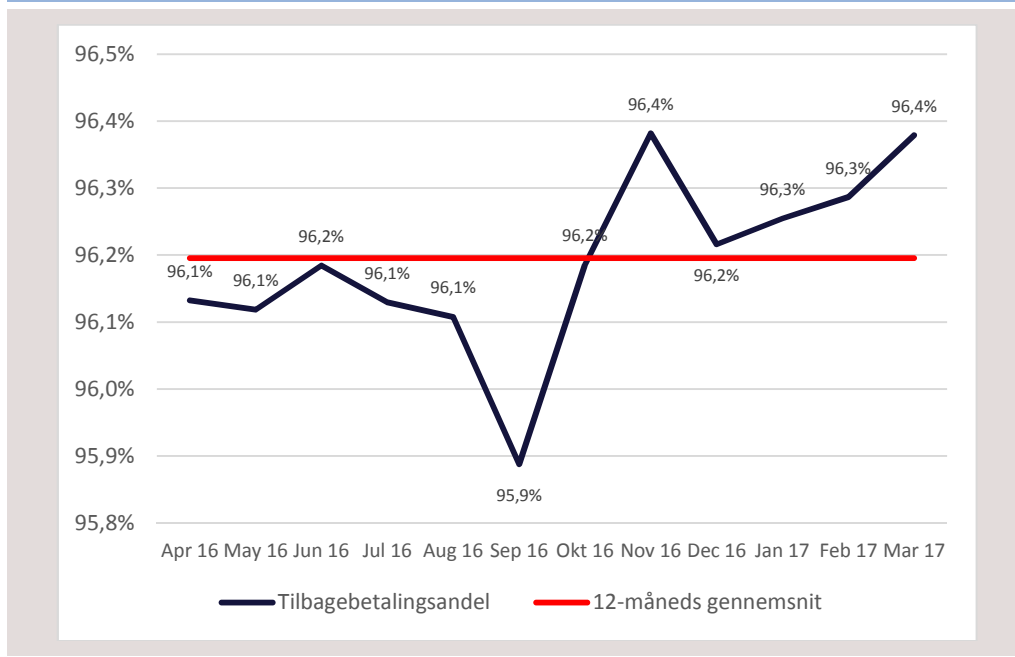
Figur 2. Månedlig BSI, omsætninger og gevinster eks. kommission spil (apr 2016 – mar 2017)



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Samtidig er tilbagebetalingsandelen for onlinekasino vokset til 96,4 procent i marts 2017 (ekskl. spil med kommission), mens den over de forgangne 12 måneder har været 96,2 procent samlet set over hele markedet. Dette er den højeste tilbagebetalingsandel set for onlinekasino, siden januar 2014. Tilbagebetalingsandelen på månedsbasis over de sidste 12 måneder ses i figur 3 nedenfor.

Figur 3. Onlinecasino tilbagebetalingsandel (opgjort pr. måned) - april 2016 – march 2017

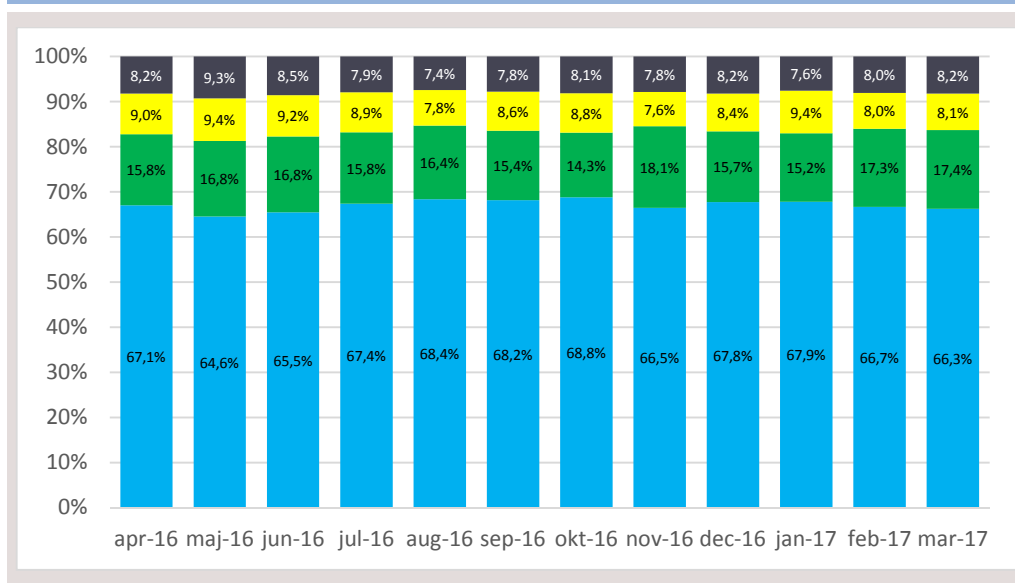


Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Spiltyper (onlinecasino)

Online spilleautomater, der svarer til spilleautomater i landbaserede kasinoer, restaurationer og spillehaller, var det mest populære online kasinospil i de sidste 12 måneder – med en markedsandel⁷ på 67,1 procent. Blackjack og roulette udgjorde hhv. 8,6 procent og 8,1 procent af markedet, mens andre spiltyper udgjorde 16,0 procent.

