

Spillemyndighedens certificeringsprogram for væddemål og onlinekasino



Krav til RNG – SCP.01.00.DK.1.1

Indholdsfortegnelse

1.	Formålet med krav til RNG	2
1.1	Version	3
1.2	Anvendelsesområde	3
2.	Frekvens og testvirksomheder	4
2.1	Certificeringsfrekvens	5
2.1.1	Første test af RNG og upload af certifikat	5
2.1.2	Fornytest af RNG og upload af certifikat	5
2.2	Akkrediterede testvirksomheder	5
2.2.1	Krav til testvirksomheder	5
2.2.2	Krav til personale som udfører testen	6
2.2.3	Supervisering og signering af standardrapporten	6
3.	Random Number Generator (RNG)	7
3.1	Krav til test af RNG	8
3.1.1	RNG-egnethed i forhold til resultatgenerering i spil og andre funktioner med element af tilfældighed	8
3.1.2	Procedure ved fejl på RNG	8
3.1.3	Seeding	8

Formålet med krav til RNG

1

Kravene til RNG skal sikre, at tilfældighedsfunktioner rent faktisk er tilfældige, at der er fastlagt procedurer i tilfælde af fejl på RNG'en samt at der er truffet de nødvendige sikkerhedsforanstaltninger.

Dette dokument indeholder kun krav til test. Det fremgår af det enkelte krav, om kravet skal testes. Disse krav er markeret med: **[TEST]**. Se desuden afsnit 2.2.1 Krav til testvirksomheder.

1.1 Version

Spillemyndigheden reviderer løbende certificeringsprogrammet for væddemål og onlinekasino. Den seneste version er tilgængelig på Spillemyndighedens hjemmeside.

Version 1.0 af 2025.01.01

- Første version af dokumentet Krav til RNG, som er baseret på foregående teststandarder. Modsat teststandarderne indeholder dette dokument udelukkende krav til RNG. Flere afsnit er opdateret i forhold til spilleleverandører og spilportal. Afsnittet om supervisering og signering er opdateret.

Version 1.1 af 2026.03.18

- Dokumentet er opdateret, da det ikke længere er et krav, at der foretages en årlig test af RNG. Afsnit 2.1.1 og 2.1.2 er ændret. Det tidligere afsnit 2.1.3 om muligheden for at ud sætte certificeringen er slettet, da dette ikke længere er aktuelt.

Ved udgivelse af en ny version af certificeringsprogrammet offentliggør Spillemyndigheden, hvis nødvendigt, retningslinjer for en overgangsordning og gyldigheden af allerede gennemførte prøvninger.

Det skal fremhæves, at det er den danske version, der er bindende. Den engelske version er udelukkende af vejledende karakter.

1.2 Anvendelsesområde

Dette dokument finder anvendelse ved levering af RNG (§ 24a i lov om spil) til tilladelsesindehavere. Dokumentet finder ligeledes anvendelse hvis en tilladelsesindehaver har sin egen RNG og anvender denne i sine egne spil.

Frekvens og testvirk- somheder

2

2.1 Certificeringsfrekvens

Spilleleverandør og tilladelsesindehaver, der har sin egen RNG, er ansvarlig for at sikre, at deres RNG altid er certificeret i overensstemmelse med kravene i dette dokument.

2.1.1 Første test af RNG og upload af certifikat

Spilleleverandør og tilladelsesindehaver, der har sin egen RNG, skal sørge for at deres RNG testes første gang, inden denne anvendes på det danske marked.

Som dokumentation for testen skal standardrapporten til SCP.01.00 anvendes. Standardrapporten udgør et RNG-certifikat.

Informationer om RNG'en og certifikatet skal uploades til Spillemyndighedens spilportal, inden RNG'en anvendes på det danske marked. Se vejledning om upload på Spillemyndighedens hjemmeside.