Figur 4. Markedsandel for onlinecasino (ekskl. kommissionsspil) – april 2016 – marts 2017



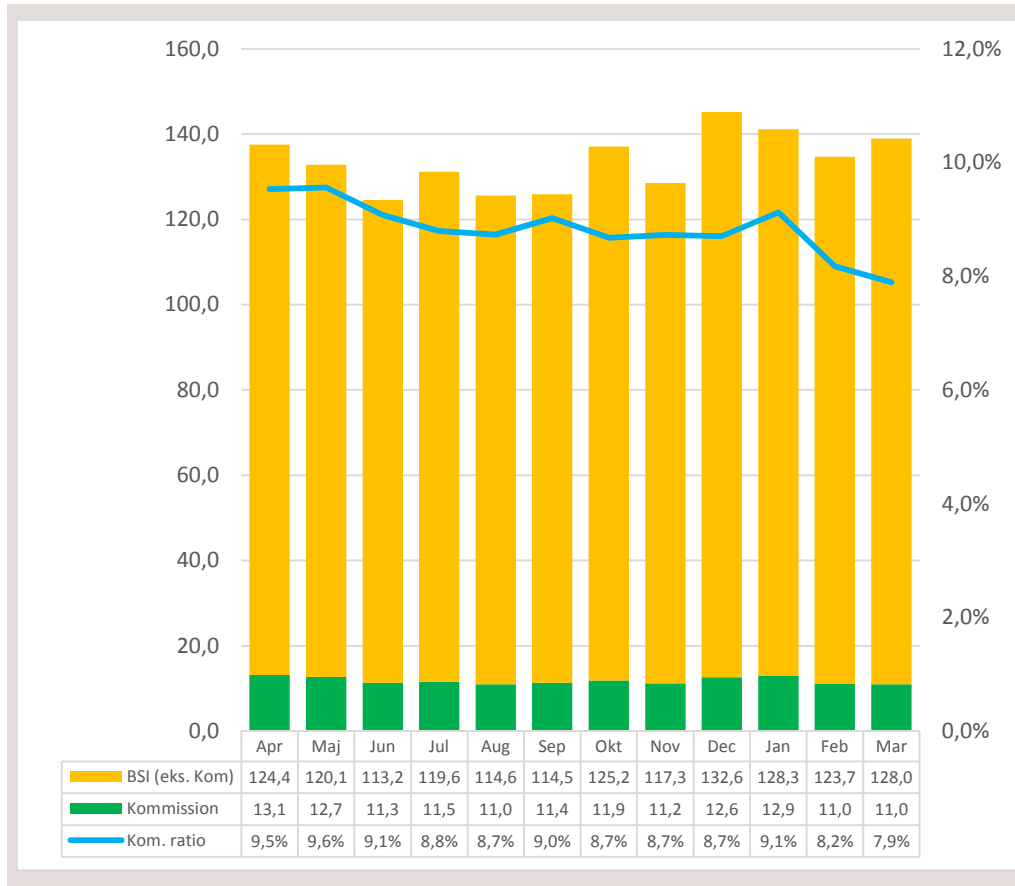
Baseret på indberetninger fra tilladelsehaverne til Spillemyndigheden. Markedsandel er beregnet ift. omsætning. Spil med kommission, fx multiplayer poker er ikke medtaget.

⁷ Malt på omsætning – så derfor kun regnet ift. omsætning på spil uden for kommission

I figur 4, dækker "øvrige" en række andre spil, herunder pokerspil mod en maskine, såkaldt videopoker. For spil med kommission, fx poker cash og poker turneringer, hvor spillerne betaler kommission for at deltage og derefter spiller om de resterende indskud, defineres BSI til at være selve kommissionen. Kommissionen er grundlaget for spilleafgiften og derfor findes indskud og gevinster ikke i Spillemyndighedens statistik, da den netop er baseret på afgiftsdata. Pga. denne forskel indgår spil uden kommission ikke i figur 4.

Spil med kommission er vist i figur 5 og er baseret på tal indberettet til SKAT af udbydere. Der har været en jævn, nedadgående tendens for BSI- både relativt til BSI og i absolutte tal. Men lavere BSI kan også være et tegn på lavere priser og hårdere konkurrence inden for onlinekasino.

Figur 5. Månedlig BSI for onlinekasino med og uden kommission – seneste 12 måneder.



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

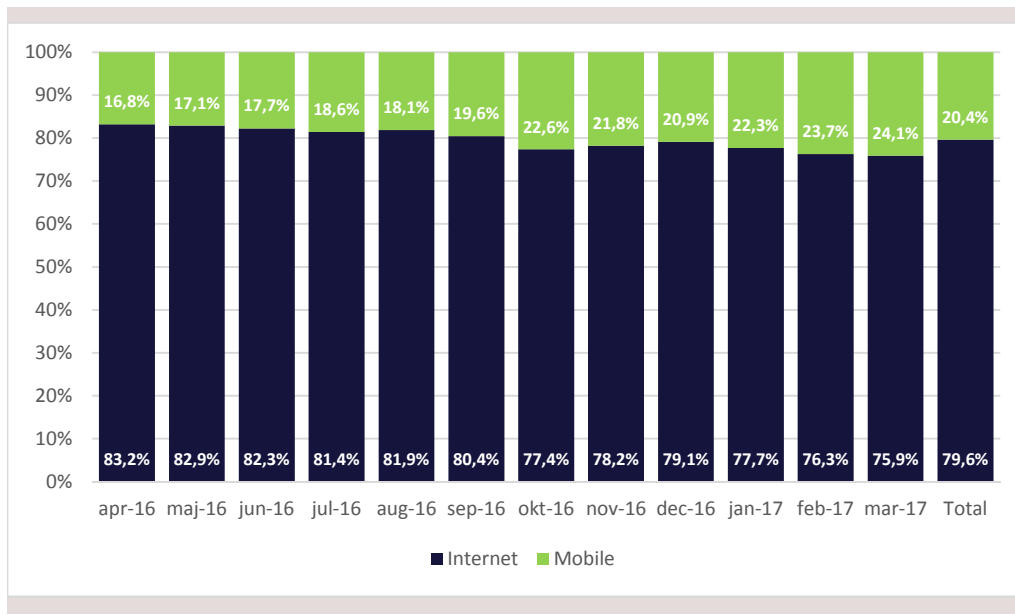
Salgskanal

Over de sidste 12 måneder, blev 79,6 procent af omsætningen på onlinekasino genereret på tilladelsehavernes "almindelige" hjemmesider, mens de resterende 20,4 procent blev genereret på mobilversionerne⁸. Men mobilversionernes andel er opadgående – således var det 24,1 procent af omsætningen i

⁸ Definitionen af hvad der er solgt på "mobil" i modsætning til "internet" er op til tilladelsehavere selv. Det er derfor muligt at noget omsætning fra "internet" i virkeligheden er fra en mobiltelefon der bruger "desktop"-versionen af tilladelsehaverens hjemmeside.

marts 2017. Markedsandele er vist i figur 6 og er baseret på samtlige transaktioner for kasino single-player.

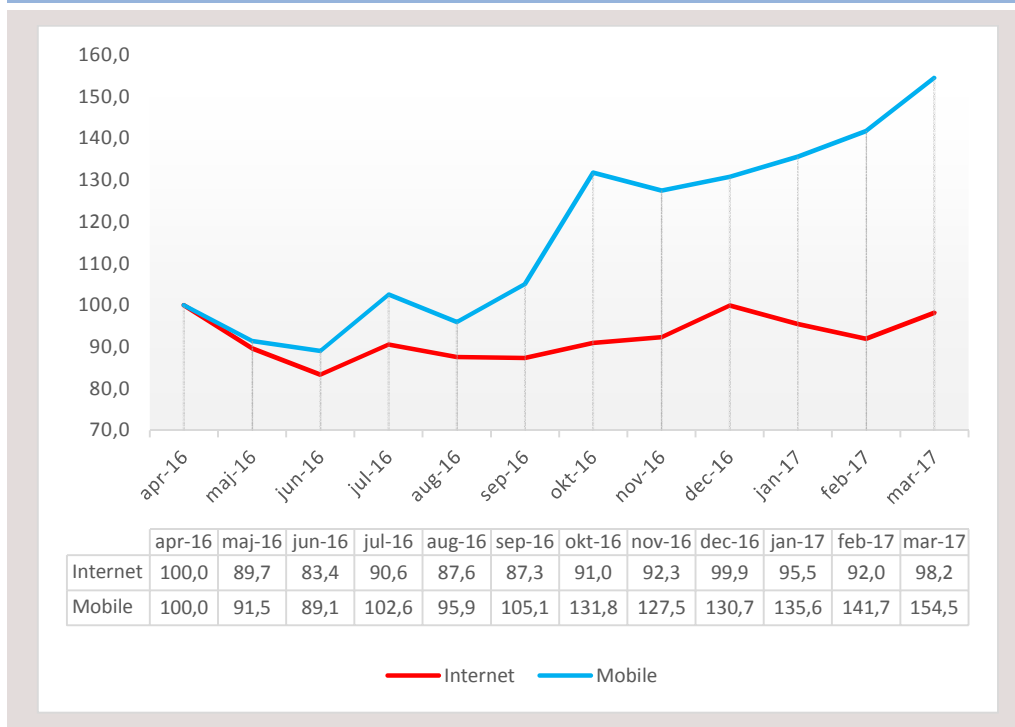
Figur 6. (Månedlig) markedsandel for internet og mobile platforme – vægtet efter omsætning.



Baseret på indberetninger fra tilladelsehaverne til Spillemyndigheden.

Som det kan ses af figur 7 nedenfor, har omsætningen genereret på standartversionerne af hjemmesiderne været relativt konstant set over de sidste 12 måneder, mens omsætningen genereret på mobile platform er vokset – med 54,4 procent fra april 2016 til marts 2017.

Figur 7. Indekseret omsætning udvikling, onlinekasino salgskanaler (april 2016: indeks 100)



Baseret på indberetninger fra tilladelsehaverne til Spillemyndigheden.