2.1.2 Fornyet test af RNG og upload af certifikat

Spilleleverandør eller tilladelsesindehaver, der har sin egen RNG, skal sørge for, at der foretages fornyet test af RNG'en, hvis der sker ændring af RNG'ens definerede komponent(er) klassificeret i overensstemmelse med dokumentet "SCP.06 - Program for styring af systemændringer".

Der skal således ikke ske fornyet test af en RNG, så længe der ikke foretages ændringer til denne.

Som dokumentation for fornyet test af RNG'en i forbindelse med ændring af RNG-komponenter skal standardrapporten til SCP.01.00 anvendes. Standardrapporten udgør et RNG-certifikat.

Det nye RNG-certifikat skal uploades til Spillemyndighedens spilportal og tilknyttes den relevante RNG, inden den ændrede RNG anvendes på det danske marked. Se vejledning om upload på Spillemyndighedens hjemmeside.

2.2 Akkrediterede testvirksomheder

For at sikre, at de nødvendige kvalifikationer er til stede, når testen udføres, skal testvirksomheden og dennes ansatte leve op til kravene i dette afsnit.

2.2.1 Krav til testvirksomheder

Test af RNG skal udføres som akkrediteret prøvning af et laboratorium, der er akkrediteret efter ISO/IEC 17025 eller ISO/IEC 17065 i henhold til Spillemyndighedens certificeringsprogram SCP.01.00.DK.

Akkrediteringen skal foretages af DANAK (Den Danske Akkrediteringsfond) eller et tilsvarende akkrediteringsorgan, som er medunderskriver af EA's (European co-operation for Accreditation) multilaterale aftale om gensidig anerkendelse mht. prøvning eller for laboratorier udenfor EA's område af et akkrediteringsorgan, der er medunderskriver af ILAC's (the International Laboratory Accreditation Co-operation) multilaterale aftale om gensidig anerkendelse mht. prøvning.

Dokumentation for testvirksomhedens akkreditering vedlægges certificeringsrapporten. Alternativt kan der linkes til akkrediteringen i certificeringsrapporten.

2.2.2 Krav til personale som udfører testen

Testen skal udføres af personale, der er tilstrækkeligt kvalificeret jf. kravene i afsnit 6 i ISO/IEC 17025 eller ISO/IEC 17065. Den akkrediterede testvirksomhed skal derfor ansætte og oplære tilstrækkeligt kvalificeret, kompetent og erfarent personale.

2.2.3 Supervisering og signering af standardrapporten

Udførelsen af test skal superviseres jf. kravene til supervisering i afsnit 2.3 i de generelle krav. Det er supervisorens ansvar at underskrive standardrapporten og derved indestå for, at test er udført fagligt forsvarligt.

Random Number Generator (RNG)

3

3.1 Krav til test af RNG

3.1.1 RNG-egnhed i forhold til resultatgenerering i spil og andre funktioner med element af tilfældighed

1	[TEST] RNG skal være almindeligt anerkendt som værende en kryptografisk stærk kilde til udtrækning af tilfældige numre.
2	[TEST] RNG-output skal bestå af følgende statistiske test: • DIEHARDER-testpakken, • NIST-testpakken (National Institute of Standards and Technology – Statistical Test Suite) eller • En tilsvarende testpakke på mindst samme niveau. Testene skal udføres på en datamængde, som den akkrediterede testvirksomhed genererer og vurderer er tilstrækkelig til at sikre statistisk valide resultater.

3.1.2 Procedure ved fejl på RNG

1	[TEST] I tilfælde af fejl på RNG-output, herunder manglende output, skal RNG'en deaktiveres. Vejledning: Det er muligt at overgå til en backup RNG, forudsat at denne overholder de krav, der stilles til RNG i dette dokument.
---	---

3.1.3 Seeding

1	[TEST] Spilsystemet skal sikre RNG output ved at anvende en hensigtsmæssig og effektiv metode til at seede og re-seede.
---	--