Væddemål

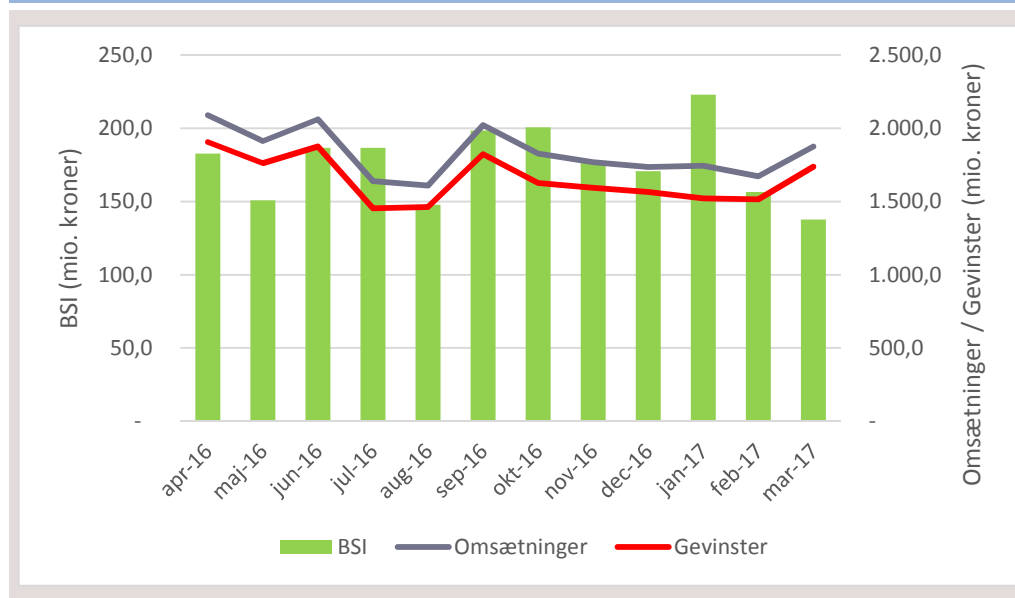
Tabel 4. Kvartalsvis omsætning, gevinster, kommission og BSI for væddemål (I mio.kr.)

		Kvartal 1	Kvartal 2	Kvartal 3	Kvartal 4	År
2014	Samlet BSI	436,5	424,5	493,8	420,1	1.774,9
	- omsætning	3.206,8	3.473,9	3.674,0	4.327,5	14.682,2
	- gevinster	2.775,4	3.052,3	3.183,1	3.910,6	12.921,3
	- kommission	5,1	2,9	2,9	3,2	14,1
2015	Samlet BSI	416,4	487,3	547,6	548,0	1.999,2
	- omsætning	4.349,5	4.711,1	4.146,4	4.938,6	18.145,6
	- gevinster	3.936,5	4.227,1	3.601,6	4.393,4	16.158,6
	- kommission	3,3	3,3	2,8	2,7	12,2
2016	Samlet BSI	565,4	523,2	535,9	550,6	2.175,1
	- omsætning	5.271,3	6.063,5	5.272,3	5.333,0	21.940,1
	- gevinster	4.708,8	5.543,4	4.739,2	4.785,0	19.776,4
	- kommission	2,9	3,1	2,8	2,6	11,3
2017	Samlet BSI	517,2	-	-	-	-
	- omsætning	5.293,3	-	-	-	-
	- gevinster	4.776,1	-	-	-	-
	- kommission	- ⁹	-	-	-	-

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Markedet for væddemål har oplevet stærk vækst over de sidste 3 år – BSI er vokset med 82,6 mio. kr. fra 1. kvartal 2014 til 1. kvartal 2017, mens BSI har ligget relativt stabilt med en svagt faldende tendens siden 3. kvartal af 2015– hvilket kan ses i figur 8 nedenfor.

Figur 8. Månedlig BSI (ekskl. kommissionsspil) over seneste 12 måneder.



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

⁹ Tal for kommissionsspil for 1. kvartal 2017 foreligger endnu ikke. De vil blive offentliggjort senere.

Målt på omsætning er væddemålsmarkedet faldet en anelse fra 4. kvartal 2016 til 1. kvartal 2017. Men samlet set har omsætningen været meget konstant på ca. 5,3 mia. kr. gennem de sidste 5 kvartaler. Undtaget herfra er 2. kvartal 2016, hvor omsætningen kom over 6 mia. kr., hvilket muligvis specifikt kan tilskrives EM I herrefodbold. Den øgede omsætning trak ikke BSI med sig – BSI faldt ligefrem. Faktisk var BSI for 2. kvartal 2016 kun 4,1 mio. kr. end 1. kvartal i 2017, selvom omsætningen var 770,2 millioner kr. større.

Tabel 5. Månedlig BSI, omsætning og gevinster (uden kommissionsspil) (i mio. kr.)

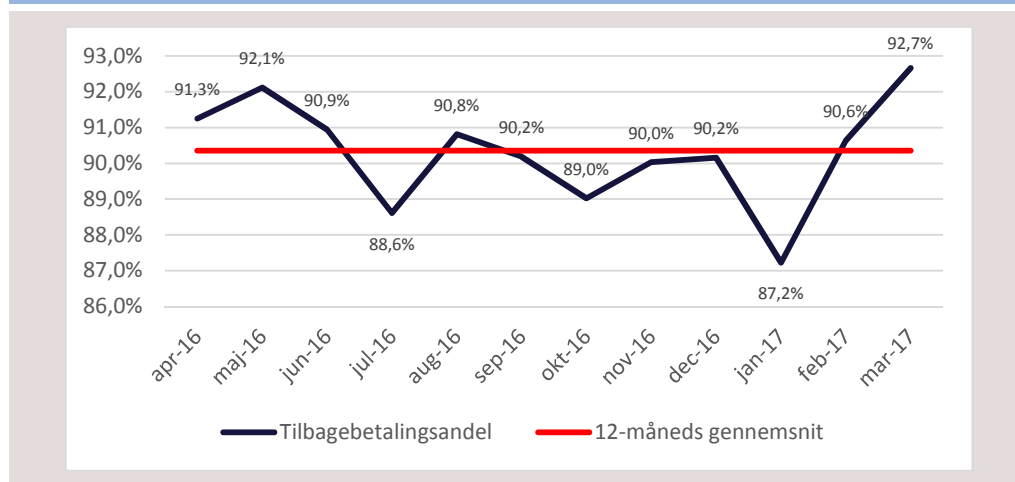
	BSI	Omsætning	Gevinster	Tilbagebetalingsandel
Marts 2017	137,6	1.876,5	1.738,8	92,7%
Februar 2017	156,6	1.672,1	1.515,4	90,6%
Januar 2017	223,0	1.744,8	1.521,8	87,2%
December 2016	170,8	1.735,3	1.564,5	90,2%
November 2016	176,4	1.769,4	1.593,0	90,0%
Oktober 2016	200,8	1.828,3	1.627,6	89,0%
September 2016	198,5	2.022,5	1.824,0	90,2%
August 2016	147,8	1.609,4	1.461,6	90,8%
Juli 2016	186,8	1.640,4	1.453,6	88,6%
Juni 2016	186,6	2.061,6	1.875,0	90,9%
Maj 2016	150,8	1.913,0	1.762,3	92,1%
April 2016	182,7	2.088,9	1.906,2	91,3%
Seneste 12 m.	2.118,4	21.962,2	19.843,7	90,4%

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Den stabile udvikling af BSI på kvartalsvis basis kan ikke helt genfindes i de månedlige data for de seneste 12 måneder. Fx var den højeste BSI i januar, mens den laveste var i marts – altså 2 måneder i samme kvartal¹⁰.

Figur 9 viser den samlede månedlige tilbagebetalingsandel, sammen med omsætning og gevinster for væddemål uden kommission. Samlet for hele perioden var tilbagebetalingsandelen 90,4 procent.

Figur 9. Væddemål tilbagebetalingsandel (opgjort pr. måned) - april 2016 – march 2017



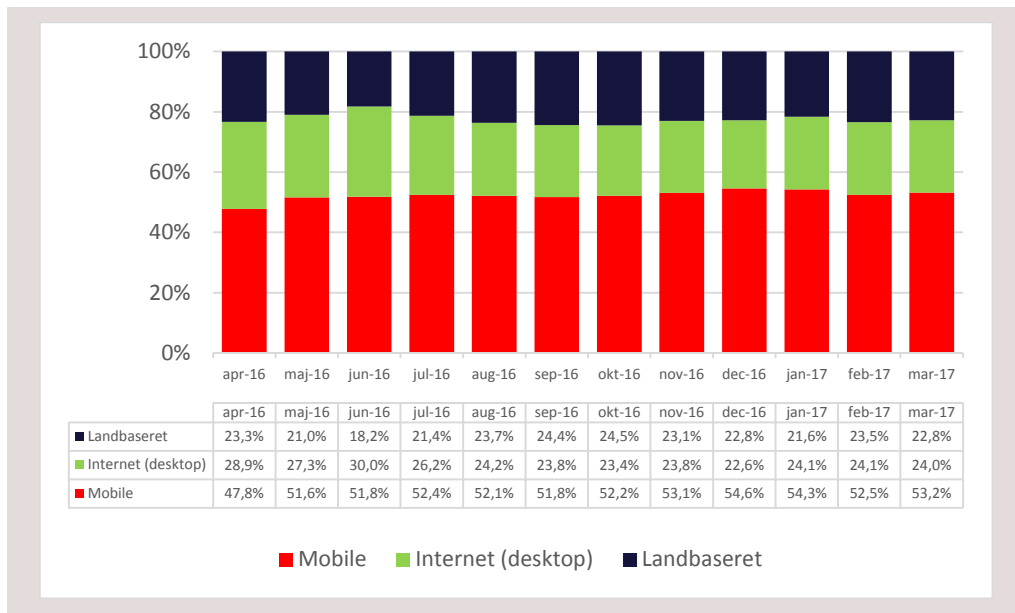
Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

¹⁰ Der er en tidsmæssig forskydning mellem at et væddemål placeres og at gevinsten kan indløses. Denne forskydning findes ikke for onlinekasino. Der er sikkert en stor andel af væddemål der placeret lige op til og under en begivenhed – men idet Spillemyndigheden ikke har (automatisk) adgang til oplysninger om hvad spilleren spiller på, er det umuligt at fastslå størrelsen af denne effekt. Nogle væddemål kan tage månedsvis at afgøre.

Salgskanal

I modsætning til kasino, så gælder en væddemålstilladelse både udbud af online og landbaseret spil. Onlineuddet dominerer – mobile platforme alene genererer 52,2 procent af omsætningen set over de seneste 12 måneder (april 2016 – marts 2017).

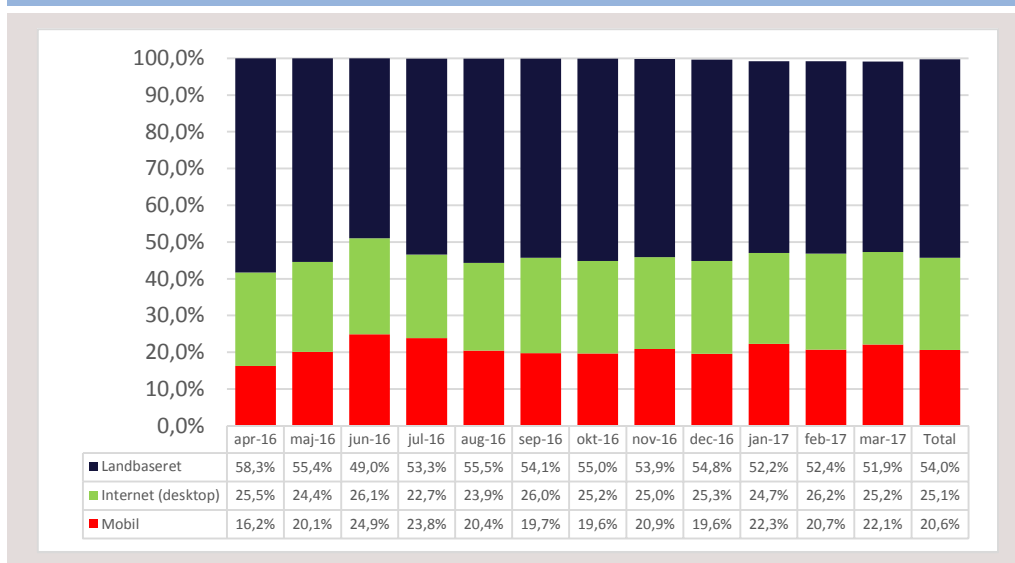
Figur 10. Salgskanal for væddemål (ekskl. kommissionsspil), opgjort efter omsætning



Baseret på indberetninger fra tilladelsesindehaverne til Spillemyndigheden.

Figur 10 viser at antallet af væddemål der indgås, er større for landbaseret spil end for mobil- og internet lagt sammen i perioden fra april 2016 til marts 2017. Mobile platform stod for omtrent 20,6 procent af de indgåede væddemål, mens øvrigt internet stod for 25,1 % og landbaseret for 54,0 procent.

Figur 11. Salgskanal for væddemål (ekskl. Kommissionsspil), opgjort efter antallet af indgåede væddemål



Baseret på indberetninger fra tilladelsesindehaverne til Spillemyndigheden.

Spilleautomater

Tabel 6. Kvartalsvis BSI for spilleautomater (i mio. kr.)

		Kvartal 1	Kvartal 2	Kvartal 3	Kvartal 4	År
2014	I ALT	386,2	404,2	374,4	382,2	1.546,9
	- Restaurationer	89,8	92,7	89,4	88,8	360,8
	- Spillehaller	296,4	311,5	284,9	293,4	1.186,1
2015	I ALT	376,8	413,1	375,6	381,9	1.547,4
	- Restaurationer	87,6	92,7	87,5	86,0	353,8
	- Spillehaller	289,3	320,4	288,1	295,9	1.193,6
2016	I ALT	378,4	390,4	364,5	369,6	1.502,9
	- Restaurationer	84,9	86,2	83,9	84,8	339,9
	- Spillehaller	293,5	304,2	280,5	284,8	1.163,0
2017	I ALT	369,5	-	-	-	-
	- Restaurationer	84,9	-	-	-	-
	- Spillehaller	284,7	-	-	-	-

Source: Tax returns submitted to the Danish Tax Authority.

Som vist i tabel 6, er BSI fra spilleautomater i første kvartal af 2017 næsten uændret ift. sidste kvartal af 2016. BSI var lavere sammenlignet med første kvartal i 2016, og var også lavere end første kvartal i både 2014 og 2015. Kvartalsvise vækstrater (ift. til det foregående kvartal) for spilleautomater er vist i tabel 7 nedenfor.

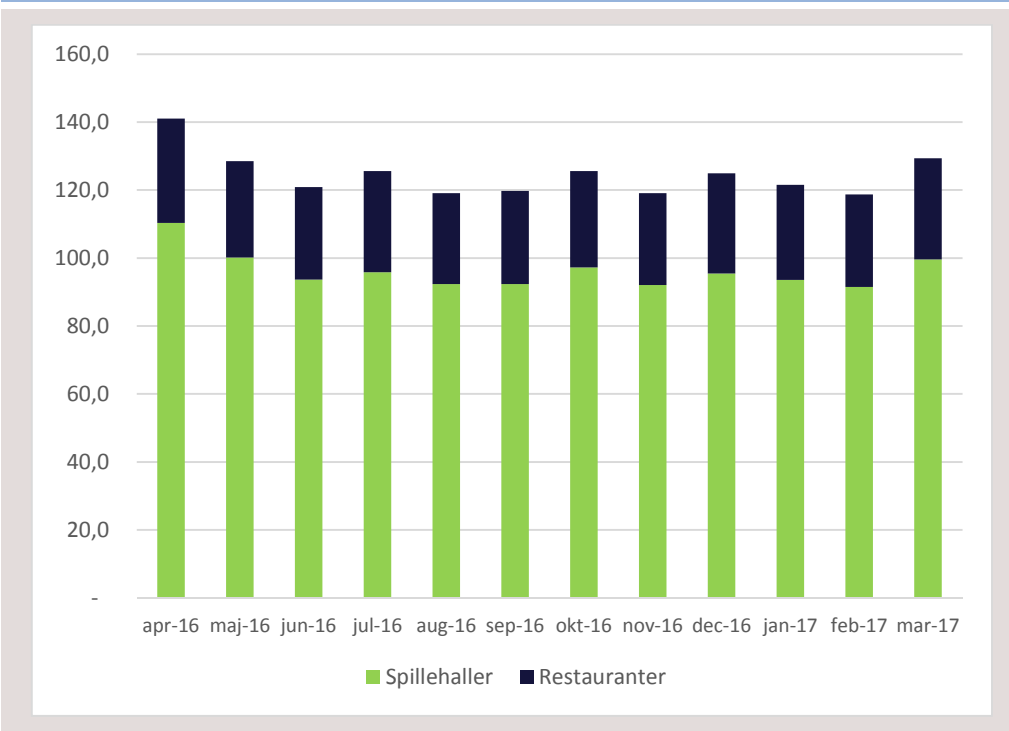
Tabel 7. Relativ vækst i BSI ift. forrige kvartal for spilleautomater

		Kvartal 1	Kvartal 2	Kvartal 3	Kvartal 4
2014	I ALT	-3,5%	4,7%	-7,4%	2,1%
	- Restaurationer	-27,9%	3,2%	-3,5%	-0,7%
	- Spillehaller	7,6%	5,1%	-8,5%	3,0%
2015	I ALT	-1,4%	9,6%	-9,1%	1,7%
	- Restaurationer	-1,4%	5,9%	-5,7%	-1,7%
	- Spillehaller	-1,4%	10,8%	-10,1%	2,7%
2016	I ALT	-0,9%	3,2%	-6,6%	1,4%
	- Restaurationer	-1,3%	1,6%	-2,6%	1,1%
	- Spillehaller	-0,8%	3,6%	-7,8%	1,5%
2017	I ALT	0,0%	-	-	-
	- Restaurationer	0,0%	-	-	-
	- Spillehaller	0,0%	-	-	-

Source: Tax returns submitted to the Danish Tax Authority.

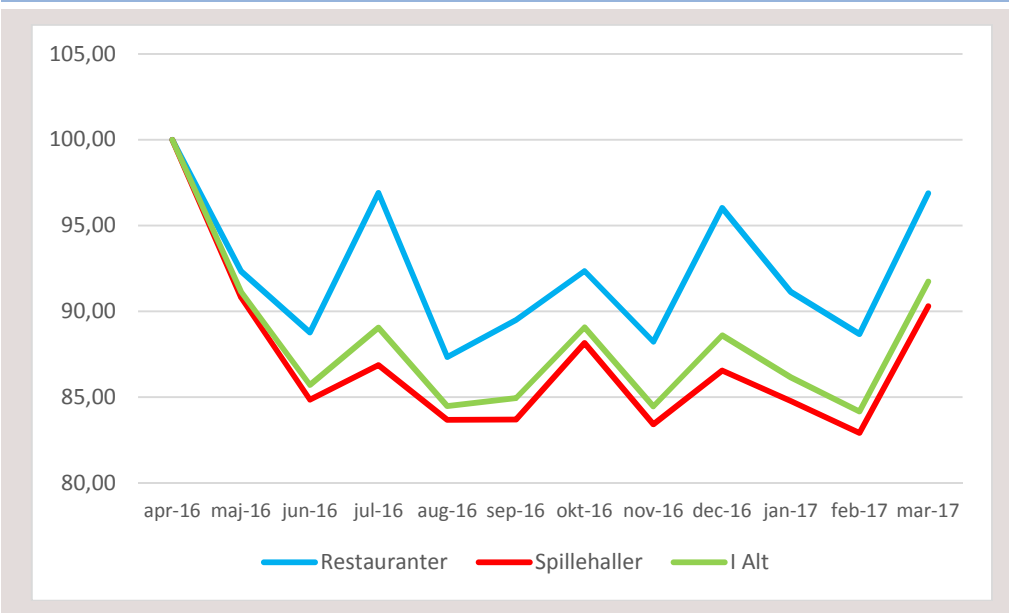
Månedlig BSI for spilleautomater over de sidste tolv måneder er vist i figur 12, mens månedlig BSI indekseret med april 2016 som basis (indeks: 100) er vist i figur 13.

Figure 12. Månedlig BSI for spilleautomater (i mio. kr.)



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Figur 13. Indekseret månedlig BSI (april 2016: indeks 100)



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Landbaseret kasino

Kvartalsvis BSI i Danmarks syv landbaserede kasinoer, inklusiv DFDS Oslofærgeren, er marginalt lavere end sidste kvartal af 2016 (se tabel 8). BSI er dog 18,7 mio. kroner højere end første kvartal af 2014.

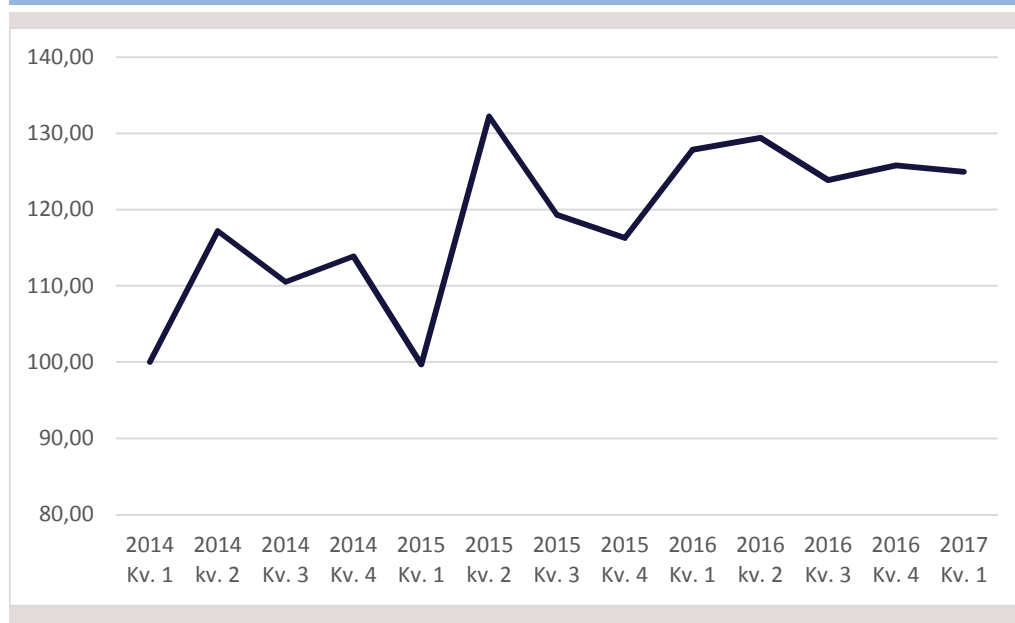
Tabel 8. Kvartalsvis BSI (i mio. kr.) og relativ vækst ift. foregående kvartal

	Kvartal 1	Kvartal 2	Kvartal 3	Kvartal 4
2014	74,7	87,6	82,6	85,1
- Vækst ift. foregående kvartal	-12,2%	17,2%	-5,7%	3,0%
2015	74,5	98,8	89,2	86,9
- Vækst ift. foregående kvartal	-12,5%	32,7%	-9,8%	-2,5%
2016	95,6	96,7	92,6	94,0
- Vækst ift. foregående kvartal	10,0%	1,2%	-4,3%	1,6%
2017	93,4			
- Vækst ift. foregående kvartal	-0,7%			

Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

Figur 14 viser kvartalsvis BSI indekseret mod første kvartal af 2014 (indeks: 100). Kvartalsvis BSI var højest i andet kvartal af 2015, men det kom umiddelbart efter en fald i BSI i første kvartal af 2015. Kvartalsvis BSI har været relativt konstant i tiden siden.

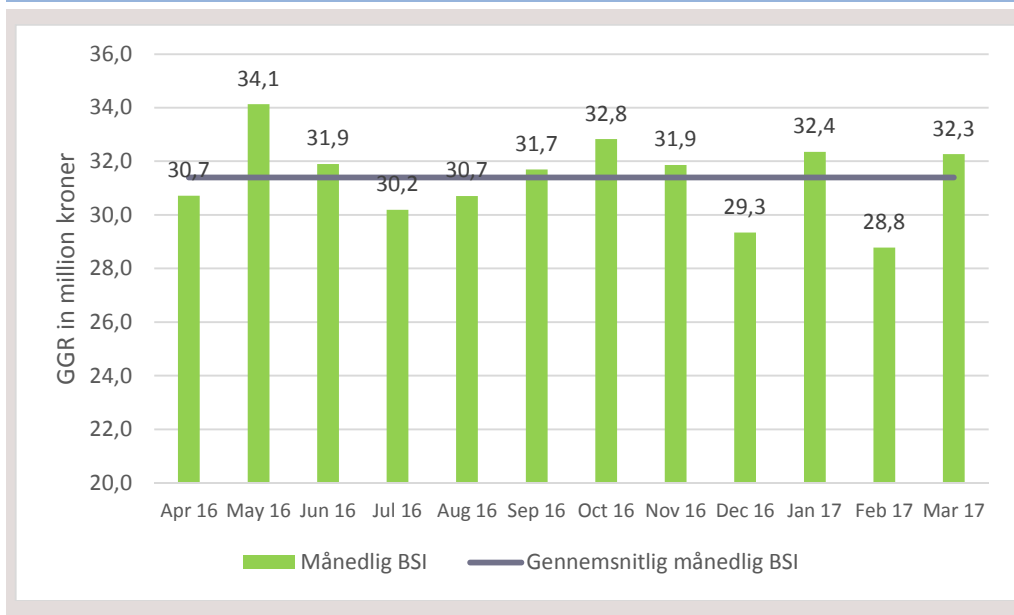
Figure 14. Kvartalsvis BSI for landbaseret kasino indekseret mod 2014 kv. 1 (indeks: 100)



Source: Tax returns submitted to the Danish Tax Authority.

Over de seneste tolv måneder (april 2016 – marts 2017), har landbaseret kasino generet 376,8 mio. kroner i BSI. Tilsvarende tal for de foregående tolv måneder (april 2015 – marts 2016) var 370,5 mio. kr. BSI har også været relativt stabilt på månedsbasis, højest i maj 2016 og lavest i februar 2017 (den korteste måned).

Figur 15. Månedlig BSI (i mio. kr.) for landbaseret kasino



Kilde: Afgiftsdata indberettet til SKAT.

ROFUS

ROFUS er Spillemyndighedens Register Over Frivilligt Udelukkede Spillere. Registrering i ROFUS omfatter alt onlinespil med indsats, udbudt af spiludbydere med tilladelse fra Spillemyndigheden. Fra den 6. januar 2017 omfatter registreringen i ROFUS ligeledes udelukkelse fra alle danske fysiske kasinoer.

Tabel 9. Antal udelukkede via ROFUS

Dato	Antal udelukkede	- heraf endelig
Oktober 3 2016	7962	5627
November 1 2016	8338	5811
December 2 2016	8512	5943
Januar 3 2017	8822	6156
Februar 1 2017	9744	6646
Marts 2 2017	9993	6705
April 3 2017	10234	6885
Maj 1 2017	10490	7088

Kilde: Optælling i ROFUS

Som det kan ses har stigningen typisk været på 2-300 om måneden (dette er altså en nettovækst i antallet af registrerede, ikke antallet af nye registrerede). Stigningen på godt 1200 fra december til februar skyldes formentligt den TV-reklamekampagne om ROFUS, der har kørt i OBS og på TV2-kanaler fra 2. juledag 2016 og frem til udgangen af januar 2017.